

Table Officials
MANUAL
2021



公益財団法人 日本バスケットボール協会

まえがき

FIBA は、全ての FIBA ファミリーの発展を促進し、監督することを引き続き約束する。

テーブルオフィシャルズは、審判、インストラクターおよびコミッショナーとともに、オフィシャルチームの重要な一員である。

テーブルオフィシャルズの役割は、バスケットボールゲームを円滑に運営する上で、世界中で極めて重要である。

現代のバスケットボールは、ゲームのあらゆる側面、内外で絶えず進化している。もちろん、常に変化するバスケットボールの要求に応えるためには、関わる者全てが常にスキルや知識を磨かなければならない。

FIBA テーブルオフィシャルズマニュアル第 4 版の目的は、2020 年 10 月 1 日に発行された FIBA バスケットボール競技規則および解説（インタープリテーション）に基づき、テーブルオフィシャルズのための実用的なワーキングツールとして改良することである。

また、このマニュアルの内容については、第 3 版発行以降に各地の担当者から寄せられた様々なコメントを踏まえ、見直しを行った。

このマニュアルは、以前と同様に、FIBA 競技会および国内の全国レベルの競技会に対応することを意図している。

このマニュアルが、日々のバスケットボール活動に役立てていただければ幸いである。

FIBA 審判部門は、皆様の貢献に感謝するとともに、今後、テーブルオフィシャルズに有益なフィードバックを提供することを奨励したいと考えている。このマニュアルは、新しい規則に従って更新されただけでなく、テーブルオフィシャルズの業務に対する理解を深めるために、いくつかの投稿やクリップも追加された。

世界中のバスケットボール関係者の改善に対する貢献に感謝する。

目次

まえがき

第1章

はじめに	5
------	---

第2章

審判、テーブルオフィシャルズとコミッショナー	6
------------------------	---

2.1 審判、テーブルオフィシャルズ、コミッショナーとは	6
2.2 個人に求められる資質	7
2.3 振る舞い - 行動規範	8

第3章

テーブルオフィシャルズの共通の任務	9
-------------------	---

3.1 指名	9
3.2 会場への到着	9
3.3 服装規定	9
3.4 テーブルオフィシャルズのミーティング	10
3.5 ゲーム開始前の任務	10
3.6 ゲーム中の任務	11
3.7 ゲーム終了後の任務	12

第4章

スコアラー	16
-------	----

4.1 スコアラーの任務	16
4.2 スコアラーの用具および必要な器具	16
4.3 オフィシャルスコアシート	17
4.4 記録 - ゲーム開始前	18
4.5 ランニングスコア - ゲーム中	21
4.6 タイムアウトの請求	39
4.7 ゲーム終了時	43
4.8 記入欄とペンの色	44
4.9 スコアシートの記入例	46
4.10 オルタネイティングポゼッションアロー	53
4.11 スコアラーの留意点	56

第5章

アシスタントスコアラー	58
-------------	----

5.1 アシスタントスコアラーの任務	58
5.2 ゲーム開始前	58
5.3 ゲーム中	59
5.4 プレーのインターバル	60
5.5 ゲーム終了後	60

第6章

タイマー	61
6.1 タイマーの任務	61
6.2 必要な用具および器具	61
6.3 ゲーム開始前	62
6.4 ゲーム中	64
6.5 ゲーム終了後	74

第7章

ショットクロックオペレーター	75
7.1 ショットクロックオペレーターの任務	75
7.2 必要な用具および器具	75
7.3 ゲーム開始前	75
7.4 規則	77
7.5 ゲーム中	92
7.6 プレーのインターバルとゲーム終了後	97
バスケットボール審判基礎用語集	98

第1章

はじめに

バスケットボールは常に進化しているスポーツである。バスケットボールは、冬季に屋内で行われる学校活動としてネイスミス氏によって考案され、現在では 200 を超える国々でプレーされている。これらの国々の多くで、バスケットボールはプロレベルで行われている。

チームやリーグの技術レベル向上には、ゲームの円滑な運営を確保するために、オフィシャルチーム（審判とテーブルオフィシャルズ）の技術レベルの向上が伴わなければならない。

また、電子メディアの普及は、例えばランニングスコアやショットクロックの残り時間など、テーブルオフィシャルズの業務が常に公衆の目にさらされることを意味する。

このテーブルオフィシャルズマニュアルの狙いは、テーブルオフィシャルズの業務の標準化と統一化およびハイレベルなテーブルオフィシャルを育成することにある。

このマニュアルは、初心者だけでなく経験豊富なテーブルオフィシャルズも支援するため、新しい技術やテクニックを紹介している。さらに、動画を利用することで、これらの概念のよりよい理解が深まるはずである。同時にこのマニュアルは、より経験豊富なテーブルオフィシャルズのために、基準（判定方法、コミュニケーション、パフォーマンス基準、シグナルなど）の統一を促すためのツールとしても意図されている。

バスケットボールのグローバル化により、オフィシャルチーム（テーブルオフィシャルズと審判）の協力体制を標準化し、また現代のゲームや大会に必要なレベルの高いテーブルオフィシャルズを育成するために、本資料の作成が必要とされた。このマニュアルにより、世界各国のテーブルオフィシャルズは共通した 1 つの方法論を利用できるようになり、解釈における混乱が最小限に抑えられると同時に、判定の一貫性が最大限に高められると考えている。

例えば、審判のメカニクスなど、FIBA が指導理念を作成する際に使用された原理を同じく導入することが重要である。その目標は全ての人々が同じバスケットボールの言語を“話し”、どんな国でも皆が同じように“判定を下せる”ことである。テーブルオフィシャルズマニュアルのメカニクスとガイダンスは、統一され一貫した判定基準を徹底するための基本原則として理解され、これに従わなければならない一方で、このマニュアルには記載されていないケースにも適応される。さらにこのマニュアルでは、テーブルオフィシャルズ間のチームワークを成功の鍵として促進するため、4 人のテーブルオフィシャルズ全員がシームレスで効果的なチームになることを求めている。

ONE GAME – ONE LANGUAGE – ONE METHOD – ONE FIBA

第2章

審判、テーブルオフィシャルズとコミッショナー

2.1 審判、テーブルオフィシャルズ、コミッショナーとは

審判は、クルーチーフ 1 人とアンパイア 2 人で構成される。その 3 人を、テーブルオフィシャルズとコミッショナー（同席している場合）がサポートする。

テーブルオフィシャルズは、スコアラー、アシスタントスコアラー、タイマーおよびショットクロックオペレーター各1人とする。
【補足】U12・U15 のゲームにおいては、大会主催者の判断により 1 名の補助員を追加することができる。

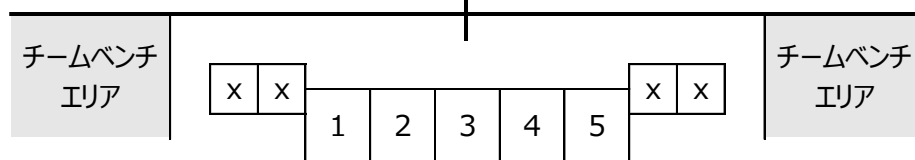
テーブルオフィシャルズは、コートの片方のチームベンチの間にあるテーブルの中央部に座る。テーブルオフィシャルズは、ゲーム中に起こったことを記録し、バスケットボールゲームの適切な管理に必要な電子機器を操作する責任がある。

コミッショナーは、スコアラーとタイマーの間に座る。コミッショナーのゲーム中の主な任務は、テーブルオフィシャルズの仕事を監督し、クルーチーフとアンパイアがゲームを円滑に進行できるようにサポートすることである。

・FIBA の国際大会における 4 人のテーブルオフィシャルズの座席は、写真と下図に示されたとおりである。



プレーイングコート



- 1=ショットクロックオペレーター
- 2=タイマー
- x=交代席
- 3=コミッショナー（配置の場合）
- 4=スコアラー
- 5=アシスタントスコアラー

テーブルオフィシャルズとその任務は次のとおりである。

スコアラー：スコアシートにゲーム中に起きた全てのことを記録する

タイマー：競技時間、タイムアウト、プレーのインターバルを計測する

ショットクロックオペレーター：ショットクロックを操作し、ショットクロックの規則を正しく適用する

アシスタントスコアラー：スコアボードを操作しスコアラーをサポートする

現代のバスケットボールのゲームでは、オフィシャルチームにおけるテーブルオフィシャルズ®の責任の重要性が増している。ただし、テーブルオフィシャルズに権限はなく、必要に応じて最終決定を下せる権限をもつのはクルーチーフのみであることを忘れてはならない。テーブルオフィシャルズの業務は、いずれのチームも不利益を与えてはならない。よって、次のことを行わなければならない：

- FIBA 公式競技規則、解説（インタープリテーション）および大会規則を正確に理解する。
- 審判を行うための一般的な技術についての知識をもつ（コート上の審判のメカニクス、動き、シグナル等）。
- ゲームのいかなる時も、上記に示されたそれぞれの役割を果たすために何をすべきか理解する。
- テーブルオフィシャルズが迅速かつ効率的に行動できるよう、オフィシャルチーム内で連携し（はっきりもしくは躊躇なく）サポートし合う。
- FIBA を代表する良き見本となること。

2.2 個人に求められる資質

いずれのチームも不利にならないようにするため、優れたテーブルオフィシャルズが備えておくべき他の資質がある。これらの資質により、テーブルオフィシャルズはバスケットボールのゲームにおいて、より重要なオフィシャルチームの一員となる。

- **集中**：いかなる仕事でも成功を収めるには、目の前で起こっていることに集中し、それを認識しなければならないものである。テーブルオフィシャルズには、ゲームを通して常に維持しなければならない高度の集中力が必要とされる。
- **冷静さとセルフコントロール（自己制御）**：状況を合理的に理解し、起こりうる問題を解決する唯一の方法である。優れたテーブルオフィシャルズは、否定的または非合理的な思考により、パフォーマンスや集中力、そしてもちろん喜びの感情までもが抑制される悪循環に陥ることを回避しなければならない。
- **チームワーク**：バスケットボールはチームスポーツである。オフィシャルチームは、チームとして互いにサポートしあうことのみ、ゲームで最高のパフォーマンスを発揮することができる。ゲーム中は誰も単独では完璧な存在になれない。チームとして共に成功し、あるいは失敗する。ゲーム中は互いに助け合い、サポートし合う。ゲーム中に問題が発生した場合は、誰かが一人で解決するのではなく、チームとして問題を解決する。絶対に「それはあなたの仕事、私の仕事はこれ」など言うてはならない。なぜなら、オフィシャルチームのメンバーの助けを必要とする場合が常にあるからである。コート上で何が起きているのかを確認するためには、2つの目だけでは不十分である。私たちはゲームをよりよいものにするために、チームとして正しいタイミングで正しい決定を下すための共通認識を持たなければならない。
- **立場の理解**：テーブルオフィシャルズの仕事は、審判と同様に、ゲームを支える重要な役割であるが、多くの人たちから常に評価され、称賛されるべき立場ではないことを理解する。よい仕事をした満足感、つまりチ

ームメイト（他のテーブルオフィシャルズや審判）から受ける感謝、各メンバーのゲームに対するすばらしい貢献を知る喜び、それで十分である。さらに、バスケットボールファミリーの一員であることは、新しい仲間たちに出会い、お互いに学び、多くの国々で長く続く友情を築くことを意味する。バスケットボールでテーブルオフィシャルズの仕事を務めることは、単にゲームに参加し、仕事をして、そして再び家に帰るだけではない。

- **モチベーション**：最高のテーブルオフィシャルズは、プレーヤーや観客のため、各ゲームで最善を尽くすことにモチベーションを見出す。自発的に取り組み、変更点があれば随時更新し、仲間から学ぶことに絶えず努力をしている。
- **主張**：主張することは一つのコミュニケーションスキルであり、他人を操作したり、他人に操作されたりすることなく、また攻撃的になることなく、他人の権利を尊重しながら自身の権利を認識する能力と定義される。友好的であるが高度に専門的なアプローチを行うための鍵は、多くの場合、適切に話を聞き笑顔を保つことである。
- **共感**：共感とは、他人の立場に身を置く能力であり、感情的に言えば、特定の瞬間に他人がどのように感じているか想像し、それに反応することである。テーブルオフィシャルズは、共感を示すことができなければならず、人は感情的な反応をすることがあることも理解する。感情的に物事を受け取ってはならず、常にプロフェッショナルな姿勢でいなければならない。
- **謙虚さと敬意**：テーブルオフィシャルズの役割は、審判と同じではない。また、年齢や経験、適性は関係ない。テーブルオフィシャルズのメンバーは全員が同等の役割を果たす。自身を仲間より優れている、あるいは劣っていると考えるてはならない。同時に、ゲームに参加する全ての人たちと同様、テーブルオフィシャルズのメンバーに対して同等の敬意を払わなければならない。

2.3 振る舞い – 行動規範

オフィシャルチーム内で役割を果たすいずれの人も、オフィシャルチームのメンバーとよい関係を保つ能力を備えていなければならない。テーブルオフィシャルズがよい関係を保つべき人たちは他にもいる。バスケットボールのゲームにおいて、テーブルオフィシャルズは会場に到着したときからゲーム後に去るまで、次のようにして他の人たちとよい関係を保つ：

- **ファンやチームメンバー**：常にプロフェッショナルな姿勢で接し、中立でなければならない。特に個人またはチームが異議を唱えた場合は、必要以上に言葉を交わしてはならない。特定のグループに偏った行動や会話も慎むこと。これにはソーシャルメディアの利用を含む。
- **プレーヤーとコーチ**：こうした状況では共感を示すことが必要となる。コーチやプレーヤーは不親切もしくは攻撃的になることがあるが、テーブルオフィシャルズとしての立場をわきまえた振る舞いが求められる。このような状況に対応するときも攻撃的であったり、脅迫的であったりしてはならず、冷静さと集中力を保たなければならない。気になる振る舞いに関しては、適切なタイミングで、審判と慎重に協議する。
- **オフィシャルチームのメンバー**：敬意を払い合うこと、協力的な姿勢、共通認識をもつこと、それぞれに与えられた役割を受け入れることが必要である。コート上またはコート外で起きたことについて審判の注意を喚起する必要がある場合は、対象者を難しい立場に追いやらないよう注意深く行わなければならない。

第3章

テーブルオフィシャルズの任務

3.1 指名

テーブルオフィシャルズの指名を受けたところから「ゲーム前」は始まる。このとき、会場への移動方法を調べ、他の審判やゲームの概要（年齢、カテゴリー、レギュラーシーズン、プレーオフ等）を理解し、全ての必要な用具やユニフォームが準備できているか事前に点検・確認し、準備を始める必要がある。

3.2 会場への到着

全てのテーブルオフィシャルズは、適切な時間に会場に到着するよう移動を計画しなければならない。オフィシャルチームは確実な時間厳守が求められる。

- ・FIBA の大会では、オフィシャルチームはゲーム開始予定時刻の遅くとも 90 分前までに会場に到着しなければならない。
- ・交通渋滞や悪天候なども予想し、事前に旅程を計画しておく。一度も訪れたことがない会場へ移動する際には、特に重要である。
- ・予期せぬ遅延が生じたときの連絡先として、オフィシャルチームのメンバーの電話番号リストを携帯する。
- ・会場入りした後、まずは大会主催者やコミッショナー（同席している場合）に到着を知らせる。その後、残りのオフィシャルチームと合流する。

3.3 服装規定

身だしなみは非常に重要である。テーブルオフィシャルズは自身とその仕事がプロとしてふさわしく見えるよう、自身のイメージに気を配ること。そうすることで他者から敬意を払われる存在になれる。

審判と同様、コート上では所属するリーグや連盟、国の代表者であることを常に忘れてはならない。

発言や服装、振る舞いは、全ての参加者によって注意深く観察される。

テーブルオフィシャルズはスマートなビジネス用の服装で会場に到着し、指定された服装に着替えられるよう準備しておくこと。

テーブルオフィシャルズはゲーム終了後に着替え、スマートなビジネス用の服装で会場を離れること。

スポーツウェア、ショートパンツ、スポーツシューズで会場に行くことは許されない。

髪や髭を含め、清潔で整った外見になるよう気を配らなければならない。

テーブルオフィシャルズのユニフォームは、良好な状態で、清潔かつ適切にアイロンがかけられていなければならない。

【補足】国内大会においては、大会主催者の判断とする。

3.4 テーブルオフィシャルズのミーティング

テーブルオフィシャルズのチームはゲーム前のミーティングを行い、ゲームに向けて適切に準備することが重要である。これにより強いチームが形成される。このミーティングは、会場の観客から離れた、指定された部屋で行われなければならない。

ゲーム前のミーティングでは、少なくとも次の点について話し合う：

- ・ゲームの開始時刻の確認
- ・競技規則ならびに公式解説（インタープリテーション）の最新の変更点
- ・ゲーム内容： 難易度、ゲームの内外要因、リーグの状況（レギュラーシーズン、ファイナル、プレーオフ等）。これはゲームの重要性に関係なく、全てのゲームに等しく真剣な姿勢でテーブルオフィシャルズを務めることを意味する。
- ・得点、タイムアウト、交代、クォーターまたはゲームの終了、ボールをコントロールするチームの変化、チームフアウル、オルタネイティングポゼッションの手順など、さまざまな重大な場面での対応方法。
- ・会場に関する特別な配慮事項： ゲームクロックまたはショットクロックの位置、特殊な状況下または誤作動があった場合の対応、チームベンチ、全ての機器を点検するタイミング。
- ・アイコンタクト
- ・予期せぬ状況でのコミュニケーションを含め、審判や他のテーブルオフィシャルズとのコミュニケーション方法。
- ・問題が起きたときの解決方法。
- ・メディアタイムアウト、黙とう、プレゼンテーション、あいさつなどの特別な状況。
- ・テーブルオフィシャルズはハーフタイムにテーブルを離れることができるが、後半開始 5 分前までに戻らなければならない。ただし、必ず 1 名はテーブルにとどまり、チームの状況を見ておくことが必要である

3.5 ゲーム開始前の任務

- ・同席がある場合、テクニカルデリゲーツ、コミッショナーまたはゲームのコートマネージャー（同席する場合）が誰か確認をする。
 - ・テーブルの用具や電子機器（ゲームクロック、ショットクロック、ブザー、デジタルスコアボード）を点検し、特別な機能があればその特徴をテーブルオフィシャルズのメンバーと共有する。
 - ・チームリストを請求する： ゲーム開始予定時刻の遅くとも 40 分前に、各チームはチームリストを提出しなければならない。
- 【補足】国内の U12 カテゴリーのゲームにおいては、ゲーム開始予定時刻の遅くとも 30 分前とする。
- ・チームリストもしくはゲームに関する他の必要書類に何らかの問題がある場合は、コミッショナー（同席している場合）またはクルーチーフに伝える。
 - ・規則に従い、スコアシートを用意する。FIBA デジタルスコアシート（DSS）を使用する場合は、ゲーム開始予定時刻の遅くとも 20 分前までに用意したスコアシートを印刷する。
 - ・テーブルオフィシャルズは、審判がコートに入る前にテーブルにつかなければならない。
 - ・試合球を安全に保管する。

- ・ゲーム開始前（審判がコートに到着後）に 20 分間のプレーのインターバルを計測する。
【補足】国内大会においては大会主催者の判断とする。
- ・チームの演出が行われるとき、国歌の演奏が必要かどうかなどに応じて、タイマーはゲーム開始の 7、8 もしくは 9 分前（通常は大会運営組織が決定する）を審判に伝える。いかなる場合でも、演出が終了していなければ、タイマーはゲーム開始の 3 分前にクロックを止める。・黙とうを捧げる場合は、ゲーム開始のときに出場するプレーヤーがコート上に揃った状態で、ゲーム開始直前に行う。
- ・チームベンチエリアの人数確認をサポートする。
- ・ショットクロックオペレーターは、審判がコート上にいるときに、ショットクロックを最後まで進め、審判にショットクロックの規定時間が過ぎたときの音を聞かせる。
【補足】審判同席のもとで行うかについては、国内大会においては大会主催者の考えにより変更できる。
- ・ホイッスルコントロールシステムが使用される場合、タイマーはゲーム開始前に審判とともにコート上で動作の確認をしなければならない。
- ・両チームのヘッドコーチに対し、チームメンバーの氏名と人数、ヘッドコーチとファーストアシスタントコーチの氏名、およびゲーム開始のときに出場する 5 人のプレーヤーを確認し、スコアシートへのサインを求める。これはゲーム開始予定時刻の遅くとも 10 分前までに行われなければならない（チーム A、チーム B の順に）。
【補足】国内大会においては、大会主催者の考えにより変更することができる。
- ・スコアラーはスタッツ担当者およびコートアナウンサー（同席している場合）と情報を共有する。
- ・タイマーはゲーム開始予定時刻の 3 分前と 1 分 30 秒前にそれぞれブザーを鳴らす。
- ・審判は、通常の方法で 3 本の指を見せてゲーム開始 3 分前を示し、その後 1 分 30 秒前には笛を鳴らし、両チームがチームベンチエリアに揃っていないことを示す。

3.6 ゲーム中の任務

- ・特にクォーターの終了間際のプレーやゲームの最後の 2 分間に、高いレベルの集中力を維持する。
- ・規則を正しく適用する。
- ・テーブルオフィシャルズのメンバーや審判と協力する。
- ・両チームに対し、テーブルオフィシャルズとしての立場をわきまえた姿勢で言葉を交わす。
- ・ゲームの流れを注視し、交代やタイムアウトの請求を予測し、特に得点が認められたあとのタイムアウトの請求に注意を払う。
- ・ブザーは慎重に使用すること。例外的な状況では、ブザーは審判の注意を喚起するために使用することができる。
- ・審判を「判断のできない状況」に追い込まないこと。交代要員、ヘッドコーチ、アシスタントコーチ、5 個のファウルを宣せられたチームメンバーや関係者に報告すべき行為があった場合、審判をテーブルに呼ぶ前に、何が起こったのかを正確に把握すること。
- ・審判の判定に異を唱えるシグナルを絶対に送ってはならない。
【補足】コミュニケーションの中で不明な点がある場合は、審判に短く明確に告げ、必ず確認する。

- ・求めに応じて、オフィシャルチームのどのメンバーに対しても情報を提供しサポートすること。ただし慎重に行わなければならない。
- ・不明確な状況（クォーターの終わり、得点等）について、審判から要請があった場合の対応手順を明確にしておく。ジェスチャーを使用したり、大声で話したりしてはならない。審判の要請があった場合は起こった事実のみを伝え、テーブルオフィシャルズの中から発言者を 1 人だけ割り当てる。
- ・ファイトイングやベンチを離れること、もしくはディスクォリファイングファウルがあった場合は、その時間と該当者を個々に記録する。
- ・ファイトイングおよび／またはチームベンチパーソネルがベンチエリアを離れたときの手順。
コート上でファイトイングが起きた場合、および／またはチームベンチパーソネルがベンチエリアを離れた場合、テーブルオフィシャルズは集中を保たなければならない。
アシスタントスコアラーはアウェーチームのベンチを、ショットクロックオペレーターはホームチームのベンチを、スコアラーとタイマーはコート上を注視すること。
審判やコミッショナーをサポートするために、コートとチームベンチエリアで起きる事象に注意を払い、プレーヤー、コーチおよびチーム関係者の行動を記録する。
- ・機器の誤作動があるときは、競技規則に定められたタイミングで審判に知らせる。

3.7 ゲーム終了後の任務

- ・オフィシャルチームのメンバー以外との議論や発言は避ける。
- ・スコアラーは、規則およびこのマニュアルに示されたとおりにスコアシートを完成させる。
- ・ゲーム終了後に何らかの事象が発生した場合は、それを観察し、記録する。
- ・必要に応じて、審判が大会主催者宛の報告書を書くことを手伝う。
- ・審判による最終確認とサインの前に、スコアシートを確認（DSS の場合は印刷）しサインする。
- ・抗議の手順。

【補足】本項を国内大会において採用しない。ただし、各種条件を満たし適切に抗議の対応を実施できる場合は、JBA の承認により採用することができる。

チームが抗議を申し立てる場合、FIBA 公式バスケットボール競技規則に定められた手順に従わなければならない。各チームのみならず審判、テクニカルデリゲーツ／コミッショナー、およびテーブルオフィシャルズは、抗議手続きに関する時間の要件に従わなければならない。ゲーム終了後、スコアラーは速やかに「試合終了時間」欄にゲームの終了時間を記入しなければならない。

審判は急いでスコアシートにサインしてはならない。代わりに、クルーチーフはテクニカルデリゲーツ／コミッショナーとともに、スコアラーが「試合終了時間」欄に時間を記入していることを確認する。審判はその後に更衣室（ロッカールーム）へ行き、規則に定められているとおりゲーム終了後 15 分間待機する。

テーブルオフィシャルズとテクニカルデリゲーツ／コミッショナーは、ゲーム終了後 15 分間、スコアラーズテーブルを離れてはならない。チームキャプテンがスコアシートの「Captain's signature in case of protest（抗議の場合のキャプテン署名欄）」にサインしたあと、スコアラーと FIBA テクニカルデリゲーツ／コミッショナーは

審判の更衣室（ロッカールーム）に行き、クルーチーフにスコアシートを提出する。スコアシートを確認後、クルーチーフはスコアシートにサインし、キャプテンのサインの時刻を書きとめ、FIBA テクニカルデリゲーツ/コミッショナーはスコアシートのコピーを両チームに配布する。

ただし、抗議を申し立てたチームは、ゲーム終了後 1 時間以内に、抗議理由を文書にて提出しなければならない。FIBA テクニカルデリゲーツ/コミッショナー、審判およびテーブルオフィシャルズは、少なくとも 1 時間は試合会場にとどまらなければならない。いかなる事情でも、全ての書類手続きが完了し FIBA または FIBA 支局から手続き完了の確認を受理するまで会場を離れてはならない。クルーチーフは、抗議につながった事象を文書で報告し、FIBA テクニカルデリゲーツ/コミッショナーおよび FIBA 支局に提出しなければならない。

- ・スコアシートのコピーとライセンスカードまたはその他の書類をチームに返却する。
- ・審判、テクニカルデリゲーツ、またはコミッショナー（同席している場合）に、会場を離れる許可を求める。
- ・ゲーム後に更衣室（ロッカールーム）で行うミーティングを利用し、ゲーム内で誤解が生じた場面や特異な状況が発生した場面について質問する。

抗議の手続き

1. チームは、以下の点について不利益を受けた場合は抗議を申し立てることができる：
 - a. 審判によって訂正されなかったスコア、ゲームクロックの管理、ショットクロックの操作での誤り。
 - b. ゲームの没収、中止、延期、再開もしくはプレーをしないことについての決定。
 - c. 適用される出場資格に対する違反。
2. 抗議が受理されるためには、以下の手順に従わなければならない：
 - a. ゲーム終了 15 分以内に、そのチームのキャプテン（CAP）は、そのチームがゲームの結果に対して抗議を行うことをクルーチーフに報告し、スコアシートの「Captain's signature in case of protest（抗議の場合のキャプテン署名欄）」欄にサインしなければならない。
 - b. ゲーム終了後 1 時間以内に、そのチームは抗議の理由を文書にてクルーチーフに提出しなければならない。
 - c. 1 件の抗議に対し保証金として 1,500 スイスフランを添えなければならない。抗議が棄却された場合はそれを支払わなければならない。
3. クルーチーフあるいはコミッショナー（同席している場合）は抗議の理由を受け取ったあと、抗議につながった事象を FIBA の代表者（大会主催者）もしくは裁定機関（裁定委員会等）に文書で提出しなければならない。
4. 裁定機関は必要な手続き上の要求を行い、ゲーム終了後 24 時間以内に速やかにその抗議に関する決定を下す。

裁定機関はあらゆる確かな証拠に基づいて、一部あるいはフルゲームの再試合の実施を含め、適切な決定を下すことができる。

裁定機関は、抗議の対象となった誤りに限らず、ゲームの結果が確実に変わるという明らかで決定的な証拠が存在しない限りゲームの結果を変える決定はできない。
5. 裁定機関の決定は現場での決定とみなされ、その後の再審査や抗議は受け付けない。

例外として、出場資格に関する決定は規定に則り抗議することができる。

6. FIBA の大会や別途定めのないその他の大会での特別な規定：

- a.** トーナメント形式の大会では、全ての抗議の裁定機関はテクニカルコミッティー（技術委員会）とする（FIBA Internal Regulations, Book 2 参照）。
- b.** ホーム&アウェーの大会では、出場資格に関する抗議の裁定機関は FIBA Disciplinary Panel（FIBA 懲罰委員会）とする。

その他全ての抗議に関する裁定機関は FIBA とし、競技規則の遂行と解釈に関する専門知識を有する 1 名以上が担当する（FIBA Internal Regulations, Book 2 参照）。

抗議手続きのチェックリスト

関連する役職						
抗議している チーム	対戦相手	審判	テクニカル デリゲーツ/ コミッショナー	テーブル オフィシャルズ	管轄機関	
試合終了						
キャプテンは、試合終了後15分以内にスコアシートにサインをしなければならない。		クルーチーフは、試合終了後直ちに、スコアラークが《ゲーム終了》欄の時間に入ることを確認する。審判員は更衣室に行く。	テクニカルデリゲーツ(TD) またはコミッショナー (COM) は、スコアラークが《ゲーム終了》欄の時間に入ることを確認する。TDまたはCOM テーブルに残る。	スコアラークは《ゲーム終了》欄に時間を入力する。テーブルオフィシャルズは、クルーチーフが離席を許可するまで、その場にとどまる。		
試合終了後15分						
チームは、試合終了後1時間以内に抗議理由を書面でTDまたはCOMに提出する。	相手チームは、スコアシートのコピーを受け取る。	クルーチーフは、スコアシートを確認し、署名する。	TDまたはCOM は、クルーチーフの署名後、スコアシートのコピーを両チームに配布する。	スコアラークは、スコアシートをレフェリーの控室に持ち込み、照合と署名を行う。クルーチーフまたはTD/COMが離席を許可するまで、テーブルオフィシャルズは会場内に留まる。		
試合終了後1時間						
試合終了後1時間以内に報告書が提出されない場合、異議申立は取り下げられたものとみなされる。	TDまたはCOM は、異議申立チームから報告書を提出されたか、取り下げられたかを相手チームに通知する。	クルーチーフは、異議の申出があったときは、その旨を報告書として管轄機関に送付しなければならない。	TDまたはCOM は、抗議理由の受領後、スコアシートおよびその報告書において、抗議が取り下げられたとみなされた旨の報告書を管轄機関または管轄機関に送付するものとする。	テーブルオフィシャルのゲームへの関与は終了する。	管轄機関は、すべてのゲーム参加者、すなわちチーム、審判員、TDまたはCOM、テーブルオフィシャルから追加情報を要求することができる。	
試合終了後24時間						
チームは、権限のある機関の決定について知らされる。	チームは、権限のある機関の決定について知らされる。				試合終了後24時間以内に決定を下す。	

時間経過

第4章

スコアラー

4.1 スコアラーの任務

スコアラーは次のことを記録する：

- ・ゲーム開始のときに出場するプレーヤーの氏名、番号、および交代要員全員の氏名、番号の**チーム情報**。ゲーム開始のときに出場する 5 人のプレーヤー、交代要員あるいは番号が違っているときは、できるだけ早く近くにいる審判に知らせる。
- ・成功したフィールドゴールとフリースローによる**得点の合計**。
- ・各プレーヤーに**宣せられたファウル**。プレーヤーに 5 個のファウルが宣せられたときは速やかに審判に知らせる。スコアラーは、ヘッドコーチのテクニカルファウルを記録し（C x 2 または B x 2 + C または B x 3）、ヘッドコーチが失格・退場になる場合は速やかに審判に知らせる。
- ・同様に、同じプレーヤーに 2 個のテクニカルファウル、2 個のアンスポーツマンライクファウル、あるいは 1 個のテクニカルファウルと 1 個のアンスポーツマンライクファウル（組み合わせ）が宣せられて失格・退場になる場合も速やかに審判に知らせる。
- ・**タイムアウト**。チームからタイムアウトの請求があったときは、「タイムアウトが認められる時機」に審判に知らせる。スコアラーは、前後半や各オーバータイムでそのチームにタイムアウトが残っていない場合は、審判を通じてそのチームのコーチに知らせる。
- ・オルタネイティングポゼッションアローを用いて**次のオルタネイティングポゼッション**を示す。後半からはチームの攻撃するバスケットが変わるので、スコアラーは前半が終了したときに速やかにオルタネイティングポゼッションアローの向きを変えなければならない。

4.2 スコアラーの用具および必要な器具

ゲームでは、スコアラーは次の用具を用意する。

ホームチームまたは大会運営組織から：

- ・オルタネイティングポゼッションアローの表示器具

さらに、以下も用意する：

- ・濃い色のペン（青色または黒色）と赤色のペン
- ・定規
- ・笛（特殊なケース）

【補足】特殊なケースとは、ゲーム中に何らかの事情でブザーが鳴らない場合を指す

- ・予備のスコアシート（大会運営組織に関係なく - ホームチームの義務）

- ・ゲーム中の事象（大会主催者への報告が必要となる可能性がある場合）、オルタネイティングポゼッションアローの変更、およびコート上のプレーヤーについて書き記すための用紙
- ・必要であれば、クリップボードにスコアシートを添付するためのクリップ

さらにスコアラースは、紙またはデジタル形式で競技規則、解説（インタープリテーション）、テーブルオフィシャルズマニュアルを持参しなければならない。

4.3 オフィシャルスコアシート

スコアシートはゲームの公式な記録である。記載すべき情報はゲームで起きたことを反映させたものになる。

スコアシートには、チーム、ランニングスコア、各プレーヤーやコーチに宣せられたファウル、認められたタイムアウトなどを記録する。

ゲームのあと、チームは原本のコピーを 1 部受け取り、ゲームでの重要な事実を記録した公式スコアを保有する。

スコアラースは、ゲームで起きたことを規則に従いスコアシートに記録する責任を負う主要なテーブルオフィシャルである。スコアラースは読みやすい公式スコアにするため、きれいに明確に記載しなければならない。

チーム A : _____ チーム B : _____
 Team A Team B

大会名 Competition _____ 日付 Date _____ 時間 Time _____ クルーチーフ Crew Chief _____
 場所 Place _____ 1st アンパイア Umpire 1 _____ 2nd アンパイア Umpire 2 _____

ゲーム No. _____

チーム A		チーム B	
タイムアウト		チームファウル	
1	クォーター Quarter ① 1 2 3 4	1	クォーター Quarter ① 1 2 3 4
2	クォーター Quarter ② 1 2 3 4	2	クォーター Quarter ② 1 2 3 4
3	クォーター Quarter ③ 1 2 3 4	3	クォーター Quarter ③ 1 2 3 4
4	クォーター Quarter ④ 1 2 3 4	4	クォーター Quarter ④ 1 2 3 4
オーバータイム Overtimes		オーバータイム Overtimes	

No.	Licence No.	選手氏名 Players	No.	Player No.	ファウル Fouls				
					1	2	3	4	5
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									
11									
12									
13									
14									
15									
16									
17									
18									

コーチ Coach _____
 A. コーチ A. Coach _____

スコアラー - Scorer _____
 A. スコアラー A. Scorer _____
 タイマー - Timer _____
 ショット/フリースロー/レフター - S.C. Operator _____

クルーチーフ Crew Chief _____
 1st アンパイア Umpire 1 _____
 2nd アンパイア Umpire 2 _____

ランニング スコア RUNNING SCORE							
A		B		A		B	
1	1	41	41	81	81	121	121
2	2	42	42	82	82	122	122
3	3	43	43	83	83	123	123
4	4	44	44	84	84	124	124
5	5	45	45	85	85	125	125
6	6	46	46	86	86	126	126
7	7	47	47	87	87	127	127
8	8	48	48	88	88	128	128
9	9	49	49	89	89	129	129
10	10	50	50	90	90	130	130
11	11	51	51	91	91	131	131
12	12	52	52	92	92	132	132
13	13	53	53	93	93	133	133
14	14	54	54	94	94	134	134
15	15	55	55	95	95	135	135
16	16	56	56	96	96	136	136
17	17	57	57	97	97	137	137
18	18	58	58	98	98	138	138
19	19	59	59	99	99	139	139
20	20	60	60	100	100	140	140
21	21	61	61	101	101	141	141
22	22	62	62	102	102	142	142
23	23	63	63	103	103	143	143
24	24	64	64	104	104	144	144
25	25	65	65	105	105	145	145
26	26	66	66	106	106	146	146
27	27	67	67	107	107	147	147
28	28	68	68	108	108	148	148
29	29	69	69	109	109	149	149
30	30	70	70	110	110	150	150
31	31	71	71	111	111	151	151
32	32	72	72	112	112	152	152
33	33	73	73	113	113	153	153
34	34	74	74	114	114	154	154
35	35	75	75	115	115	155	155
36	36	76	76	116	116	156	156
37	37	77	77	117	117	157	157
38	38	78	78	118	118	158	158
39	39	79	79	119	119	159	159
40	40	80	80	120	120	160	160

スコア Score
 第1クォーター Quarter 1 A _____ B _____
 第2クォーター Quarter 2 A _____ B _____
 第3クォーター Quarter 3 A _____ B _____
 第4クォーター Quarter 4 A _____ B _____
 オーバータイム Overtimes A _____ B _____

最終スコア Final Score A _____ B _____

勝者チーム Name of Winning Team _____
 試合終了時間 Game ended at (hh:mm) _____

4.4 記録 - ゲーム開始前

4.4.1 スコアシート上部

濃い色（青色または黒色）のペンを使用し記入する：

【補足】国際大会においてはブロック体の大文字で記入する。

- ・チーム名。先に記載されているチームをチーム A（ホームチーム、あるいは中立地で開催される大会やゲームの場合は、プログラムで先に記載されているチーム）、2 番目のチームをチーム B とする。チーム名にスポンサーやニックネームが付いている場合は、それらも含める。
- ・大会名。
- ・ゲームナンバー。
- ・正しい表記での日付（年は 4 桁、月は 2 桁、日は 2 桁、例：2014/05/02）。

【補足】国際大会においては 02.05.2014 の順に記入する。

- ・公式のゲーム開始時刻。形式：24 時間制の数字を用い、必ず現地時間を記載すること。
 - ・ゲームの開催地（会場所在地）
 - ・クルーチーフとアンパイアの氏名。形式：姓はフルネーム、続いて名のイニシャル。国際大会では、審判の国籍を国際オリンピック委員会（IOC）の定める国籍コード3桁、でカッコ内に記載する。例：BARTOW, K.(SWE)
(IOC : https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_IOC_country_codes)
- 【補足】国内大会においては、審判の氏名は事前に記載することが望ましい。氏名の形式と国籍の記載は国際大会においてのみ記載する。

4.4.2 チームの記録：プレイヤーおよびコーチ

スコアラーは、ゲーム開始予定時刻の遅くとも 40 分前までにヘッドコーチまたはそのチームの代理が提出するチームメンバーのリストを使用し、各チームのメンバーの氏名を記載しなければならない。

【補足】国内大会においては、ゲームに出場することのできるチームのメンバーリストの提出時間は、大会主催者の考えにより変更することができる。

チーム A : Team A	東西電機	チーム B : Team B	南北産業				
大会名 Competition	第 9 回全日本総合 バスケケットボール選手権大会	日付 Date	2019/1/8	時間 Time	14:15	クルーチーフ Crew Chief	氏名
Game No.	101	場所 Place	国立代々木第二体育館	1st アンパイア Umpire 1	氏名	2nd アンパイア Umpire 2	氏名

スコアラーは、上部にゲームが開催される会場を書き示す。

チーム A はスコアシートの上の枠を、チーム B は下の枠を使用する。

1 列目には、スコアラーは各プレイヤーのライセンスナンバー（最後の 3 桁）を記入する。トーナメントでは、各プレイヤーのライセンスナンバーはそのチームが最初に行うゲームのみ記される。

【補足】国内大会においては、大会主催者の考えにより各プレイヤー、ヘッドコーチ、ファーストアシスタントコーチのライセンスナンバー（最後の 3 桁）記載の有無、またトーナメントにおけるそのチームの 2 試合目以降の記載について変更することができる。

2 列目には、スコアラーは各プレイヤーの氏名を記載する。

【補足】国際大会においては、各プレイヤー、ヘッドコーチ、ファーストアシスタントコーチの氏名は大文字・ブロック体で姓・名の順で記入する。（例 MAYER,F.）

各プレイヤーのユニフォームの番号は 3 列目に記載する。キャプテンには、氏名のすぐ横に（CAP）と記載する。

No.	Licence No.	選手氏名 Players	No.	Player in	ファウル Fouls				
					1	2	3	4	5
1	6:0:8	氏名 1	5						
2	0:0:6	氏名 2	8						
3	7:8:8	氏名 3	9						
4	7:7:2	氏名 4	12						
5	9:8:8	氏名 5	18						
6	5:3:1	氏名 6 (CAP)	22						
7	5:7:7	氏名 7	24						
8	7:6:3	氏名 8	25						
9	7:6:7	氏名 9	33						
10	3:7:5	氏名 10	42						
11	2:7:0	氏名 11	88						
12	0:6:8	氏名 12	91						
13									
14									
15									
16									
17									
18									
コーチ Coach	2:3:8	氏名 13	Mayer, F.						
A.コーチ A. Coach	9:8:2	氏名 14							

各チームの最下部に、スコアラーはチームのヘッドコーチとファーストアシスタントコーチの氏名を記載する。トーナメントでは、コーチのライセンスナンバーはチームが最初に行うゲームでのみ示される。

ファウルを記録しやすいように、プレーヤーの氏名は、ユニフォームの番号順（00、0、1、2 . . . 99）で記載する。

ゲーム開始時点でチームに 18 人未満のプレーヤーしかいない場合、スコアラーは空欄に線を引く。複数のプレーヤーの枠が空欄の場合、プレーヤーのファウルの欄に達するところまでは水平の横線を引き、そこから斜めに下まで斜線を引く（上記例を参照）。この線は、ヘッドコーチがサインしたあとに引く。

4.4.3 ゲームの最初に出場する 5 人のプレーヤーとヘッドコーチのサイン

遅くともゲーム開始予定時刻の 10 分前には、各ヘッドコーチはチームメンバーの氏名と番号、ヘッドコーチとファーストアシスタントコーチの氏名を確認・同意する。

【補足】国内大会においては、チームメンバーリストを確認・同意する時間は、大会主催者の考えにより変更することができる。

そしてヘッドコーチは、ゲーム開始のときに出場する 5 人のプレーヤーを示す小さな×印をプレーヤーの番号の横の Player in（プレーヤーイン）欄に記入し、最後にスコアシートにサインする。スコアシートの記載事項の確認とサインは、チーム A のヘッドコーチが先に行う。

スコアラーは、ゲーム開始時に、ゲームに最初に出場する両チームの 5 人のプレーヤーを確認したのち×印を○で囲む（赤色のペンを使用）。相違がある場合、スコアラーは速やかに審判に知らせなければならない。交代要員がゲームに出場したときは、Player in 欄に×印を記入するが○では囲まない。

コーチ Coach	2	3	8	氏名 13	Mayer, F			
A.コーチ A. Coach	9	8	2	氏名 14				

ヘッドコーチによってゲームの最初に出場すると指定されたプレーヤーが怪我をした場合には交代することができる。この場合、相手チームは、同じ人数のプレーヤーを交代することができる。

スコアシートに記録されたプレーヤーの番号がユニフォームの番号と一致していない、またはプレーヤーの氏名がスコアシートに記載されていないなど、ゲーム前に誰か（コーチ、テーブルオフィシャルズ、審判等）が誤りに気づいた場合、その誤りは直ちに訂正しなければならない。誤った番号は修正される、あるいは氏名が記載されていなかったプレーヤーはスコアシートに追加され、特に罰則は与えられない。ゲーム開始後に誤りが発見された場合、テーブルオフィシャルズは審判に知らせ、いずれのチームにも不利にならないタイミングで審判がゲームを中断する。誤った番号は修正され、特に罰則は与えられない。ただしゲームが開始されたあとは、記載されていなかったプレーヤーの氏名をスコアシートに追加することはできない。

ヘッドコーチがいない場合は、チームのキャプテンが責任を負い、スコアシートのヘッドコーチの欄にサインする。この場合、スコアラーは、ヘッドコーチの欄にキャプテンの氏名を記録し、氏名の後に（CAP）と記載する（図のとおり）。

コーチ Coach				氏名 6 (CAP)				
A.コーチ A. Coach								

4.4.4 ゲームの没収の手順

ゲームの没収

次の場合、ゲームの没収によりチームは負けになる：

- ・ゲーム開始予定時刻から 15 分を過ぎてもチームがコートにいない、もしくはプレーをする準備のととのったプレーヤーが 5 人揃わなかった場合。
- ・ゲームの進行を妨げる行為をした場合。
- ・クルーチーフがすすめたにもかかわらず、なおプレーをすることを拒んだ場合。

チームが会場にいない場合は、スコアラーは通常の方法でスコアシートを記入し、チームプレーヤーの欄には斜めに「ABSENT」と記入する。両チームがいない場合、各チームの欄に「ABSENT」を記入する。いずれの場合も、クルーチーフが適切な説明をスコアシートの裏面に記載する。

手順：

- ・スコアラーはゲームに現れた少なくとも 5 人のプレーヤーを登録しなければならない。
- ・ヘッドコーチはゲームに最初に出場する 5 人のプレーヤーを示して、スコアシートにサインしなければならない。
- ・規定時間（ゲーム開始予定時刻 15 分後）を待ち審判に指示されたあと、スコアラーは、いないチームについて、下記のように「ABSENT」と書きプレーヤーの欄を無効にしなければならない。
- ・審判とテーブルオフィシャルズもスコアシートにサインする。
- ・クルーチーフは、スコアシートの裏面に簡潔なレポートを記し、最終スコアに 20 対 0 と記録しなければならない。

チーム A

No.	License no.	選手氏名 Players	No.	Player no.	ファウル Fouls				
					1	2	3	4	5
1	6:018	氏名 1	5	X					
2	0:046	氏名 2	8	X					
3	7:188	氏名 3	9	X					
4	7:722	氏名 4	12	X					
5	9:188	氏名 5	18	X					
6	5:311	氏名 6 (CAP)	22						
7	5:777	氏名 7	24						
8	7:163	氏名 8	25						
9	7:167	氏名 9	33						
10	3:755	氏名 10	42						
11	2:740	氏名 11	88						
12	0:618	氏名 12	91						
13									
14									
15									
16									
17									
18									
コーチ Coach		2:3:8 氏名 13			Mayer, F				
A.コーチ A. Coach		9:8:2 氏名 14							

チーム B

No.	License no.	選手氏名 Players	No.	Player no.	ファウル Fouls				
					1	2	3	4	5
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									
11									
12									
13									
14									
15									
16									
17									
18									
コーチ Coach					ABSENT				
A.コーチ A. Coach									

最終スコア Final Score	A	20	—	0	B
勝者チーム Name of Winning Team					
試合終了時間 Game ended at (hh:mm)					

【補足】日本国内においては、プレーヤーの登録やヘッドコーチのサイン等の手順について、主催者の判断により変更することができる。ただし、最終スコアは 20 対 0 と記録しなければならない。

4.5 ランニングスコア – ゲーム中

4.5.1 スコア

スコアラーは、両チームの成功したフィールドゴールとフリースローを記入することにより、そのときどきの合計得点（ランニングスコア）を記録する。

スコアシートには、ランニングスコア用に大きな 4 列の欄がある。左側の 2 列はチーム A に、右側の 2 列はチーム

B に使用する。

中央の 2 列は得点合計の数字で、各チーム 160 点まで記録できる。

スコアラーは、赤色のペンを第 1 クォーターおよび第 3 クォーターに使用し、濃い色（青色または黒色）のペンを第 2 クォーターおよび第 4 クォーターとオーバータイムに使用する（オーバータイムは第 4 クォーターに起こったものとみなすため）。

フィールドゴールまたはフリースローによる得点が認められたとき、スコアラーは次のように記録する。

	<p>1 点：塗りつぶした丸印（●）とその隣にフリースローで得点したプレイヤーの番号を記入する。</p> <p>これらの例では、A8 と B14 がそれぞれフリースローで得点した。</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>A</th> <th>B</th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>6</td> <td>50</td> <td>50</td> <td>4</td> </tr> <tr> <td>8</td> <td>51</td> <td>51</td> <td>14</td> </tr> <tr> <td></td> <td>52</td> <td>52</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>53</td> <td>53</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		A	B		6	50	50	4	8	51	51	14		52	52			53	53													
	A	B																																
6	50	50	4																															
8	51	51	14																															
	52	52																																
	53	53																																
	<p>2 点：右利きは（/）、左利きは（\）の斜線とその隣にフィールドゴールで得点したプレイヤーの番号を記入する。</p> <p>この例では、A10 がフィールドゴールで 2 点を得点した。</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>A</th> <th>B</th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>8</td> <td>51</td> <td>51</td> <td>14</td> </tr> <tr> <td></td> <td>52</td> <td>52</td> <td></td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>53</td> <td>53</td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>A</th> <th>B</th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>8</td> <td>51</td> <td>51</td> <td>14</td> </tr> <tr> <td></td> <td>52</td> <td>52</td> <td></td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>53</td> <td>53</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		A	B		8	51	51	14		52	52		10	53	53			A	B		8	51	51	14		52	52		10	53	53	
	A	B																																
8	51	51	14																															
	52	52																																
10	53	53																																
	A	B																																
8	51	51	14																															
	52	52																																
10	53	53																																
	<p>3 点：斜線（/または\）を記入し、プレイヤーの番号を○で囲む。</p> <p>この例では、A8 がフィールドゴールで 3 点を得点した。</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>A</th> <th>B</th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>8</td> <td>55</td> <td>55</td> <td>14</td> </tr> <tr> <td></td> <td>56</td> <td>56</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>57</td> <td>57</td> <td></td> </tr> <tr> <td>8</td> <td>58</td> <td>58</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		A	B		8	55	55	14		56	56			57	57		8	58	58													
	A	B																																
8	55	55	14																															
	56	56																																
	57	57																																
8	58	58																																

- ・誤って自チームのバスケットへ得点したフィールドゴールは、相手チームのそのときコート上にいるキャプテンが得点したものとして記入する。
- ・ボールがバスケットに入らなくても得点が認められたときは（競技規則第 31 条ゴールテンディング、インタフエアレンス）、そのショットをしたプレイヤーの得点として記入する。
- ・各クォーターが始まってからは、前のクォーターに続いて記録を継続する（ペンの色を変える）。オーバータイムは濃い色（青色または黒色）のペンを使用する。

クォーターの終了時の作業

各クォーターの終わりに、IRS レビューの使用がない限り、スコアラーはそのクォーターで使用したペンで、それぞれのチームの最後の得点を太い○で囲み、最後の得点と得点したプレイヤーの番号のすぐ下に太く横線を一本引く。IRS レビューの使用がある場合、レフリーが最終的な決定を下すまでクォーターを閉じることはできない。

さらに、スコアラーは各クォーターが終わったとき、両チームのそのクォーターの得点をスコアシートの下段の「スコア」の欄に記入する（そのクォーターで使用した色のペンを使用する）。

スコア Score	第1クォーター Quarter 1	A	7	B	11
	第2クォーター Quarter 2	A	_____	B	_____
	第3クォーター Quarter 3	A	_____	B	_____
	第4クォーター Quarter 4	A	_____	B	_____
	オーバータイム Overtimes	A	_____	B	_____

スコアラーは、ランニングスコアとファウルの数とタイムアウトの数をスコアボードと照合し確認する。もしも相違がありスコアシートが正しいときは、速やかにスコアボードを訂正させる。スコアシートに不審な箇所があったり、一方のチームから得点、ファウルやタイムアウトの数などについての疑義の申し出があるときは、ボールがデッドでゲームクロックが止められ次第、速やかにクルーチーフに知らせなければならない。

オーバータイム

オーバータイムに入る場合、スコアラーは濃い色のペンで、それぞれのチームの最後の得点を太い○で囲み、最後の得点と得点したプレイヤーの番号のすぐ下に太く横線を一本引く。

さらに、スコアラーは両チームの第4クォーターの得点をスコアシートの下段の「スコア」の欄に記入する。

スコア Score	第1クォーター Quarter 1	A	7	B	11
	第2クォーター Quarter 2	A	14	B	18
	第3クォーター Quarter 3	A	13	B	19
	第4クォーター Quarter 4	A	20	B	6
	オーバータイム Overtimes	A	_____	B	_____

	A	B	
6	16	16	4
8	17	17	14
	18	18	
10	19	19	14
	20	20	4
8	21	21	
	22	22	14
	23	23	10
8	24	24	
	25	25	
6	26	26	6

	A	B	
	90	90	14
8	91	91	
	92	92	
	93	93	4
8	94	94	4
	95	95	

ゲームまたはオーバータイムの終了

オーバータイムの終了時に同点の場合、スコアラーはオーバータイムの最後の得点を○で囲み、それぞれのチームの最後の得点と得点したプレーヤーの番号のすぐ下に太く横線を一本引く。

各オーバータイムの得点は下段の「スコア」の欄に記録しない。この手順はどちらかのチームが勝利するまで各オーバータイムで繰り返される。

ゲームが終わったときは、最後のオーバータイムの最後の得点を○で囲み、それぞれのチームの最後の得点と得点したプレーヤーの番号のすぐ下に太く横線を2本引く。各チームで使用しなかったその列のランニングスコアの欄に、左上から右下に向かって斜線を引く。この手順は濃い色のペンを使用すること。そしてスコアラーはオーバータイムの合計得点をスコアシートの下段の「スコア」の欄に記入する。

ゲームが終わったときは、両チームの最終得点合計を「最終スコア」の欄に記入し、勝ったチームのチーム名を「勝者チーム」の欄に記入する。

スコア Score	第1クォーター Quarter 1	A	7	B	11
	第2クォーター Quarter 2	A	14	B	18
	第3クォーター Quarter 3	A	13	B	19
	第4クォーター Quarter 4	A	20	B	6
	オーバータイム Overtimes	A	8	B	12

	A	B	
	93	93	4
8	94	94	4
	95	95	
	96	96	
8	97	97	5
	98	98	
	99	99	
8	100	100	5
	101	101	
12	102	102	
	103	103	
	104	104	
	105	105	
	106	106	
	107	107	
	108	108	
	109	109	

4.5.2 起こりうる間違いと解決方法

記録の誤りがゲーム終了の合図が鳴った後クルーチーフがスコアシートにサインをする前に見つかった場合は、その誤りを訂正することがゲームの結果に影響するとしても、訂正することができる。クルーチーフは訂正の横にサインし、スコアシートの裏面に記録することにより、ゲームの主催者に誤りを報告しなければならない。

スコアシートの訂正は、正しい順序で常識に従い、読みやすく明確に記されなければならない。

スコアラーが誤りを発見した場合：

- ・ゲーム中、スコアラーは次にボールがデッドでゲームクロックが止まったときにブザーを鳴らして審判に誤りを知らせる。訂正をする前に、まずはクルーチーフに知らせること。訂正を完了したら、クルーチーフは次の例で示すように、濃い色のペンで小さくサインし、訂正を確認する。
- ・ゲームが終わったあと、クルーチーフはスコアシートの裏面に、全ての誤りの場所が説明されて確認された内容の報告を記入する。

【補足】国内大会においては、一度スコアボードに表示された得点や標識で示されたファウルの個数に誤りが発見され、特に審判や両チームと確認が必要な重大な誤りである場合、ボールがデッドでゲームクロックが止まったときにブザーを鳴らし、審判に誤りを知らせる。なお、次のケース1～7の訂正についてはクルーチーフによる小さなサインは省略し、スコアラーは間違いを二本の横線で訂正し、その周囲の余白に正しい記録をすることで訂正を完了することとする。

スコアシートの誤りには次のようなものが挙げられる：

<p>ケース 1： 得点を少なく記録</p> <p>3点（A8の得点）が2点と記録される。</p> <p>スコアラーは誤りを訂正するために横線を引き、通常の方法で正しい得点を記録する。</p>	
<p>ケース 2： 得点を多く記録</p> <p>2点（A8の得点）が3点と記録される。</p> <p>スコアラーは速やかに正しい得点を記録するが、誤った記録を取り消す横線は引かない。誤った得点の横に、忘れないように小さい点（・）を記入する。</p> <p>チームが次にフリースローで得点した場合、図のようにはっきりと表すことができる。</p>	
<p>ケース 3： 誤ったチームに得点を記録</p> <p>ケース 3 では、誤って与えられた／記録された得点の場合と同様の手順を行う。</p> <p>スコアラーは速やかに正しい得点を記録するが、誤った記録を取り消す横線は引かない。誤った得点の横に、忘れないように小さい点（・）を記入する。</p> <p>訂正後に A8 がフィールドゴールで得点し、続いてフリースローで得点する場合、スコアラーは空欄を使用して得点の記録を継続しなければならない。</p>	
<p>ケース 4…続き</p> <p>間違ったスコアの列を飛ばして記録する場合のみ（2点と2点または2点と3点）、スコアラーは誤った枠に横線を引く。</p> <p>この例では、訂正後に A9 が 2 点を記録している。</p>	

<p>ケース 5：得点したプレーヤーの間違った番号</p> <p>得点したプレーヤーの番号を間違えて記入した場合、正しい番号を間違いの上に記入する。</p> <p>正しい番号の横に、忘れないように小さい点（・）を記入する。</p>	
<p>ケース 6：間違ったクォーターの得点</p> <p>図のように訂正される。</p>	
<p>ケース 7：間違ったファウルの種類</p> <p>ファウルの種類を間違った場合、正しいファウルの種類を間違いの上に記入する。</p> <p>そのファウルの横に、忘れないように小さい点（・）を記入する。</p>	
<p>ケース 8：間違ったプレーヤーに記入したファウル</p> <p>間違ったプレーヤーにファウルを記入した場合、ファウルは正しいプレーヤーに記入する。間違ったファウルの横に、忘れないように小さい点（・）を記入する。そのあとで 3 つの状況に分かれる：</p> <ul style="list-style-type: none"> -このプレーヤーがあとで同じ種類のファウルを宣せられた場合、ファウルの記録は点とともに同じところに残る。 -他の種類のファウルを宣せられた場合、間違いの上に記入する。 -ファウルが何も宣せられなかったら、間違いの上に直線を引く。 	

スコアラーにより誤りが発見されたら：

- ・記録の誤りが**ゲーム終了の合図が鳴った後**クルーチーフがスコアシートにサインをする前に見つかった場合は、その誤りを訂正することがゲームの結果に影響するとしても、訂正しなければならない。クルーチーフは訂正の横にサインし、スコアシートの裏面に記録することにより、ゲームの主催者に誤りを報告しなければならない。
 - ・**クルーチーフがスコアシートにサインをした後**は、誤りを訂正することができない。
- クルーチーフあるいはコミッショナー（同席している場合）は、その事実の詳細な報告を大会主催者に提出しなければならない。

4.5.3 ファウルの種類

プレーヤーのファウルには、パーソナル、テクニカル、アンスポーツマンライク、ディスクォリファイングのファウルがあり、その該当するプレーヤーに記入する。

ファーストアシスタントコーチ、交代要員、5 個のファウルを宣せられたチームメンバー、チーム関係者のファウルには、テクニカルとディスクォリファイングがあり、そのチームのヘッドコーチに対して記入される。スコアラーは、そのクォーターで使用するペンの色でファウルを記録する。

新たなファウルを記録するたびに、スコアラーはそのプレーヤーの個人ファウルとチームファウルを、テーブルオフィシャルズのメンバーに聞こえるように伝え（例：白 14 番、個人ファウル 4 個目、チームファウル 3 個目）、また他のテーブルオフィシャルズ（アシスタントスコアラーおよび／またはタイマー）の助けを借りてスコアボードに記録されたファ

ウルの数を確認する。

【補足】国内大会においてはアシスタントスコアラーがスコアボードのファウルの数を確認する。また、スコアラーが伝えるチームファウルの数は5個までとする。

全てのファウルは、プレーヤーとコーチの欄に、次のとおりに記録される：

チームA Team A		タイムアウト Time-outs		クォーター Quarter		チームファウル Team fouls	
7		クォーター Quarter ①	X	X	X	X	X
9	10	クォーター Quarter ③	X	X	X	4	X
		クォーター Quarter ②	X	X	X	X	X
		クォーター Quarter ④	X	X	X	X	X
		オーバータイム Overtimes					

No.	Licence no.	選手氏名 Players	No.	Player in	ファウル Fouls				
					1	2	3	4	5
1		氏名 1	5	⊗ P ₂					
2		氏名 2	8	⊗ P	P ₂				
3		氏名 3	9	⊗ P ₂	U ₂	P	P ₁		
4		氏名 4	12	× T ₁	U ₂	GD			
5		氏名 5	18	⊗ P	U ₁				
6		氏名 6 (CAP)	22	⊗ P ₁					
7		氏名 7	24						
8		氏名 8	25	× P ₃	P ₂				
9		氏名 9	33	× T ₁	P ₂	T ₁	GD		
10		氏名 10	42	× P ₂	P ₂	U ₂	P	U ₂	GD
11		氏名 11	88	× P ₂	D ₂				
12		氏名 12	99						
13		氏名 13	91						
14		氏名 14	92						
15		氏名 15	93						
16		氏名 16	96						
17		氏名 17	97						
18									
コーチ Coach		氏名 18		Mayer, F	C	B			
A.コーチ A. Coach									

4.5.4 様々なファウルの記録方法

ファウルの種類

P	パーソナルファウル
T	テクニカルファウル
U	アンスポーツマンライクファウル
D	プレーヤー、ヘッドコーチ、ファーストアシスタントコーチ、交代要員、5個のファウルを宣せられたチームメンバー、チーム関係者によるディスクォリファイングファウル
F	競技規則第39条「ファイティング」によるディスクォリファイングファウル
C	ヘッドコーチ自身のスポーツマンらしくない振る舞いに対して宣せられるテクニカルファウル
B	ファーストアシスタントコーチやチーム関係者の振る舞いに対してヘッドコーチに宣せられるテクニカルファウル
GD	プレーヤー、ヘッドコーチ、ファーストアシスタントコーチ、チーム関係者のテクニカルファウルまたはアンスポーツマンライクファウルの組み合わせによる失格・退場

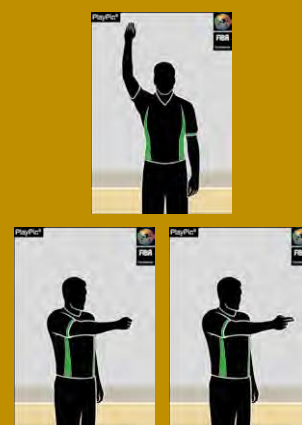
注：IRS レビューの使用がある場合、レフェリーが最終的な決定を下すまでファウルの記入を待つ。

4.5.4.1 プレーヤーのファウルの記録と説明

フリースローが与えられないパーソナルファウル

Player

パーソナルファウルは「P」と記入する。



フリースローが与えられるパーソナルファウル

Player	P ₁	P ₂	P ₃		
--------	----------------	----------------	----------------	--	--

フリースローが与えられるファウルは、P の後ろにそれぞれのフリースローの数（1、2、3）を小さくつける。



競技規則第 42 条に従って罰則の適用が相殺されるファウル

Team A					
Player	P	P ₂	D _c		

Team B					
Player	P	U _c			

両チームに科される罰則の重さが等しくて競技規則第 42 条「特別な処置をする場合」に従って罰則の適用が相殺され、それぞれのフリースローが与えられなくなったファウルは、P、T、C、B、U、D の後ろに小さい c をつける。



ダブルファウル

Team A					
Player	P				

Team B					
Player	U ₂	P			

ダブルファウルとは、両チームの 2 人のプレーヤーがほとんど同時に、互いにパーソナルファウル、アンスポーツマンライクファウル、ディスクォリファイングファウルをした場合をいう。



テクニカルファウルとの組み合わせ

Player 1	T ₁	T ₁	GD		
Player 2	T ₁	U ₂	GD		
Player 3	T ₁	P	P	P ₂	T ₁ GD

プレーヤーのテクニカルファウルは、T の後ろにフリースローの数（1）を小さくつける。

2 個目のテクニカルファウルが記録されてそのプレーヤーが失格・退場となった場合も同様に「T」と記入し、すぐ隣の枠に「GD」を記入する。

【補足】そのテクニカルファウルがそのプレーヤーの 5 個目のファウルだった場合は、最後の枠の隣（欄外）に「GD」を記入する。

すでにアンスポーツマンライクファウルを記録されたプレーヤーがテクニカルファウルを宣せられた場合、またはすでにテクニカルファウルを記録されたプレーヤーがアンスポーツマンライクファウルを宣せられた場合も同様に、「U」もしくは「T」を記入し、すぐ隣の枠に「GD」を記入する。



アンスポーツマンライクファウルとの組み合わせ

Player 1	U ₂	U ₂	GD		
Player 2	T ₁	U ₂	GD		
Player 3	U ₂	P	P	P ₂	U ₂ GD

プレーヤーのアンスポーツマンライクファウルは「U」と記入する。フリースローが与えられるファウルは「U」の後ろにそれぞれのフリースローの数（1、2、3）を小さくつける。

2 個目のアンスポーツマンライクファウルが記録された場合は、すぐ隣の枠に「GD」を記入する。

すでにテクニカルファウルを記録されたプレーヤーがアンスポーツマンライクファウルを宣せられた場合、またはすでにアンスポーツマンライクファウルを記録されたプレーヤーがテクニカルファウルを宣せられた場合も同様に、「U」もしくは「T」を記入し、すぐ隣の枠に「GD」を記入する。



ディスクォリファイングファウル

Player	D ₂				
--------	----------------	--	--	--	--

ディスクォリファイングファウルは「D」と記入する。フリースローが与えられるファウルは「D」の後ろにそれぞれのフリースローの数（1、2、3）を小さくつける。



4.5.4.2 交代要員と 5 個のファウルを宣せられたチームメンバーのファウルの記録と説明

交代要員または 5 個のファウルを宣せられたチームメンバーのテクニカルファウル

Head coach	B ₁			
Head coach	C ₁	B ₁	B ₁	GD
Head coach	B ₁	B ₁	B ₁	GD

交代要員または 5 個のファウルを宣せられたチームメンバーのスポーツマンらしくない振る舞いに対して宣せられるテクニカルファウルはヘッドコーチの枠に「B」と記入し、「B」の後ろにフリースローの数（1）を小さくつける。

ファーストアシスタントコーチ、交代要員、5 個のファウルを宣せられたチームメンバー、チーム関係者に 3 個のテクニカルファウルが宣せられたら、ヘッドコーチの最後の枠の隣（欄外）に「GD」を記入する。



交代要員のディスクォリファイングファウル

Substitute	D			
Head coach		B ₂		

ディスクォリファイングファウルはプレーヤーに「D」と記入する。

さらにヘッドコーチにベンチのテクニカルファウル「B」と記入し、「B」の後ろにフリースローの数（2）を小さくつける。このファウルはチームファウルに数えない。



5 個のファウルを宣せられたチームメンバーのディスクォリファイングファウル

Excluded player	P	P	P ₂	P ₂	P	D
Head coach			B ₂			

ディスクォリファイングファウルはプレーヤーに「D」と記入する。

さらにヘッドコーチにベンチのテクニカルファウル「B」と記入し、「B」の後ろにフリースローの数（2）を小さくつける。このファウルはチームファウルに数えない。



4.5.4.3 ヘッドコーチ、ファーストアシスタントコーチ、チーム関係者のファウルの記録と説明

ヘッドコーチに記録される全てのファウルはチームファウルに数えない。競技規則第 39 条「ファイティング」によるディスクォリファイングファウルは次に示すように、チームベンチエリアを離れたのか、ファイティングに積極的に関与したのかで罰則の違いがある。

テクニカルファウル

Head coach	C ₁		
Head coach	C ₁	C ₁	GD

ヘッドコーチ自身のスポーツマンらしくない振る舞いに対して宣せられるテクニカルファウルは「C」と記入する。同様の 2 個目のテクニカルファウルは「C」を記入し、すぐ隣の枠に「GD」を記入する。

プレーのインターバル中に宣せられたテクニカルファウルは次のクォーターに起こったものとして記録され、そのクォーターで使用する色のペンを使い、次のように記録する：

- ・B：ファーストアシスタントコーチ、交代要員、5 個のファウルを宣せられたチームメンバー、チーム関係者に宣せられたファウル
- ・C：ヘッドコーチに宣せられたファウル



ファーストアシスタントコーチ、交代要員、5 個のファウルを宣せられたチームメンバー、チーム関係者によるテクニカルファウル

Head coach	B ₁			
Head coach	C ₁	B ₁	B ₁	GD
Head coach	B ₁	B ₁	B ₁	GD

ファーストアシスタントコーチ、交代要員、5 個のファウルを宣せられたチームメンバー、チーム関係者のスポーツマンらしくない振る舞いに対して宣せられるテクニカルファウルはヘッドコーチの枠に「B」と記入し、「B」の後ろにフリースローの数（1）を小さくつける。

ファーストアシスタントコーチやチーム関係者に 3 個のテクニカルファウルが宣せられたら、ヘッドコーチの最後の枠の隣（欄外）に「GD」を記入する。



ディスクォリファイングファウル

Head coach	D ₂			
------------	----------------	--	--	--

ヘッドコーチ自身のスポーツマンらしくない振る舞いに対して宣せられるディスクォリファイングファウルは「D」と記入する。



ファーストアシスタントコーチ、交代要員、5 個のファウルを宣せられたチームメンバー、チーム関係者によるテクニカルファウル

Head coach	B ₂			
First assistant coach	D			

ファーストアシスタントコーチのスポーツマンらしくない振る舞いに対して宣せられるディスクォリファイングファウルは「D」と記入する。

さらにヘッドコーチの枠にベンチのテクニカルファウルを「B」と記入し、「B」の後ろにフリースローの数（2）を小さくつける。

Head coach	B ₂			
------------	----------------	--	--	--

チーム関係者のスポーツマンらしくない振る舞いに対して宣せられるディスクォリファイングファウルはヘッドコーチの枠に「B」と記入し、「B」の後ろにフリースローの数（2）を小さくつける。



4.5.4.4 プレーヤー兼ヘッドコーチのファウルの記録と説明

ヘッドコーチに記録される全てのファウルはチームファウルに数えない。

テクニカルファウル – アンスポーツマンライクファウルと組み合わせ

Player	T ₁	P	P		
Head coach		C ₁	GD		

プレーヤー兼ヘッドコーチの A1 が、第 1 クォーターにプレーヤーとしてフェイクによるテクニカルファウルを宣せられた。テクニカルファウルはプレーヤーとして「T1」と記入する。第 4 クォーターで A1 はスポーツマンらしくない振る舞いによって、ヘッドコーチとしてテクニカルファウルが宣せられた。テクニカルファウルはヘッドコーチとして「C1」と記入し、すぐ隣の枠に「GD」と記入する。

Player	U ₂	P			
Head coach		B ₁	B ₁	GD	

プレーヤー兼ヘッドコーチの A1 が、第 2 クォーターにプレーヤーとして B1 に対してアンスポーツマンライクファウルを宣せられた。

アンスポーツマンライクファウルは「U2」と記入する。第 3 クォーターで A1 はトレーナーのスポーツマンらしくない振る舞いによってヘッドコーチとしてテクニカルファウルが宣せられた。テクニカルファウルはヘッドコーチとして「B1」と記入する。さらに第 4 クォーターで交代要員の A6 がスポーツマンらしくない振る舞いによって A1 はテクニカルファウルを宣せられた。テクニカルファウルはヘッドコーチとして「B1」と記入し、すぐ隣の枠に「GD」と記入する。

Player	P	P	P	U ₂	GD
Head coach			C ₁		

プレーヤー兼ヘッドコーチの A1 が、第 2 クォーターに A1 自身のスポーツマンらしくない振る舞いによってヘッドコーチとしてテクニカルファウルを宣せられた。テクニカルファウルはヘッドコーチとして「C1」と記入する。第 4 クォーターで A1 はプレーヤーとして B1 に対するアンスポーツマンライクファウルが宣せられた。アンスポーツマンライクファウルは「U2」と記入し、続けてすぐ隣の枠に「GD」と記入する。



4.5.4.5 競技規則第 39 条「ファイティング」によるディスクォリファイングファウルの記録と説明

交代要員または 5 個のファウルを宣せられたチームメンバーの競技規則第 39 条「ファイティング」によるディスクォリファイングファウル

Substitute 1	P	P	D	F	F	
Substitute 2	P	P	P ₂	P ₂	D	F
Head coach			B ₂			
Excluded player	P	P	P ₂	P ₂	P	D _F
Head coach			B ₂			

交代要員のファウルが 4 個より少ない場合は、残りの全ての枠に「F」を記入する。5 個のファウルを宣せられたチームメンバーは上記のように最後の枠の隣（欄外）に「F」を記入する。

さらに、チームベンチから離れた人数にかかわらず、ヘッドコーチに 1 個のテクニカルファウル「B」を記入する。競技規則第 39 条「ファイティング」によるテクニカルファウルやディスクォリファイングファウルは、チームファウルに数えない。



交代要員や 5 個のファウルを宣せられたチームメンバーの競技規則第 39 条「ファイティング」に積極的に関与したことによるディスクォリファイングファウル

Substitute 1	P	D ₂	F	F	F	
Head coach			B ₂			
Excluded player	P	P	P ₂	P ₂	P	D _{2F}
Head coach			B ₂			

交代要員のディスクォリファイングファウルは「D」と記入し、「D」の後ろにフリースローの数（2）を小さくつける。

交代要員のファウルが 4 個より少ない場合は、残りの全ての枠に「F」を記入する。

5 個のファウルを宣せられたチームメンバーがファイティングに積極的に関与した場合、「D」と記入し、「D」の後ろにフリースローの数（2）を小さくつける。そして上記のように最後の枠の隣（欄外）に「F」を記入する。

さらに、ヘッドコーチに 1 個のテクニカルファウル「B」を記入する。



ヘッドコーチ、ファーストアシスタントコーチ、チーム関係者の

競技規則第 39 条「ファイティング」によるディスクォリファイングファウル

ヘッドコーチだけが失格・退場を宣せられた場合

Head coach	D ₂	F	F
------------	----------------	---	---

ファーストアシスタントコーチだけが失格・退場を宣せられた場合

Head coach	B ₂		
First assistant coach	D	F	F

ヘッドコーチとファーストアシスタントコーチの両者が失格・退場を宣せられた場合

Head coach	D ₂	F	F
First assistant coach	D	F	F

チーム関係者が失格・退場を宣せられた場合

Head coach	B ₂	B	
------------	----------------	---	--

チーム関係者 2 人が失格・退場を宣せられた場合

Head coach	B ₂	B	B
------------	----------------	---	---

ヘッドコーチ、ファーストアシスタントコーチ、チーム関係者の、チームベンチエリアを離れたことによるディスクォリファイングファウル（競技規則第 39 条「ファイティング」）は上記のように記入する。失格・退場を宣せられた人の残りの全ての枠に「F」を記入する。



ヘッドコーチ、ファーストアシスタントコーチ、チーム関係者の競技規則第 39 条「ファイティング」に積極的に関与したことによるディスクォリファイングファウル

ヘッドコーチだけが失格・退場を宣せられた場合

Head coach	D ₂	F	F
------------	----------------	---	---

ファーストアシスタントコーチだけが失格・退場を宣せられた場合

Head coach	B ₂		
First assistant coach	D ₂	F	F

ディスクォリファイングファウルは「D」と記入し、「D」の後ろにフリースローの数（2）を小さくつけ、残りの全ての枠に「F」を記入する。

さらに、ヘッドコーチの枠に「B」と記入し、「B」の後ろにフリースローの数（2）を小さくつける。

ヘッドコーチとファーストアシスタントコーチの両者が失格・退場を宣せられた場合

Head coach	D ₂	F	F
First assistant coach	D ₂	F	F

チーム関係者が失格・退場を宣せられた場合



Head coach B₂ (B₂)

チーム関係者 2 人が失格・退場を宣せられた場合

Head coach B₂ (B₂) (B₂)

ファーストアシスタントコーチに宣せられたディスクォリファイングファウルは「D」と記入し、「D」の後ろにフリースローの数（2）を小さくつける。同時にそれぞれが失格・退場となり、残りの全ての枠に「F」を記入する。

チーム関係者の失格・退場はヘッドコーチに宣せられ、(B₂) と記入されるが、ヘッドコーチ自身の失格・退場の 3 個のテクニカルファウルには数えない。

次のことに注意する：

- ・プレーのインターバル中は、プレーをする資格があるチームメンバーは全てプレーヤーであるとみなされる。（競技規則 4.1.4）
- ・プレーのインターバル中に起こった全てのチームファウルは、次のクォーターあるいはオーバータイムに起こったものとみなされる。（競技規則 41.1.2）
- ・各オーバータイムに起こった全てのチームファウルは、第 4 クォーターに起こったものとみなされる。（競技規則 41.1.3）

4.5.5 チームファウル

各クォーターに 1 から 4 までの数字が書かれた 4 つの枠（チーム名の下でプレーヤーの氏名の上）がある。

プレーヤーがパーソナル、テクニカル、アンスポーツマンライク、ディスクォリファイングのいずれかのファウルを宣せられたときは、1 から 4 までの枠に順番に大きい×印を記入する。

各クォーターの終わりに、次のように、ファウルの欄で使用しなかった枠に 2 本の横線を引く。

		チームファウル Team fouls								
クォーター Quarter	①	1	2	3	4	②	1	2	3	4
クォーター Quarter	③	1	2	3	4	④	1	2	3	4

各クォーター 4 個目の**チームファウル**が宣せられたときはチームファウルペナルティの表示器具をスコアラーズテーブルに立てて示す

【補足】国内大会においてはアシスタントスコアラーが行う。チームファウルの表示器具がテーブルの上で積み重ねる器具の場合、ショットクロックオペレーターが左側のチームファウルペナルティの表示器具をスコアラーズテーブルに立てて示す。アシスタントスコアラーはショットクロックオペレーターが表示するチームファウルの数が正しいか確認する。

どこに？ –スコアラーズテーブルのそのチームに近い方の端

いつ？ –各クォーター 4 個目のプレーヤーファウルが宣せられたあと、ボールがライブになってから

誰が？ – チームファウルのペナルティシチュエーションのチームのベンチから一番近いテーブルオフィシャルズ（例：アシスタントスコアラー、ショットクロックオペレーター）が表示器具を掲げる。

なぜ？ – スコアラーがチームの表示器具を掲げ他のテーブルオフィシャルズのメンバーに渡すと、再開しようとしているゲームから審判を混乱させる可能性がある。

つまり、コートを見ているテーブルオフィシャルズが少なくなる結果、ゲームクロックの開始が遅れる可能性がある。

4.5.6 交代要員が初めてゲームに入ったとき

交代要員が初めてゲームに出場したときは、Player in 欄に×印を記入するが○では囲まない。

スコアラーはそのクォーターと同じ色のペンで記入する。

No.	Licence no.	選手氏名 Players	No.	Player in	ファウル Fouls				
					1	2	3	4	5
1	6 0 8	氏名 1	0	⊗	P ₃	P	P		
2	0 0 6	氏名 2	3	⊗	P	P			
3	7 8 8	氏名 3	4	×					
4	7 7 2	氏名 4	5	×					
5	9 8 8	氏名 5	6	×	P ₁				
6	5 3 1	氏名 6 (CAP)	7	⊗	P ₁				
7	5 7 7	氏名 7	8						
8	7 6 3	氏名 8	9						
9	7 6 7	氏名 9	10						
10	3 7 5	氏名 10	12	×					
11	2 7 0	氏名 11	15	⊗	P ₂				
12	0 6 8	氏名 12	20	⊗	P ₁	P ₂			
13									
14									
15									
16									
17									
18									



4.5.7 タイムアウト

それぞれのチームに認められるタイムアウトの回数は：

- 前半（第 1 クォーターと第 2 クォーター）に 2 回
- 後半（第 3 クォーターと第 4 クォーター）に 3 回

ただし、第 4 クォーターで、ゲームクロックが 2:00 あるいはそれ以下を表示しているときには 2 回までしかタイムアウトをとることはできない

- 各オーバータイムに 1 回

認められたタイムアウトは、そのチームのタイムアウトの枠に、タイムアウトが認められたときの各クォーターまたは、オーバータイムの経過時間（分）を数字で記入する。例えば、第 1 クォーターの残り時間が 3:44 の場合、スコアラーは 7 と記録する。（10 – 3 = 7）

使わなかったタイムアウトを、次のハーフまたはオーバータイムに持ち越すことはできない。各ハーフ（第 1 クォーターと第 2 クォーター、第 3 クォーターと第 4 クォーター）に使用しなかった枠には 2 本の横線を引く

第 4 クォーターでゲームクロックが残り 2:00 を表示する前に、チームに後半の最初のタイムアウトが認められなかったときは、そのチームの後半の最初の枠（後半の左端の枠）に 2 本の横線を引く。

タイムアウト
Time-outs

第4Qの【最後の2分】までタイムアウトをとらなかった例

6		←前半(第1・2Q)用
8	10	←後半(第3・4Q)用
	5	←延長(OT)用

6		
	9	10



4.5.8 クォーターの終了時またはプレーのインターバル

- 各クォーターの得点、ファウル、使用しなかったタイムアウトの記入
- 2本の横線を引く(上記のように)
 - 各クォーターの終わりに使用しなかったファウルの枠
 - 各ハーフの終わりに使用しなかったタイムアウト

第2クォーター(前半)の終わりに、プレイヤーのファウルの枠とヘッドコーチのファウルの枠のすでに使用した枠と未使用の枠の間に太線を引く。この線は濃い色(青色または黒色)のペンを使用する。

スコアシートは、コミッショナーと審判が確認を要求するときはいつでも利用できるようにする。

No.	Licence no.	選手氏名 Players	No.	Player In	ファウル Fouls					
					1	2	3	4	5	
1	6 0 : 8	氏名 1	0	⊗	P ₃	P				
2	0 0 : 6	氏名 2	3	⊗	P					
3	7 8 : 8	氏名 3	4	×						
4	7 7 : 2	氏名 4	5	×						
5	9 8 : 8	氏名 5	6	×						
6	5 3 : 1	氏名 6 (CAP)	7	⊗	P ₁					
7	5 7 : 7	氏名 7	8							
8	7 6 : 3	氏名 8	9							
9	7 6 : 7	氏名 9	10							
10	3 7 : 5	氏名 10	12	×						
11	2 7 : 0	氏名 11	15	⊗	P ₂					
12	0 6 : 8	氏名 12	20	⊗	P ₁					
13										
14										
15										
16										
17										
18										
コーチ Coach		0 0 : 1	氏名 13	サイン						
A. コーチ A.Coach		0 0 : 2	氏名 14							

4.5.9 ゲームの途中終了の手順

ゲームの途中終了

ゲーム中、コート上でプレーをすることができるプレイヤーが1人になったチームは、ゲームの途中終了により負けになる。

- ゲームの途中終了によって勝ったチームがゲームをリードしていた場合は、途中終了時の得点が最終スコアになる。

逆に、リードされていたチームが勝った場合は、最終スコアは2-0となる。

- 審判およびテーブルオフィシャルズもスコアシートにサインする。

審判は大会主催者への報告用にスコアシートの裏面にも記録する。

- 審判はスコアシートの裏面に大会主催者への報告を記載し、またどちらのチームが欠員したかにより、現在の結果もしくは2-0を記載する。

4.6 タイムアウトの請求

タイムアウトと交代とは、ヘッドコーチ・ファーストアシスタントコーチと交代要員の請求によって認められるゲームの中断のことをいう。タイムアウトの請求があったときは、スコアラーは「タイムアウトが認められる時機」に審判に知らせる。タイムアウトや交代が認められる時機の理解を深めるため、ボールの「ライブ」と「デッド」という2つの考えを紹介する：

ボールは次のときにライブになる：

- ・ジャンプボールの場合、トスアップのボールがクルーチーフの手から離れたとき。
- ・フリースローの場合、フリースローシューターにボールが与えられたとき。
- ・スローインの場合、スローインするプレイヤーにボールが与えられたとき。

ボールは次のときにデッドになる：

- ・フィールドゴールあるいはフリースローが成功したとき。
- ・ボールがライブで審判が笛を鳴らしたとき。
- ・フリースローでボールがバスケットに入らないことが明らかになり、その後：
 - ・フリースローが続くとき。
 - ・別の罰則（フリースローやポゼッション）があるとき。
- ・クォーターやオーバータイムの終了を知らせるゲームクロックのブザーが鳴ったとき。
- ・チームがボールをコントロールしている間にショットクロックのブザーが鳴ったとき。
【補足】ただし、ショットクロックのブザーが誤って鳴ったときは除く。
- ・ショットされたボールが空中にある間に次のいずれかが起こった後で、どちらかのチームのプレイヤーがボールに触れたとき：
 - ・審判が笛を鳴らしたあと。
 - ・クォーターやオーバータイムの終了を知らせるゲームクロックのブザーが鳴ったあと。
 - ・ショットクロックのブザーが鳴ったあと。

次のときボールはデッドにならず、ショットが成功したら得点が認められる：

- ・ショットのボールが空中にある間に：
 - ・審判が笛を鳴らす。
 - ・クォーターやオーバータイムの終了のゲームクロックのブザーが鳴る。
 - ・ショットクロックのブザーが鳴る。
- ・フリースローのボールが空中にあり、フリースローシューター以外のバイオレーションやファウルに対して審判が笛を鳴らす。
- ・ボールをコントロールしているチームのプレイヤーのショットの動作（アクトオブシューティング）中に、相手チームのプレイヤーまたは相手チームのベンチに座ることを許可されている者にファウルが宣せられ、その後シューターがひと続きの動作でショットを完了する。次の場合はこの条項は当てはまらず、得点も認められない：
 - ・審判が笛を鳴らした後で明らかに新たなショットの動作（アクトオブシューティング）を起こした場合。
 - ・プレイヤーのひと続きのショットの動作（アクトオブシューティング）中に、クォーターやオーバータイム終了のゲームクロックのブザーあるいはショットクロックのブザーが鳴った場合。

4.6.1 タイムアウトの請求

上記のとおり、タイムアウトとは、ヘッドコーチまたはファーストアシスタントコーチの請求によって認められるゲームの中断のことをいう。それぞれのタイムアウトは1分間とする。

「タイムアウトが認められる時機」は、次のときに始まる：

- ・ボールがデッドでゲームクロックが止められたとき。ただしファウルまたはバイオレーションのあとは、審判がテーブルオフィシャルズに伝達を終えたとき（両チームとも請求することができる）。
- ・最後のフリースローが成功してボールがデッドになったとき（両チームとも請求することができる）。
- ・相手チームがフィールドゴールで得点したとき（得点されたチームは請求することができる）。
- ・IRSが使われるときは、IRSレビューのあとの最終的な判定が出たとき（両チームとも請求可能）。

「タイムアウトが認められる時機」は、スローインを行うプレイヤーにボールが与えられたとき、あるいは最初のフリースローでフリースローを行うプレイヤーにボールが与えられたときに終わる。

- ・タイムアウトは、各クォーターやオーバータイムの開始前と終了後には認められない。
- ・最初のフリースローのボールがフリースローシューターに与えられた後にタイムアウトの請求があった場合、以下のときにどちらのチームにもタイムアウトが認められる：
 1. 最後のフリースローが成功したとき。
 2. 最後のフリースローの後、そのチームのフロントコートのスローインラインからスローインが続く場合。
 3. 与えられたそれぞれのフリースローの間にファウルが宣せられたとき。この場合、ルールの中で別途規定がある場合を除き、元々与えられていたフリースローを行ったあと、タイムアウトは新しいファウルの罰則が行われる前に認められる。
 4. 最後のフリースローの後で、ボールがライブになる前にファウルが宣せられたとき。この場合、タイムアウトが認められたあと、新しいファウルの罰則が行われる。
 5. 最後のフリースローの後で、ボールがライブになる前にバイオレーションが宣せられたとき。この場合、タイムアウトが認められたあと、スローインとなる。
- ・2個以上のファウルに対してそれぞれの罰則に定められているフリースローの「セット」やボールのポゼッションが続いて適用される場合は、それぞれの「セット」は個別に扱われる。

【補足】この場合、それぞれの「セット」やスローインの前にタイムアウトが認められる。

- ・第4クォーター、各オーバータイムでゲームクロックが2:00あるいはそれ以下を表示しているときにフィールドゴールが成功してゲームクロックが止められた場合、得点したチームにタイムアウトは認められない。ただし、審判がゲームを中断させた場合を除く。

【補足】審判がゲームを中断させた場合とは、審判が笛を鳴らしてゲームを止めたときや、得点されたチームにタイムアウトや交代が認められたときを指す。

- ・第4クォーター、各オーバータイムでゲームクロックが2:00あるいはそれ以下を表示しているとき、バックコートからスローインを与えられることになっているチームに認められたタイムアウトの後で、そのチームのヘッドコーチは、フロントコートのスローインラインからのスローインでゲームを再開するか、バックコートのゲームが止められた場所に最も近いアウトオブバウンズからのスローインでゲームを再開するかを選択することができる。



最初のフリースローのボールがプレイヤーに与えられる。



スローインのボールがプレイヤーに与えられる。

「タイムアウトが認められる時機」が終わった直後に、ヘッドコーチまたはアシスタントコーチがスコアラーズテーブルに走り、大声でタイムアウトを請求し、スコアラーが反応し誤ってブザーを鳴らし、審判は笛を吹き、ゲームが中断した場合には、ゲームは速やかに再開される。「タイムアウトが認められる時機」が終わったあとのタイムアウトは認められない。

両チームのヘッドコーチがタイムアウトを請求したときは、先に請求したチームのタイムアウトとする。ただし、ファウルやバイオレーションが宣せられていない状況で、相手チームがフィールドゴールで得点したときに認められるタイムアウトは、請求の後先に関係なく得点されたチームのタイムアウトとする。この場合、どちらのチームのタイムアウトになったか両チームのヘッドコーチに知らせ、後に請求したチームのヘッドコーチには、保留されたタイムアウトの請求を継続するか確認する。ゲームの最後の 2 分間は特に注意する。

手順：

タイムアウトの請求があったとき、スコアラーは「タイムアウトが認められる時機」にブザーを鳴らし、次のシグナルを示すことにより、審判に知らせなければならない。手順は 2 段階：スコアラーはタイムアウトのシグナルを示し、開いた手のひらを掲げてタイムアウトを請求したチームのベンチを示す。

審判がタイムアウトを確認したとき、4.5.7 に記した方法によりスコアラーはスコアシートに記録する。

ヘッドコーチまたはファーストアシスタントコーチがタイムアウトを請求



スコアラーは「タイムアウトが認められる時機」にブザーを鳴らし、タイムアウトのシグナルを示す。タイムアウトを請求したチームのベンチの方向を指す。



<p>審判が笛を吹いて、タイムアウトのシグナルを示す。タイムアウトが始まる</p>	
<p>プレイヤーはベンチエリアにとどまる</p>	
<p>タイマーは、タイムアウトが 50 秒と 1 分が経過したときに、ブザーを鳴らす。</p>	

- ・タイムアウトを請求できるのは、ヘッドコーチとファーストアシスタントコーチのみである。ヘッドコーチまたはファーストアシスタントコーチは、スコアラーステーブルから目視できるように、あるいはスコアラーステーブルのところへ行き、定められたシグナルを手ではっきりと示して、タイムアウトの請求を伝えなければならない。タイムアウトの請求のシグナルがよく見えるように、ヘッドコーチまたはファーストアシスタントコーチはテーブルに近寄ることができる。スコアラースは、最初の「タイムアウトが認められる時機」にブザーを鳴らさなければならない。
 - ・条件付きの申し出は認められない。例えば、ヘッドコーチが「得点した場合はタイムアウトを取る」と言っても認められない。
 - ・タイムアウトの請求は、スコアラースが審判に知らせるためにブザーを鳴らす前であれば取り消すことができる。
 - ・タイムアウトは、審判が笛を吹いてタイムアウトのシグナルを示したときに始まり、審判が笛を吹いて両チームをコートに招き入れたときに終わる。タイムアウトの請求のあと、どちらかのチームがファウルを宣せられた場合、審判がスコアラーステーブルとのそのファウルに関する全てのコミュニケーションを完了するまでタイムアウトは始まらない。そのファウルがプレイヤーの 5 個目のファウルであった場合、このコミュニケーションには必要な交代の手順を含む。全てのコミュニケーションが完了したあとで審判が笛を吹いてタイムアウトのシグナルを示したとき、タイムアウトは始まる。タイムアウトは正式に始まっていなくても、両チームはそれぞれのベンチに向かうことを許される。
 - ・スコアラースは「タイムアウトが認められる時機」が始まったらできるだけ早くブザーを鳴らし、チームがタイムアウトを請求していることを審判に知らせる。タイムアウトを請求したチームが相手チームにフィールドゴールを決められた場合は、タイマーは速やかにゲームクロックを止め、ブザーを鳴らして審判に知らせる。
- 【補足】国内大会においては審判にタイムアウトを知らせるためのブザーはスコアラースが鳴らす。

要約	ゲームクロック	ボールの状態	タイムアウトが認められる時機
ゲーム中	動いている	ライブ	不可
審判が笛を吹いたとき ボールがデッドになったとき プレーヤーにボールが渡されたとき	止まっている	デッド ライブ	両チーム可 不可

4.7 ゲーム終了時

4.7.1 最終スコアの記録

ゲーム（第 4 クォーターもしくは最後のオーバータイム）が終わったとき、スコアラーは最後の得点と得点したプレーヤーの番号のすぐ下に太く横線を 2 本引く。

また、図のとおり、各チームで使用しなかったその列のランニングスコアの欄に、左上から右下に向かって斜線を引く。各クォーターの得点、最終スコア、および勝者チーム名（スポンサー名を含む）を記録する。

ゲームの終了時刻を記録する。形式：時刻は 24 時間制の数字を用い、必ず現地時間を記載すること。

得点合計記入例：オーバータイムが行われなかった場合

スコア Score	第 1 クォーター Quarter 1	A	<u>7</u>	B	<u>11</u>
	第 2 クォーター Quarter 2	A	<u>14</u>	B	<u>18</u>
	第 3 クォーター Quarter 3	A	<u>13</u>	B	<u>19</u>
	第 4 クォーター Quarter 4	A	<u>19</u>	B	<u>6</u>
	オーバータイム Overtimes	A	/	B	/
最終スコア Final Score	A	53	—	54	B
勝者チーム Name of Winning Team	南北産業				
試合終了時間 Game ended at (hh:mm)	16 : 05				

得点合計記入例：オーバータイムが行われた場合

スコア Score	第 1 クォーター Quarter 1	A	<u>7</u>	B	<u>11</u>
	第 2 クォーター Quarter 2	A	<u>14</u>	B	<u>18</u>
	第 3 クォーター Quarter 3	A	<u>13</u>	B	<u>19</u>
	第 4 クォーター Quarter 4	A	<u>20</u>	B	<u>6</u>
	オーバータイム Overtimes	A	<u>8</u>	B	<u>12</u>
最終スコア Final Score	A	62	—	66	B
勝者チーム Name of Winning Team	南北産業				
試合終了時間 Game ended at (hh:mm)	16 : 25				

ランニングスコア		RUNNING SCORE							
A	B	A	B	A	B	A	B	A	B
1	1	41	41	81	81	121	121		
2	2	42	42	82	82	122	122		
3	3	43	43	83	83	123	123		
4	4	44	44	84	84	124	124		
5	5	45	45	85	85	125	125		
6	6	46	46	86	86	126	126		
7	7	47	47	87	87	127	127		
8	8	48	48	88	88	128	128		
9	9	49	49	89	89	129	129		
10	10	50	50	90	90	130	130		
11	11	51	51	91	91	131	131		
12	12	52	52	92	92	132	132		
13	13	53	53	93	93	133	133		
14	14	54	54	94	94	134	134		
15	15	55	55	95	95	135	135		
16	16	56	56	96	96	136	136		
17	17	57	57	97	97	137	137		
18	18	58	58	98	98	138	138		
19	19	59	59	99	99	139	139		
20	20	60	60	100	100	140	140		
21	21	61	61	101	101	141	141		
22	22	62	62	102	102	142	142		
23	23	63	63	103	103	143	143		
24	24	64	64	104	104	144	144		
25	25	65	65	105	105	145	145		
26	26	66	66	106	106	146	146		
27	27	67	67	107	107	147	147		
28	28	68	68	108	108	148	148		
29	29	69	69	109	109	149	149		
30	30	70	70	110	110	150	150		
31	31	71	71	111	111	151	151		
32	32	72	72	112	112	152	152		
33	33	73	73	113	113	153	153		
34	34	74	74	114	114	154	154		
35	35	75	75	115	115	155	155		
36	36	76	76	116	116	156	156		
37	37	77	77	117	117	157	157		
38	38	78	78	118	118	158	158		
39	39	79	79	119	119	159	159		
40	40	80	80	120	120	160	160		

4.7.2 スコアシートの下部の記入とサイン

ゲームの終了時に、スコアラーはスコアシートを確認し、図のとおり各チームの未使用の欄に横線を引く。ゲームに
来なかったプレーヤーと、ベンチにいたがコートに入らなかったプレーヤーに、スコアシートの記載の違いはない。

チームA Team A		タイムアウト Time-outs		チームファウル Team fouls	
7	クォーター Quarter ①	①	②	③	④
9 10	クォーター Quarter ③	③	④		
	オーバータイム Overtimes				
No.	Licence no.	選手氏名 Players	No.	Player in	ファウル Fouls
1		氏名 1	5	⊗ P ₂	
2		氏名 2	8	⊗ P	P ₂
3		氏名 3	9	⊗ P ₂	U ₂ P P ₁
4		氏名 4	12	⊗ T ₁	U ₂ GD
5		氏名 5	18	⊗ P	U ₁
6		氏名 6 (CAP)	22	⊗ P ₁	
7		氏名 7	24		
8		氏名 8	25	⊗ P ₃	P ₂
9		氏名 9	33	⊗ T ₁	P ₂ T ₁ GD
10		氏名 10	42	⊗ P ₂	P ₂ U ₂ P U ₂ GD
11		氏名 11	88	⊗ P ₂	D ₂
12		氏名 12	99		
13		氏名 13	91		
14		氏名 14	92		
15		氏名 15	93		
16		氏名 16	96		
17		氏名 17	97		
18					
コーチ Coach		氏名 18	Mayer, F	C ₁	B ₁
A.コーチ A. Coach					

テーブルオフィシャルズは全員スコアシートの氏名の欄に図のようにサインをする。

アンパイアがサインをしたあと、クルーチーフが最後にスコアシートを点検・承認しサインをする。

クルーチーフのサインにより、そのゲームに対する審判、テーブルオフィシャルズの管理権限と関係が終了する。

スコアラー Scorer	氏名
A.スコアラー A. Scorer	氏名
タイマー Timer	氏名
ショットクロックオペレーター S.C.Operator	氏名
クルーチーフ Crew Chief	氏名
1st アンパイア Umpire 1	氏名
2nd アンパイア Umpire 2	氏名

4.8 記入欄とペンの色

異なる 2 色のペンを使用し、スコアシートを記入する：青色または黒色、および赤色

青色または黒色

スコアシートの上部

- ・チーム名
- ・大会名
- ・年月日（年、月、日 例：2007/08/24）
- ・ゲーム開始時刻
- ・ゲームナンバー
- ・場所
- ・審判の氏名

チーム

- ・チーム名
 - ・プレーヤーとヘッドコーチ・ファーストアシスタントコーチの氏名
 - ・プレーヤーのユニフォームの番号
 - ・プレーヤーとヘッドコーチ・ファーストアシスタントコーチのライセンス番号の下三桁
 - ・各チームからゲームの最初に出場する 5 人のプレーヤーを示す×印
 - ・チームメンバーの氏名と番号、ヘッドコーチ・ファーストアシスタントコーチの氏名を確認・同意した各ヘッドコーチのサイン
 - ・プレーヤーが 18 人未満の場合、ライセンスナンバー、氏名、番号の欄に引いた線
 - ・第 2 クォーターおよび第 4 クォーター（およびオーバータイム）に宣せられたファウル
 - ・第 2 クォーターおよび第 4 クォーター（およびオーバータイム）のタイムアウト
 - ・第 2 クォーターおよび第 4 クォーター（およびオーバータイム）のチームファウル
 - ・第 2 クォーターおよび第 4 クォーター（およびオーバータイム）に初めてプレーするためにコートに入ったプレーヤーを示す×印
 - ・第 2 クォーターとゲームの終わりに、使用されたファウルの枠と未使用のファウルの枠の間に引く太線
 - ・競技時間の終わりに未使用のランニングスコアの欄を消すために引いた太い斜線
- スコアシートの下部
- ・第 2 クォーターと第 4 クォーター（およびオーバータイム）の得点、オーバータイムを使用しない場合は斜線
 - ・ゲームの最終スコア
 - ・勝者チーム名
 - ・オフィシャルチームのメンバー（審判およびテーブルオフィシャルズ）のサイン
- ランニングスコア
- ・第 2 クォーターおよび第 4 クォーターのランニングスコア
 - ・オーバータイムのランニングスコア

赤色

チーム

- ・第 1 クォーターおよび第 3 クォーターのタイムアウト
- ・第 1 クォーターおよび第 3 クォーターに宣せられたファウル
- ・第 1 クォーターおよび第 3 クォーターのチームファウル
- ・第 1 クォーターおよび第 3 クォーターに初めてプレーするためにコートに入ったプレーヤーを示す×印
- ・ゲーム開始時に、ゲームに最初に出場する両チームの 5 人のプレーヤーを確認したのち×印を囲む○印

ランニングスコア

- ・第 1 クォーターおよび第 3 クォーターのランニングスコア

スコアシートの下部

- ・第 1 クォーターと第 3 クォーターの得点

4.9 スコアシートの記入例

4.9.1 ゲーム開始前

OFFICIAL SCORESHEET

チームA: TeamA		東西電機		チームB: TeamB		南北産業																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
大会名 Competition	第90回全日本総合 バスケットボール選手権大会	日付 Date	2019/1/8	時間 Time	14:45	クルーチーフ Crew Chief	氏名																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
Game No.	101	場所 Place	国立代々木第二体育館		1st アンパイア Umpire1	氏名	2nd アンパイア Umpire2																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
チームA: TeamA 東西電機 タイムアウト Time-outs クォーター Quarter ① <table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> ② <table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> クォーター Quarter ③ <table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> ④ <table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> オーバータイム Overtimes				1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	ランニング・スコア RUNNING SCORE <table border="1" style="width:100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th colspan="2">A</th> <th colspan="2">B</th> <th colspan="2">A</th> <th colspan="2">B</th> <th colspan="2">A</th> <th colspan="2">B</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>1</td><td></td><td></td><td>41</td><td>41</td><td>81</td><td>81</td><td>121</td><td>121</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>2</td><td>2</td><td></td><td></td><td>42</td><td>42</td><td>82</td><td>82</td><td>122</td><td>122</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>3</td><td>3</td><td></td><td></td><td>43</td><td>43</td><td>83</td><td>83</td><td>123</td><td>123</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>4</td><td>4</td><td></td><td></td><td>44</td><td>44</td><td>84</td><td>84</td><td>124</td><td>124</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>5</td><td>5</td><td></td><td></td><td>45</td><td>45</td><td>85</td><td>85</td><td>125</td><td>125</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>6</td><td>6</td><td></td><td></td><td>46</td><td>46</td><td>86</td><td>86</td><td>126</td><td>126</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>7</td><td>7</td><td></td><td></td><td>47</td><td>47</td><td>87</td><td>87</td><td>127</td><td>127</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>8</td><td>8</td><td></td><td></td><td>48</td><td>48</td><td>88</td><td>88</td><td>128</td><td>128</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>9</td><td>9</td><td></td><td></td><td>49</td><td>49</td><td>89</td><td>89</td><td>129</td><td>129</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>10</td><td>10</td><td></td><td></td><td>50</td><td>50</td><td>90</td><td>90</td><td>130</td><td>130</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>11</td><td>11</td><td></td><td></td><td>51</td><td>51</td><td>91</td><td>91</td><td>131</td><td>131</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>12</td><td>12</td><td></td><td></td><td>52</td><td>52</td><td>92</td><td>92</td><td>132</td><td>132</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>13</td><td>13</td><td></td><td></td><td>53</td><td>53</td><td>93</td><td>93</td><td>133</td><td>133</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>14</td><td>14</td><td></td><td></td><td>54</td><td>54</td><td>94</td><td>94</td><td>134</td><td>134</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>15</td><td>15</td><td></td><td></td><td>55</td><td>55</td><td>95</td><td>95</td><td>135</td><td>135</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>16</td><td>16</td><td></td><td></td><td>56</td><td>56</td><td>96</td><td>96</td><td>136</td><td>136</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>17</td><td>17</td><td></td><td></td><td>57</td><td>57</td><td>97</td><td>97</td><td>137</td><td>137</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>18</td><td>18</td><td></td><td></td><td>58</td><td>58</td><td>98</td><td>98</td><td>138</td><td>138</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>19</td><td>19</td><td></td><td></td><td>59</td><td>59</td><td>99</td><td>99</td><td>139</td><td>139</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>20</td><td>20</td><td></td><td></td><td>60</td><td>60</td><td>100</td><td>100</td><td>140</td><td>140</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>21</td><td>21</td><td></td><td></td><td>61</td><td>61</td><td>101</td><td>101</td><td>141</td><td>141</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>22</td><td>22</td><td></td><td></td><td>62</td><td>62</td><td>102</td><td>102</td><td>142</td><td>142</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>23</td><td>23</td><td></td><td></td><td>63</td><td>63</td><td>103</td><td>103</td><td>143</td><td>143</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>24</td><td>24</td><td></td><td></td><td>64</td><td>64</td><td>104</td><td>104</td><td>144</td><td>144</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>25</td><td>25</td><td></td><td></td><td>65</td><td>65</td><td>105</td><td>105</td><td>145</td><td>145</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>26</td><td>26</td><td></td><td></td><td>66</td><td>66</td><td>106</td><td>106</td><td>146</td><td>146</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>27</td><td>27</td><td></td><td></td><td>67</td><td>67</td><td>107</td><td>107</td><td>147</td><td>147</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>28</td><td>28</td><td></td><td></td><td>68</td><td>68</td><td>108</td><td>108</td><td>148</td><td>148</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>29</td><td>29</td><td></td><td></td><td>69</td><td>69</td><td>109</td><td>109</td><td>149</td><td>149</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>30</td><td>30</td><td></td><td></td><td>70</td><td>70</td><td>110</td><td>110</td><td>150</td><td>150</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>31</td><td>31</td><td></td><td></td><td>71</td><td>71</td><td>111</td><td>111</td><td>151</td><td>151</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>32</td><td>32</td><td></td><td></td><td>72</td><td>72</td><td>112</td><td>112</td><td>152</td><td>152</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>33</td><td>33</td><td></td><td></td><td>73</td><td>73</td><td>113</td><td>113</td><td>153</td><td>153</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>34</td><td>34</td><td></td><td></td><td>74</td><td>74</td><td>114</td><td>114</td><td>154</td><td>154</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>35</td><td>35</td><td></td><td></td><td>75</td><td>75</td><td>115</td><td>115</td><td>155</td><td>155</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>36</td><td>36</td><td></td><td></td><td>76</td><td>76</td><td>116</td><td>116</td><td>156</td><td>156</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>37</td><td>37</td><td></td><td></td><td>77</td><td>77</td><td>117</td><td>117</td><td>157</td><td>157</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>38</td><td>38</td><td></td><td></td><td>78</td><td>78</td><td>118</td><td>118</td><td>158</td><td>158</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>39</td><td>39</td><td></td><td></td><td>79</td><td>79</td><td>119</td><td>119</td><td>159</td><td>159</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>40</td><td>40</td><td></td><td></td><td>80</td><td>80</td><td>120</td><td>120</td><td>160</td><td>160</td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>				A		B		A		B		A		B		1	1			41	41	81	81	121	121			2	2			42	42	82	82	122	122			3	3			43	43	83	83	123	123			4	4			44	44	84	84	124	124			5	5			45	45	85	85	125	125			6	6			46	46	86	86	126	126			7	7			47	47	87	87	127	127			8	8			48	48	88	88	128	128			9	9			49	49	89	89	129	129			10	10			50	50	90	90	130	130			11	11			51	51	91	91	131	131			12	12			52	52	92	92	132	132			13	13			53	53	93	93	133	133			14	14			54	54	94	94	134	134			15	15			55	55	95	95	135	135			16	16			56	56	96	96	136	136			17	17			57	57	97	97	137	137			18	18			58	58	98	98	138	138			19	19			59	59	99	99	139	139			20	20			60	60	100	100	140	140			21	21			61	61	101	101	141	141			22	22			62	62	102	102	142	142			23	23			63	63	103	103	143	143			24	24			64	64	104	104	144	144			25	25			65	65	105	105	145	145			26	26			66	66	106	106	146	146			27	27			67	67	107	107	147	147			28	28			68	68	108	108	148	148			29	29			69	69	109	109	149	149			30	30			70	70	110	110	150	150			31	31			71	71	111	111	151	151			32	32			72	72	112	112	152	152			33	33			73	73	113	113	153	153			34	34			74	74	114	114	154	154			35	35			75	75	115	115	155	155			36	36			76	76	116	116	156	156			37	37			77	77	117	117	157	157			38	38			78	78	118	118	158	158			39	39			79	79	119	119	159	159			40	40			80	80	120	120	160	160		
1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
A		B		A		B		A		B																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
1	1			41	41	81	81	121	121																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
2	2			42	42	82	82	122	122																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
3	3			43	43	83	83	123	123																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
4	4			44	44	84	84	124	124																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
5	5			45	45	85	85	125	125																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
6	6			46	46	86	86	126	126																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
7	7			47	47	87	87	127	127																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
8	8			48	48	88	88	128	128																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
9	9			49	49	89	89	129	129																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
10	10			50	50	90	90	130	130																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
11	11			51	51	91	91	131	131																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
12	12			52	52	92	92	132	132																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
13	13			53	53	93	93	133	133																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
14	14			54	54	94	94	134	134																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
15	15			55	55	95	95	135	135																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
16	16			56	56	96	96	136	136																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
17	17			57	57	97	97	137	137																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
18	18			58	58	98	98	138	138																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
19	19			59	59	99	99	139	139																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
20	20			60	60	100	100	140	140																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
21	21			61	61	101	101	141	141																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
22	22			62	62	102	102	142	142																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
23	23			63	63	103	103	143	143																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
24	24			64	64	104	104	144	144																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
25	25			65	65	105	105	145	145																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
26	26			66	66	106	106	146	146																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
27	27			67	67	107	107	147	147																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
28	28			68	68	108	108	148	148																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
29	29			69	69	109	109	149	149																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
30	30			70	70	110	110	150	150																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
31	31			71	71	111	111	151	151																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
32	32			72	72	112	112	152	152																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
33	33			73	73	113	113	153	153																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
34	34			74	74	114	114	154	154																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
35	35			75	75	115	115	155	155																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
36	36			76	76	116	116	156	156																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
37	37			77	77	117	117	157	157																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
38	38			78	78	118	118	158	158																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
39	39			79	79	119	119	159	159																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
40	40			80	80	120	120	160	160																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
No.	Licence no.	選手氏名 Players	No.	Player no.	ファウル Fouls																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
1	608	氏名 1	0																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
2	006	氏名 2	3																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
3	788	氏名 3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
4	772	氏名 4	5																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
5	988	氏名 5	6																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
6	531	氏名 6 (CAP)	7																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
7	577	氏名 7	8																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
8	763	氏名 8	9																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
9	767	氏名 9	10																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
10	375	氏名 10	12																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
11	270	氏名 11	15																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
12	068	氏名 12	20																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
13																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
14																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
15																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
16																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
17																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
18																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
コーチ Coach	001	氏名 13																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
A. コーチ A.Coach	002	氏名 14																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
チームA: TeamA		南北産業																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
タイムアウト Time-outs		チームファウル Team fouls																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
クォーター Quarter ①		<table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>		1	2	3	4	②		<table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>		1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
クォーター Quarter ③		<table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>		1	2	3	4	④		<table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>		1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
1	2	3	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
オーバータイム Overtimes																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
No.	Licence no.	選手氏名 Players	No.	Player no.	ファウル Fouls																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
1	123	氏名 21 (CAP)	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
2	234	氏名 22	5																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
3	345	氏名 23	6																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
4	456	氏名 24	7																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
5	567	氏名 25	8																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
6	678	氏名 26	9																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
7	789	氏名 27	10																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
8	890	氏名 28	11																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
9	901	氏名 29	12																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
10	012	氏名 30	13																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
11	123	氏名 31	14																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
12																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
13																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
14																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
15																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
16																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
17																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
18																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
コーチ Coach	001	氏名 32																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
A. コーチ A.Coach	002	氏名 33																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
スコアラー Scorer																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
A. スコアラー A.Scorer																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
タイマー Timer																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
ショットクロックオペレーター-S.C.Operator																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
クルーチーフ Crew Chief																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
1stアンパイア Umpire1			2ndアンパイア Umpire2																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
スコア Score		第1クォーター Quarter1		A	_____	B	_____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
		第2クォーター Quarter2		A	_____	B	_____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
		第3クォーター Quarter3		A	_____	B	_____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
		第4クォーター Quarter4		A	_____	B	_____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
		オーバータイム Overtimes		A	_____	B	_____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
最終スコア Final Score		A		—		B																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
勝者チーム Name of Winning Team																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
試合終了時間 Game ended at (hh:mm)																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			

4.9.2 第1クォーター終了後

OFFICIAL SCORESHEET

チームA:
TeamA

東西電機

チームB:
TeamB

南北産業

大会名 Competition		第90回全日本総合 バスケットボール選手権大会		日付 Date	2019/1/8	時間 Time	14:45	クルーチーフ Crew Chief	氏名		
Game No.		101		場所 Place	国立代々木第二体育館			1st アンパイア Umpire1	氏名	2nd アンパイア Umpire2	氏名

チームA: TeamA				チームB: TeamB			
東西電機				南北産業			
タイムアウト Time-outs		チームファウル Team fouls		タイムアウト Time-outs		チームファウル Team fouls	
クォーター Quarter ①		① ② ③ ④		クォーター Quarter ①		① ② ③ ④	
クォーター Quarter ②		① ② ③ ④		クォーター Quarter ②		① ② ③ ④	
クォーター Quarter ③		① ② ③ ④		クォーター Quarter ③		① ② ③ ④	
クォーター Quarter ④		① ② ③ ④		クォーター Quarter ④		① ② ③ ④	
オーバータイム Overtimes				オーバータイム Overtimes			

No.	Licence no.	選手氏名 Players	No.	Player in	ファウル Fouls
1	608	氏名 1	0	⊗ P ₃	
2	006	氏名 2	3	⊗	
3	788	氏名 3	4	×	
4	722	氏名 4	5		
5	988	氏名 5	6		
6	531	氏名 6 (CAP)	7	⊗	
7	577	氏名 7	8		
8	763	氏名 8	9		
9	767	氏名 9	10		
10	375	氏名 10	12		
11	270	氏名 11	15	⊗ P ₂	
12	068	氏名 12	20	⊗ P ₁	
13					
14					
15					
16					
17					
18					

コーチ Coach	001	氏名 13	サイン
A. コーチ A.Coach	002	氏名 14	

チームA: TeamA				チームB: TeamB			
南北産業				東西電機			
タイムアウト Time-outs		チームファウル Team fouls		タイムアウト Time-outs		チームファウル Team fouls	
クォーター Quarter ①		① ② ③ ④		クォーター Quarter ①		① ② ③ ④	
クォーター Quarter ②		① ② ③ ④		クォーター Quarter ②		① ② ③ ④	
クォーター Quarter ③		① ② ③ ④		クォーター Quarter ③		① ② ③ ④	
クォーター Quarter ④		① ② ③ ④		クォーター Quarter ④		① ② ③ ④	
オーバータイム Overtimes				オーバータイム Overtimes			

No.	Licence no.	選手氏名 Players	No.	Player in	ファウル Fouls
1	123	氏名 21 (CAP)	4	⊗ P ₁	
2	234	氏名 22	5		
3	345	氏名 23	6	⊗	
4	456	氏名 24	7		
5	567	氏名 25	8	×	
6	678	氏名 26	9	⊗	
7	789	氏名 27	10		
8	890	氏名 28	11	⊗ P	
9	901	氏名 29	12		
10	012	氏名 30	13		
11	123	氏名 31	14	⊗ P	
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					

コーチ Coach	001	氏名 32	サイン
A. コーチ A.Coach	002	氏名 33	

スコアラー Scorer	
A. スコアラー A.Scorer	
タイマー Timer	
ショットクロックオペレーター S.C.Operator	
クルーチーフ Crew Chief	
1st アンパイア Umpire1	2nd アンパイア Umpire2

ランニング・スコア RUNNING SCORE			
A	B	A	B
1	1	41	41
2	2	42	42
3	3	43	43
4	4	44	44
5	5	45	45
6	6	46	46
7	7	47	47
8	8	48	48
9	9	49	49
10	10	50	50
11	11	51	51
12	12	52	52
13	13	53	53
14	14	54	54
15	15	55	55
16	16	56	56
17	17	57	57
18	18	58	58
19	19	59	59
20	20	60	60
21	21	61	61
22	22	62	62
23	23	63	63
24	24	64	64
25	25	65	65
26	26	66	66
27	27	67	67
28	28	68	68
29	29	69	69
30	30	70	70
31	31	71	71
32	32	72	72
33	33	73	73
34	34	74	74
35	35	75	75
36	36	76	76
37	37	77	77
38	38	78	78
39	39	79	79
40	40	80	80

スコア Score	第1クォーター Quarter1	A <u>25</u>	B <u>17</u>
	第2クォーター Quarter2	A _____	B _____
	第3クォーター Quarter3	A _____	B _____
	第4クォーター Quarter4	A _____	B _____
	オーバータイム Overtimes	A _____	B _____

最終スコア Final Score	A	—	B
勝者チーム Name of Winning Team			
試合終了時間 Game ended at (hh:mm)			

4.9.3 第2クォーター終了後

OFFICIAL SCORESHEET

チームA: TeamA	東西電機	チームB: TeamB	南北産業
大会名 Competition	第90回全日本総合 バスケットボール選手権大会	日付 Date	2019/1/8
		時間 Time	14:45
Game No.	101	クルーチーフ Crew Chief	氏名
	場所 Place	1st アンパイア Umpire1	氏名
		2nd アンパイア Umpire2	氏名

チームA: 東西電機		ランニング・スコア RUNNING SCORE	
タイムアウト Time-outs クォーター Quarter ① <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> ② <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> クォーター Quarter ③ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ④ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> オーバータイム Overtimes		チームファウル Team fouls ① <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> ② <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> ③ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ④ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ① <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ② <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ③ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ④ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
No.	Licence no.	選手氏名 Players	No. Player No.
			1 2 3 4 5
			ファウル Fouls
1	608	氏名 1	0 <input checked="" type="checkbox"/> P ₃ P
2	006	氏名 2	3 <input checked="" type="checkbox"/> P
3	788	氏名 3	4 <input checked="" type="checkbox"/> P
4	772	氏名 4	5 <input checked="" type="checkbox"/> P
5	988	氏名 5	6 <input checked="" type="checkbox"/> P
6	531	氏名 6 (CAP)	7 <input checked="" type="checkbox"/> P ₁
7	577	氏名 7	8 <input checked="" type="checkbox"/> P
8	763	氏名 8	9 <input checked="" type="checkbox"/> P
9	767	氏名 9	10 <input checked="" type="checkbox"/> P
10	375	氏名 10	12 <input checked="" type="checkbox"/> P
11	270	氏名 11	15 <input checked="" type="checkbox"/> P ₂
12	068	氏名 12	20 <input checked="" type="checkbox"/> P ₁
13			
14			
15			
16			
17			
18			
コーチ Coach		001 氏名 13	サイン
A. コーチ A.Coach		002 氏名 14	

チームA: 南北産業		ランニング・スコア RUNNING SCORE	
タイムアウト Time-outs クォーター Quarter ① <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> ② <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> クォーター Quarter ③ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ④ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> オーバータイム Overtimes		チームファウル Team fouls ① <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> ② <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> ③ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ④ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
No.	Licence no.	選手氏名 Players	No. Player No.
			1 2 3 4 5
			ファウル Fouls
1	123	氏名 21 (CAP)	4 <input checked="" type="checkbox"/> P ₁
2	234	氏名 22	5 <input checked="" type="checkbox"/> P
3	345	氏名 23	6 <input checked="" type="checkbox"/> P
4	456	氏名 24	7 <input checked="" type="checkbox"/> P
5	567	氏名 25	8 <input checked="" type="checkbox"/> P ₂
6	678	氏名 26	9 <input checked="" type="checkbox"/> P
7	789	氏名 27	10 <input checked="" type="checkbox"/> P
8	890	氏名 28	11 <input checked="" type="checkbox"/> P
9	901	氏名 29	12 <input checked="" type="checkbox"/> P
10	012	氏名 30	13 <input checked="" type="checkbox"/> P
11	123	氏名 31	14 <input checked="" type="checkbox"/> P
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
コーチ Coach		001 氏名 32	サイン
A. コーチ A.Coach		002 氏名 33	

スコア Score	第1クォーター Quarter1	A <u>25</u>	B <u>17</u>
	第2クォーター Quarter2	A <u>16</u>	B <u>27</u>
	第3クォーター Quarter3	A _____	B _____
	第4クォーター Quarter4	A _____	B _____
	オーバータイム Overtimes	A _____	B _____
最終スコア Final Score	A	—	B
勝者チーム Name of Winning Team			
試合終了時間 Game ended at (hh:mm)			

4.9.4 第3クォーター終了後

OFFICIAL SCORESHEET

チームA: TeamA	東西電機	チームB: TeamB	南北産業
大会名 Competition	第90回全日本総合バスケケットボール選手権大会	日付 Date	2019/1/8
		時間 Time	14:45
Game No.	101	場所 Place	国立代々木第二体育館
		クルーチーフ Crew Chief	氏名
		1st アンパイア Umpire1	氏名
		2nd アンパイア Umpire2	氏名

チームA: 東西電機 TeamA タイムアウト Time-outs クォーター Quarter ① ② ③ ④ クォーター Quarter ③ ④ ① ② オーバータイム Overtimes	ランニング・スコア RUNNING SCORE <table border="1" style="width:100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2">A</th> <th colspan="2">B</th> <th colspan="2">A</th> <th colspan="2">B</th> <th colspan="2">A</th> <th colspan="2">B</th> <th colspan="2">A</th> <th colspan="2">B</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td></td><td></td><td></td><td>12</td><td>12</td><td>81</td><td>81</td><td>121</td><td>121</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>2</td><td>7</td><td>6</td><td></td><td>42</td><td>42</td><td>82</td><td>82</td><td>122</td><td>122</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>3</td><td></td><td>6</td><td></td><td>43</td><td>43</td><td>83</td><td>83</td><td>123</td><td>123</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>4</td><td>4</td><td></td><td></td><td>7</td><td>13</td><td>84</td><td>84</td><td>124</td><td>124</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>5</td><td>0</td><td>8</td><td></td><td>0</td><td>45</td><td>85</td><td>85</td><td>125</td><td>125</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>6</td><td>6</td><td>14</td><td></td><td>46</td><td>14</td><td>86</td><td>86</td><td>126</td><td>126</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>7</td><td>3</td><td>14</td><td></td><td>47</td><td>14</td><td>87</td><td>87</td><td>127</td><td>127</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>8</td><td>8</td><td>14</td><td></td><td>48</td><td>11</td><td>88</td><td>88</td><td>128</td><td>128</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>9</td><td></td><td></td><td></td><td>15</td><td>49</td><td>89</td><td>89</td><td>129</td><td>129</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>10</td><td>0</td><td>4</td><td></td><td>50</td><td>11</td><td>90</td><td>90</td><td>130</td><td>130</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>11</td><td></td><td></td><td></td><td>51</td><td></td><td>91</td><td>91</td><td>131</td><td>131</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>12</td><td>20</td><td>4</td><td></td><td>7</td><td>9</td><td>92</td><td>92</td><td>132</td><td>132</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>13</td><td></td><td></td><td></td><td>53</td><td></td><td>93</td><td>93</td><td>133</td><td>133</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>14</td><td></td><td>14</td><td></td><td>54</td><td></td><td>94</td><td>94</td><td>134</td><td>134</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>15</td><td>3</td><td>15</td><td></td><td>20</td><td>11</td><td>95</td><td>95</td><td>135</td><td>135</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>16</td><td></td><td></td><td></td><td>56</td><td></td><td>96</td><td>96</td><td>136</td><td>136</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>17</td><td></td><td>14</td><td></td><td>0</td><td>11</td><td>97</td><td>97</td><td>137</td><td>137</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>18</td><td>3</td><td>18</td><td></td><td>6</td><td>5</td><td>98</td><td>98</td><td>138</td><td>138</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>19</td><td></td><td>4</td><td></td><td>6</td><td>5</td><td>99</td><td>99</td><td>139</td><td>139</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>20</td><td></td><td></td><td></td><td>60</td><td>5</td><td>100</td><td>100</td><td>140</td><td>140</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>21</td><td>4</td><td>21</td><td></td><td>3</td><td>61</td><td>101</td><td>101</td><td>141</td><td>141</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>22</td><td></td><td></td><td></td><td>62</td><td>62</td><td>102</td><td>102</td><td>142</td><td>142</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>23</td><td>15</td><td>23</td><td></td><td>6</td><td>9</td><td>103</td><td>103</td><td>143</td><td>143</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>24</td><td>4</td><td>24</td><td></td><td>64</td><td>11</td><td>104</td><td>104</td><td>144</td><td>144</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>25</td><td></td><td></td><td></td><td>66</td><td></td><td>106</td><td>106</td><td>146</td><td>146</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>26</td><td>6</td><td>26</td><td></td><td>67</td><td></td><td>107</td><td>107</td><td>147</td><td>147</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>27</td><td></td><td></td><td></td><td>68</td><td>13</td><td>108</td><td>108</td><td>148</td><td>148</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>28</td><td>20</td><td>28</td><td></td><td>69</td><td>8</td><td>109</td><td>109</td><td>149</td><td>149</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>29</td><td></td><td></td><td></td><td>70</td><td>9</td><td>110</td><td>110</td><td>150</td><td>150</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>30</td><td></td><td></td><td></td><td>71</td><td>9</td><td>111</td><td>111</td><td>151</td><td>151</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>31</td><td>0</td><td>31</td><td></td><td>72</td><td></td><td>112</td><td>112</td><td>152</td><td>152</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>32</td><td></td><td></td><td></td><td>73</td><td></td><td>113</td><td>113</td><td>153</td><td>153</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>33</td><td></td><td></td><td></td><td>74</td><td>11</td><td>114</td><td>114</td><td>154</td><td>154</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>34</td><td>20</td><td>34</td><td></td><td>75</td><td></td><td>115</td><td>115</td><td>155</td><td>155</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>35</td><td></td><td></td><td></td><td>76</td><td></td><td>116</td><td>116</td><td>156</td><td>156</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>36</td><td></td><td></td><td></td><td>77</td><td>11</td><td>117</td><td>117</td><td>157</td><td>157</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>37</td><td>20</td><td>37</td><td></td><td>78</td><td></td><td>118</td><td>118</td><td>158</td><td>158</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>38</td><td></td><td></td><td></td><td>79</td><td></td><td>119</td><td>119</td><td>159</td><td>159</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>39</td><td>12</td><td>39</td><td></td><td>80</td><td></td><td>120</td><td>120</td><td>160</td><td>160</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>40</td><td>12</td><td>40</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	A		B		A		B		A		B		A		B		1				12	12	81	81	121	121							2	7	6		42	42	82	82	122	122							3		6		43	43	83	83	123	123							4	4			7	13	84	84	124	124							5	0	8		0	45	85	85	125	125							6	6	14		46	14	86	86	126	126							7	3	14		47	14	87	87	127	127							8	8	14		48	11	88	88	128	128							9				15	49	89	89	129	129							10	0	4		50	11	90	90	130	130							11				51		91	91	131	131							12	20	4		7	9	92	92	132	132							13				53		93	93	133	133							14		14		54		94	94	134	134							15	3	15		20	11	95	95	135	135							16				56		96	96	136	136							17		14		0	11	97	97	137	137							18	3	18		6	5	98	98	138	138							19		4		6	5	99	99	139	139							20				60	5	100	100	140	140							21	4	21		3	61	101	101	141	141							22				62	62	102	102	142	142							23	15	23		6	9	103	103	143	143							24	4	24		64	11	104	104	144	144							25				66		106	106	146	146							26	6	26		67		107	107	147	147							27				68	13	108	108	148	148							28	20	28		69	8	109	109	149	149							29				70	9	110	110	150	150							30				71	9	111	111	151	151							31	0	31		72		112	112	152	152							32				73		113	113	153	153							33				74	11	114	114	154	154							34	20	34		75		115	115	155	155							35				76		116	116	156	156							36				77	11	117	117	157	157							37	20	37		78		118	118	158	158							38				79		119	119	159	159							39	12	39		80		120	120	160	160							40	12	40													
A		B		A		B		A		B		A		B																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
1				12	12	81	81	121	121																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
2	7	6		42	42	82	82	122	122																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
3		6		43	43	83	83	123	123																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
4	4			7	13	84	84	124	124																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
5	0	8		0	45	85	85	125	125																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
6	6	14		46	14	86	86	126	126																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
7	3	14		47	14	87	87	127	127																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
8	8	14		48	11	88	88	128	128																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
9				15	49	89	89	129	129																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
10	0	4		50	11	90	90	130	130																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
11				51		91	91	131	131																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
12	20	4		7	9	92	92	132	132																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
13				53		93	93	133	133																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
14		14		54		94	94	134	134																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
15	3	15		20	11	95	95	135	135																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
16				56		96	96	136	136																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
17		14		0	11	97	97	137	137																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
18	3	18		6	5	98	98	138	138																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
19		4		6	5	99	99	139	139																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
20				60	5	100	100	140	140																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
21	4	21		3	61	101	101	141	141																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
22				62	62	102	102	142	142																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
23	15	23		6	9	103	103	143	143																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
24	4	24		64	11	104	104	144	144																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
25				66		106	106	146	146																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
26	6	26		67		107	107	147	147																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
27				68	13	108	108	148	148																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
28	20	28		69	8	109	109	149	149																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
29				70	9	110	110	150	150																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
30				71	9	111	111	151	151																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
31	0	31		72		112	112	152	152																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
32				73		113	113	153	153																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
33				74	11	114	114	154	154																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
34	20	34		75		115	115	155	155																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
35				76		116	116	156	156																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
36				77	11	117	117	157	157																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
37	20	37		78		118	118	158	158																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
38				79		119	119	159	159																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
39	12	39		80		120	120	160	160																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
40	12	40																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															

チームA: 南北産業 TeamA タイムアウト Time-outs クォーター Quarter ① ② ③ ④ クォーター Quarter ③ ④ ① ② オーバータイム Overtimes	スコア Score 第1クォーター Quarter1 A <u>25</u> B <u>17</u> 第2クォーター Quarter2 A <u>16</u> B <u>27</u> 第3クォーター Quarter3 A <u>24</u> B <u>30</u> 第4クォーター Quarter4 A _____ B _____ オーバータイム Overtimes A _____ B _____
--	---

コーチ Coach 0 0 1 氏名 13 (サイン) A. コーチ A.Coach 0 0 2 氏名 14 スコアラー Scorer A. スコアラー A.Scorer タイマー Timer ショットクロックオペレーター S.C.Operator クルーチーフ Crew Chief 1stアンパイア Umpire1 2ndアンパイア Umpire2	最終スコア Final Score A _____ B _____ 勝者チーム Name of Winning Team 試合終了時間 Game ended at (hh:mm)
--	---

4.9.5 第4クォーター終了後

OFFICIAL SCORESHEET

チームA: TeamA	東西電機	チームB: TeamB	南北産業
大会名 Competition	第90回全日本総合バスケットボール選手権大会	クルーチーフ Crew Chief	氏名
日付 Date	2019/1/8	時間 Time	14:45
Game No.	101	場所 Place	国立代々木第二体育館
1st アンパイア Umpire1	氏名	2nd アンパイア Umpire2	氏名

チームA: 東西電機		ランニング・スコア RUNNING SCORE																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
タイムアウト Time-outs クォーター Quarter ① ② クォーター Quarter ③ ④ オーバータイム Overtimes		<table border="1" style="width:100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th>A</th> <th>B</th> <th>A</th> <th>B</th> <th>A</th> <th>B</th> <th>A</th> <th>B</th> </tr> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>12</td> <td>12</td> <td>81</td> <td>14</td> <td>121</td> <td>121</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>6</td> <td>42</td> <td>42</td> <td>7</td> <td>82</td> <td>122</td> <td>122</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>6</td> <td>43</td> <td>43</td> <td>0</td> <td>83</td> <td>123</td> <td>123</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>4</td> <td>7</td> <td>13</td> <td>0</td> <td>84</td> <td>124</td> <td>124</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>8</td> <td>0</td> <td>45</td> <td>85</td> <td>85</td> <td>125</td> <td>125</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>14</td> <td>46</td> <td>14</td> <td>86</td> <td>9</td> <td>126</td> <td>126</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>14</td> <td>3</td> <td>47</td> <td>7</td> <td>87</td> <td>127</td> <td>127</td> </tr> <tr> <td>8</td> <td>14</td> <td>48</td> <td>11</td> <td>88</td> <td>14</td> <td>128</td> <td>128</td> </tr> <tr> <td>9</td> <td>9</td> <td>15</td> <td>49</td> <td>89</td> <td>89</td> <td>129</td> <td>129</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>4</td> <td>0</td> <td>50</td> <td>0</td> <td>90</td> <td>130</td> <td>130</td> </tr> <tr> <td>11</td> <td>11</td> <td>51</td> <td>11</td> <td>91</td> <td>91</td> <td>131</td> <td>131</td> </tr> <tr> <td>20</td> <td>4</td> <td>7</td> <td>9</td> <td>20</td> <td>92</td> <td>132</td> <td>132</td> </tr> <tr> <td>13</td> <td>13</td> <td>53</td> <td>53</td> <td>93</td> <td>93</td> <td>133</td> <td>133</td> </tr> <tr> <td>14</td> <td>14</td> <td>54</td> <td>54</td> <td>94</td> <td>94</td> <td>134</td> <td>134</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>15</td> <td>20</td> <td>11</td> <td>95</td> <td>95</td> <td>135</td> <td>135</td> </tr> <tr> <td>16</td> <td>16</td> <td>56</td> <td>56</td> <td>96</td> <td>96</td> <td>136</td> <td>136</td> </tr> <tr> <td>17</td> <td>14</td> <td>0</td> <td>11</td> <td>97</td> <td>97</td> <td>137</td> <td>137</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>18</td> <td>6</td> <td>58</td> <td>98</td> <td>98</td> <td>138</td> <td>138</td> </tr> <tr> <td>19</td> <td>4</td> <td>6</td> <td>5</td> <td>99</td> <td>99</td> <td>139</td> <td>139</td> </tr> <tr> <td>20</td> <td>20</td> <td>60</td> <td>5</td> <td>100</td> <td>100</td> <td>140</td> <td>140</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>21</td> <td>3</td> <td>61</td> <td>101</td> <td>101</td> <td>141</td> <td>141</td> </tr> <tr> <td>22</td> <td>11</td> <td>62</td> <td>62</td> <td>102</td> <td>102</td> <td>142</td> <td>142</td> </tr> <tr> <td>15</td> <td>23</td> <td>6</td> <td>63</td> <td>9</td> <td>103</td> <td>103</td> <td>143</td> </tr> <tr> <td>24</td> <td>24</td> <td>64</td> <td>64</td> <td>104</td> <td>104</td> <td>144</td> <td>144</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>25</td> <td>20</td> <td>11</td> <td>105</td> <td>105</td> <td>145</td> <td>145</td> </tr> <tr> <td>26</td> <td>26</td> <td>66</td> <td>66</td> <td>106</td> <td>106</td> <td>146</td> <td>146</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>27</td> <td>0</td> <td>67</td> <td>107</td> <td>107</td> <td>147</td> <td>147</td> </tr> <tr> <td>28</td> <td>28</td> <td>68</td> <td>13</td> <td>108</td> <td>108</td> <td>148</td> <td>148</td> </tr> <tr> <td>20</td> <td>29</td> <td>69</td> <td>89</td> <td>109</td> <td>109</td> <td>149</td> <td>149</td> </tr> <tr> <td>30</td> <td>30</td> <td>7</td> <td>9</td> <td>110</td> <td>110</td> <td>150</td> <td>150</td> </tr> <tr> <td>31</td> <td>11</td> <td>71</td> <td>9</td> <td>111</td> <td>111</td> <td>151</td> <td>151</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>32</td> <td>15</td> <td>72</td> <td>112</td> <td>112</td> <td>152</td> <td>152</td> </tr> <tr> <td>33</td> <td>33</td> <td>73</td> <td>73</td> <td>113</td> <td>113</td> <td>153</td> <td>153</td> </tr> <tr> <td>34</td> <td>11</td> <td>7</td> <td>11</td> <td>114</td> <td>114</td> <td>154</td> <td>154</td> </tr> <tr> <td>20</td> <td>35</td> <td>75</td> <td>75</td> <td>115</td> <td>115</td> <td>155</td> <td>155</td> </tr> <tr> <td>36</td> <td>36</td> <td>20</td> <td>76</td> <td>116</td> <td>116</td> <td>156</td> <td>156</td> </tr> <tr> <td>20</td> <td>37</td> <td>7</td> <td>9</td> <td>117</td> <td>117</td> <td>157</td> <td>157</td> </tr> <tr> <td>38</td> <td>11</td> <td>7</td> <td>78</td> <td>118</td> <td>118</td> <td>158</td> <td>158</td> </tr> <tr> <td>12</td> <td>39</td> <td>79</td> <td>6</td> <td>119</td> <td>119</td> <td>159</td> <td>159</td> </tr> <tr> <td>12</td> <td>40</td> <td>3</td> <td>14</td> <td>120</td> <td>120</td> <td>160</td> <td>160</td> </tr> </table>		A	B	A	B	A	B	A	B	1	1	12	12	81	14	121	121	7	6	42	42	7	82	122	122	3	6	43	43	0	83	123	123	4	4	7	13	0	84	124	124	0	8	0	45	85	85	125	125	6	14	46	14	86	9	126	126	3	14	3	47	7	87	127	127	8	14	48	11	88	14	128	128	9	9	15	49	89	89	129	129	0	4	0	50	0	90	130	130	11	11	51	11	91	91	131	131	20	4	7	9	20	92	132	132	13	13	53	53	93	93	133	133	14	14	54	54	94	94	134	134	3	15	20	11	95	95	135	135	16	16	56	56	96	96	136	136	17	14	0	11	97	97	137	137	3	18	6	58	98	98	138	138	19	4	6	5	99	99	139	139	20	20	60	5	100	100	140	140	4	21	3	61	101	101	141	141	22	11	62	62	102	102	142	142	15	23	6	63	9	103	103	143	24	24	64	64	104	104	144	144	4	25	20	11	105	105	145	145	26	26	66	66	106	106	146	146	6	27	0	67	107	107	147	147	28	28	68	13	108	108	148	148	20	29	69	89	109	109	149	149	30	30	7	9	110	110	150	150	31	11	71	9	111	111	151	151	0	32	15	72	112	112	152	152	33	33	73	73	113	113	153	153	34	11	7	11	114	114	154	154	20	35	75	75	115	115	155	155	36	36	20	76	116	116	156	156	20	37	7	9	117	117	157	157	38	11	7	78	118	118	158	158	12	39	79	6	119	119	159	159	12	40	3	14	120	120	160	160
A	B	A	B	A	B	A	B																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
1	1	12	12	81	14	121	121																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
7	6	42	42	7	82	122	122																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
3	6	43	43	0	83	123	123																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
4	4	7	13	0	84	124	124																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
0	8	0	45	85	85	125	125																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
6	14	46	14	86	9	126	126																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
3	14	3	47	7	87	127	127																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
8	14	48	11	88	14	128	128																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
9	9	15	49	89	89	129	129																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
0	4	0	50	0	90	130	130																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
11	11	51	11	91	91	131	131																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
20	4	7	9	20	92	132	132																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
13	13	53	53	93	93	133	133																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
14	14	54	54	94	94	134	134																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
3	15	20	11	95	95	135	135																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
16	16	56	56	96	96	136	136																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
17	14	0	11	97	97	137	137																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
3	18	6	58	98	98	138	138																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
19	4	6	5	99	99	139	139																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
20	20	60	5	100	100	140	140																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
4	21	3	61	101	101	141	141																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
22	11	62	62	102	102	142	142																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
15	23	6	63	9	103	103	143																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
24	24	64	64	104	104	144	144																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
4	25	20	11	105	105	145	145																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
26	26	66	66	106	106	146	146																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
6	27	0	67	107	107	147	147																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
28	28	68	13	108	108	148	148																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
20	29	69	89	109	109	149	149																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
30	30	7	9	110	110	150	150																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
31	11	71	9	111	111	151	151																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
0	32	15	72	112	112	152	152																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
33	33	73	73	113	113	153	153																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
34	11	7	11	114	114	154	154																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
20	35	75	75	115	115	155	155																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
36	36	20	76	116	116	156	156																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
20	37	7	9	117	117	157	157																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
38	11	7	78	118	118	158	158																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
12	39	79	6	119	119	159	159																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
12	40	3	14	120	120	160	160																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				

チームA: 南北産業		スコア Score	
タイムアウト Time-outs クォーター Quarter ① ② クォーター Quarter ③ ④ オーバータイム Overtimes		第1クォーター Quarter1 A <u>25</u> B <u>17</u> 第2クォーター Quarter2 A <u>16</u> B <u>27</u> 第3クォーター Quarter3 A <u>24</u> B <u>30</u> 第4クォーター Quarter4 A <u>27</u> B <u>16</u> オーバータイム Overtimes A _____ B _____	
コーチ Coach 0 0 1 氏名 13 (サイン) Cc A. コーチ A.Coach 0 0 2 氏名 14		最終スコア Final Score A _____ B _____ 勝者チーム Name of Winning Team _____ 試合終了時間 Game ended at (hh:mm) _____	

No.	Licence no.	選手氏名 Players	No.	Player no.	ファウル Fouls
1	6 0 8	氏名 1	0	⊗	P ₃ P P
2	0 0 6	氏名 2	3	⊗	P P
3	7 8 8	氏名 3	4	⊗	
4	7 7 2	氏名 4	5	×	
5	9 8 8	氏名 5	6	×	P ₁
6	5 3 1	氏名 6 (CAP)	7	⊗	P ₁ P
7	5 7 7	氏名 7	8		
8	7 6 3	氏名 8	9		
9	7 6 7	氏名 9	10		
10	3 7 5	氏名 10	12	×	
11	2 7 0	氏名 11	15	⊗	P ₂ P ₂ P P ₂
12	0 6 8	氏名 12	20	⊗	P ₁ P ₂ P
13					
14					
15					
16					
17					
18					

No.	Licence no.	選手氏名 Players	No.	Player no.	ファウル Fouls
1	1 2 3	氏名 21 (CAP)	4	⊗	P ₁ P
2	2 3 4	氏名 22	5	×	
3	3 4 5	氏名 23	6	⊗	P
4	4 5 6	氏名 24	7		
5	5 6 7	氏名 25	8	×	P ₂
6	6 7 8	氏名 26	9	⊗	P ₂ P P ₁
7	7 8 9	氏名 27	10		
8	8 9 0	氏名 28	11	⊗	P U ₂ P ₃ P ₂
9	9 0 1	氏名 29	12	×	
10	0 1 2	氏名 30	13	×	P ₂ P ₂
11	1 2 3	氏名 31	14	⊗	P P
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					

4.9.6 オーバータイム終了後

OFFICIAL SCORESHEET

チームA: TeamA	東西電機	チームB: TeamB	南北産業
大会名 Competition	第90回全日本総合 バスケットボール選手権大会	日付 Date	2019/1/8
		時間 Time	14:45
Game No.	101	場所 Place	国立代々木第二体育館
		クルーチーフ Crew Chief	氏名
		1st アンパイア Umpire1	氏名
		2nd アンパイア Umpire2	氏名

チームA: TeamA		東西電機	
タイムアウト Time-outs		チームファウル Team fouls	
2	8	クォーター Quarter ①	① ②
9	10	クォーター Quarter ③	③ ④
		オーバータイム Overtimes	

No.	Licence no.	選手氏名 Players	No.	Player in	ファウル Fouls				
					1	2	3	4	5
1	6	08 氏名 1	0	⊗	P ₃	P	P		
2	0	06 氏名 2	3	⊗	P	P			
3	7	88 氏名 3	4	×					
4	7	72 氏名 4	5	×					
5	9	88 氏名 5	6	×	P ₁				
6	5	31 氏名 6 (CAP)	7	⊗	P ₁	P			
7	5	77 氏名 7	8						
8	7	63 氏名 8	9	×					
9	7	67 氏名 9	10	×					
10	3	75 氏名 10	12	×					
11	2	70 氏名 11	15	⊗	P ₂	P ₂	P	P ₂	
12	0	68 氏名 12	20	⊗	P ₁	P ₂	P		
13									
14									
15									
16									
17									
18									

コーチ Coach	0:0:1	氏名 13	サイン	C ₀
A. コーチ A.Coach	0:0:2	氏名 14		

チームA: TeamA		南北産業	
タイムアウト Time-outs		チームファウル Team fouls	
5		クォーター Quarter ①	① ② ③ ④
5	6	クォーター Quarter ③	③ ④
		オーバータイム Overtimes	

No.	Licence no.	選手氏名 Players	No.	Player in	ファウル Fouls				
					1	2	3	4	5
1	1	23 氏名 21 (CAP)	4	⊗	P ₁	P			
2	2	34 氏名 22	5	×					
3	3	45 氏名 23	6	⊗	P				
4	4	56 氏名 24	7	×					
5	5	67 氏名 25	8	×	P ₂				
6	6	78 氏名 26	9	⊗	P ₂	P	P ₁		
7	7	89 氏名 27	10						
8	8	90 氏名 28	11	⊗	P	U ₂	P ₃	P ₂	
9	9	01 氏名 29	12	×					
10	0	12 氏名 30	13	×	P ₂	P ₂			
11	1	23 氏名 31	14	⊗	P	P			
12									
13									
14									
15									
16									
17									
18									

コーチ Coach	0:0:1	氏名 32	サイン	C ₀
A. コーチ A.Coach	0:0:2	氏名 33		

スコアラー Scorer	氏名 41
A. スコアラー A.Scorer	氏名 42
タイマー Timer	氏名 43
ショットクロックオペレーター S.C.Operator	氏名 44

クルーチーフ Crew Chief	サイン
1stアンパイア Umpire1	サイン
2ndアンパイア Umpire2	サイン

ランニング・スコア RUNNING SCORE			
A	B	A	B
1	1	6	8
7	4	6	10
3	3	4	6
4	6	4	6
9	6	7	5
6	6	4	6
0	7	5	0
8	4	6	8
12	9	6	4
7	10	5	4
11	9	5	8
10	8	12	8
13	8	5	8
5	14	20	8
15	15	5	9
16	6	0	9
5	17	0	4
18	11	12	4
4	19	10	11
20	11	7	4
21	9	7	9
7	22	10	6
10	24	4	6
10	25	0	4
29	29	7	6
10	30	7	6
31	7	0	6
15	32	4	6
33	9	5	6
34	34	6	6
0	35	11	4
36	9	11	4
4	37	8	4
38	38	9	4
0	39	120	120
40	8		

スコア Score	第1クォーター Quarter1	A	17	B	21
	第2クォーター Quarter2	A	18	B	15
	第3クォーター Quarter3	A	17	B	20
	第4クォーター Quarter4	A	22	B	18
	オーバータイム Overtimes	A	13	B	11

最終スコア Final Score	A	87	—	85	B
----------------------	---	----	---	----	---

勝者チーム Name of Winning Team	東西電機
試合終了時間 Game ended at (hh:mm)	16:25

4.9.7 ゲーム終了後

OFFICIAL SCORESHEET

チームA: TeamA	東西電機	チームB: TeamB	南北産業
大会名 Competition	第90回全日本総合 バスケットボール選手権大会	日付 Date	2019/1/8
Game No.	101	時間 Time	14:45
場所 Place	国立代々木第二体育館	クルーチーフ Crew Chief	氏名
		1st アンパイア Umpire1	氏名
		2nd アンパイア Umpire2	氏名

チームA: TeamA 東西電機 タイムアウト Time-outs クォーター Quarter ① ② ③ ④ クォーター Quarter ⑤ ⑥ ⑦ ⑧ オーバータイム Overtimes	ランニング・スコア RUNNING SCORE <table border="1" style="width:100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th colspan="2">A</th> <th colspan="2">B</th> <th colspan="2">A</th> <th colspan="2">B</th> <th colspan="2">A</th> <th colspan="2">B</th> <th colspan="2">A</th> <th colspan="2">B</th> </tr> <tr> <td>1</td><td>1</td> <td>12</td><td>12</td> <td>81</td><td>14</td> <td>121</td><td>121</td> <td>1</td><td>1</td> <td>81</td><td>14</td> <td>121</td><td>121</td> <td>1</td><td>1</td> </tr> <tr> <td>7</td><td>6</td> <td>42</td><td>42</td> <td>7</td><td>82</td> <td>122</td><td>122</td> <td>2</td><td>2</td> <td>82</td><td>82</td> <td>122</td><td>122</td> <td>2</td><td>2</td> </tr> <tr> <td>3</td><td>6</td> <td>43</td><td>43</td> <td>0</td><td>83</td> <td>123</td><td>123</td> <td>3</td><td>3</td> <td>83</td><td>83</td> <td>123</td><td>123</td> <td>3</td><td>3</td> </tr> <tr> <td>4</td><td>4</td> <td>7</td><td>13</td> <td>0</td><td>84</td> <td>124</td><td>124</td> <td>4</td><td>4</td> <td>84</td><td>84</td> <td>124</td><td>124</td> <td>4</td><td>4</td> </tr> <tr> <td>0</td><td>8</td> <td>0</td><td>45</td> <td>85</td><td>85</td> <td>125</td><td>125</td> <td>5</td><td>5</td> <td>85</td><td>85</td> <td>125</td><td>125</td> <td>5</td><td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>14</td> <td>46</td><td>14</td> <td>86</td><td>9</td> <td>126</td><td>126</td> <td>6</td><td>6</td> <td>86</td><td>9</td> <td>126</td><td>126</td> <td>6</td><td>6</td> </tr> <tr> <td>3</td><td>14</td> <td>47</td><td>47</td> <td>7</td><td>87</td> <td>127</td><td>127</td> <td>7</td><td>7</td> <td>87</td><td>87</td> <td>127</td><td>127</td> <td>7</td><td>7</td> </tr> <tr> <td>8</td><td>14</td> <td>48</td><td>11</td> <td>88</td><td>14</td> <td>128</td><td>128</td> <td>8</td><td>8</td> <td>88</td><td>14</td> <td>128</td><td>128</td> <td>8</td><td>8</td> </tr> <tr> <td>9</td><td>9</td> <td>15</td><td>49</td> <td>89</td><td>89</td> <td>129</td><td>129</td> <td>9</td><td>9</td> <td>89</td><td>89</td> <td>129</td><td>129</td> <td>9</td><td>9</td> </tr> <tr> <td>0</td><td>4</td> <td>50</td><td>11</td> <td>0</td><td>6</td> <td>130</td><td>130</td> <td>10</td><td>10</td> <td>90</td><td>6</td> <td>130</td><td>130</td> <td>10</td><td>10</td> </tr> <tr> <td>11</td><td>11</td> <td>51</td><td>51</td> <td>91</td><td>91</td> <td>131</td><td>131</td> <td>11</td><td>11</td> <td>91</td><td>91</td> <td>131</td><td>131</td> <td>11</td><td>11</td> </tr> <tr> <td>20</td><td>4</td> <td>7</td><td>9</td> <td>20</td><td>92</td> <td>132</td><td>132</td> <td>12</td><td>12</td> <td>92</td><td>92</td> <td>132</td><td>132</td> <td>12</td><td>12</td> </tr> <tr> <td>13</td><td>13</td> <td>53</td><td>53</td> <td>93</td><td>93</td> <td>133</td><td>133</td> <td>13</td><td>13</td> <td>93</td><td>93</td> <td>133</td><td>133</td> <td>13</td><td>13</td> </tr> <tr> <td>14</td><td>14</td> <td>54</td><td>54</td> <td>94</td><td>94</td> <td>134</td><td>134</td> <td>14</td><td>14</td> <td>94</td><td>94</td> <td>134</td><td>134</td> <td>14</td><td>14</td> </tr> <tr> <td>3</td><td>15</td> <td>20</td><td>11</td> <td>95</td><td>95</td> <td>135</td><td>135</td> <td>15</td><td>15</td> <td>95</td><td>95</td> <td>135</td><td>135</td> <td>15</td><td>15</td> </tr> <tr> <td>16</td><td>16</td> <td>56</td><td>56</td> <td>96</td><td>96</td> <td>136</td><td>136</td> <td>16</td><td>16</td> <td>96</td><td>96</td> <td>136</td><td>136</td> <td>16</td><td>16</td> </tr> <tr> <td>17</td><td>14</td> <td>0</td><td>11</td> <td>97</td><td>97</td> <td>137</td><td>137</td> <td>17</td><td>14</td> <td>97</td><td>97</td> <td>137</td><td>137</td> <td>17</td><td>14</td> </tr> <tr> <td>3</td><td>18</td> <td>6</td><td>58</td> <td>98</td><td>98</td> <td>138</td><td>138</td> <td>18</td><td>18</td> <td>98</td><td>98</td> <td>138</td><td>138</td> <td>18</td><td>18</td> </tr> <tr> <td>19</td><td>4</td> <td>6</td><td>5</td> <td>99</td><td>99</td> <td>139</td><td>139</td> <td>19</td><td>4</td> <td>99</td><td>99</td> <td>139</td><td>139</td> <td>19</td><td>4</td> </tr> <tr> <td>20</td><td>20</td> <td>60</td><td>5</td> <td>100</td><td>100</td> <td>140</td><td>140</td> <td>20</td><td>20</td> <td>100</td><td>100</td> <td>140</td><td>140</td> <td>20</td><td>20</td> </tr> <tr> <td>4</td><td>21</td> <td>3</td><td>61</td> <td>101</td><td>101</td> <td>141</td><td>141</td> <td>21</td><td>21</td> <td>101</td><td>101</td> <td>141</td><td>141</td> <td>21</td><td>21</td> </tr> <tr> <td>22</td><td>11</td> <td>62</td><td>62</td> <td>102</td><td>102</td> <td>142</td><td>142</td> <td>22</td><td>11</td> <td>102</td><td>102</td> <td>142</td><td>142</td> <td>22</td><td>11</td> </tr> <tr> <td>15</td><td>23</td> <td>6</td><td>9</td> <td>103</td><td>103</td> <td>143</td><td>143</td> <td>23</td><td>23</td> <td>103</td><td>103</td> <td>143</td><td>143</td> <td>23</td><td>23</td> </tr> <tr> <td>24</td><td>24</td> <td>64</td><td>64</td> <td>104</td><td>104</td> <td>144</td><td>144</td> <td>24</td><td>24</td> <td>104</td><td>104</td> <td>144</td><td>144</td> <td>24</td><td>24</td> </tr> <tr> <td>4</td><td>25</td> <td>20</td><td>11</td> <td>105</td><td>105</td> <td>145</td><td>145</td> <td>25</td><td>25</td> <td>105</td><td>105</td> <td>145</td><td>145</td> <td>25</td><td>25</td> </tr> <tr> <td>26</td><td>26</td> <td>66</td><td>66</td> <td>106</td><td>106</td> <td>146</td><td>146</td> <td>26</td><td>26</td> <td>106</td><td>106</td> <td>146</td><td>146</td> <td>26</td><td>26</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>14</td> <td>0</td><td>67</td> <td>107</td><td>107</td> <td>147</td><td>147</td> <td>27</td><td>14</td> <td>107</td><td>107</td> <td>147</td><td>147</td> <td>27</td><td>14</td> </tr> <tr> <td>28</td><td>28</td> <td>68</td><td>13</td> <td>108</td><td>108</td> <td>148</td><td>148</td> <td>28</td><td>28</td> <td>108</td><td>108</td> <td>148</td><td>148</td> <td>28</td><td>28</td> </tr> <tr> <td>20</td><td>8</td> <td>69</td><td>69</td> <td>109</td><td>109</td> <td>149</td><td>149</td> <td>29</td><td>8</td> <td>109</td><td>109</td> <td>149</td><td>149</td> <td>29</td><td>8</td> </tr> <tr> <td>30</td><td>30</td> <td>7</td><td>9</td> <td>110</td><td>110</td> <td>150</td><td>150</td> <td>30</td><td>30</td> <td>110</td><td>110</td> <td>150</td><td>150</td> <td>30</td><td>30</td> </tr> <tr> <td>31</td><td>11</td> <td>71</td><td>9</td> <td>111</td><td>111</td> <td>151</td><td>151</td> <td>31</td><td>11</td> <td>111</td><td>111</td> <td>151</td><td>151</td> <td>31</td><td>11</td> </tr> <tr> <td>0</td><td>32</td> <td>15</td><td>72</td> <td>112</td><td>112</td> <td>152</td><td>152</td> <td>32</td><td>32</td> <td>112</td><td>112</td> <td>152</td><td>152</td> <td>32</td><td>32</td> </tr> <tr> <td>33</td><td>33</td> <td>73</td><td>73</td> <td>113</td><td>113</td> <td>153</td><td>153</td> <td>33</td><td>33</td> <td>113</td><td>113</td> <td>153</td><td>153</td> <td>33</td><td>33</td> </tr> <tr> <td>34</td><td>11</td> <td>7</td><td>11</td> <td>114</td><td>114</td> <td>154</td><td>154</td> <td>34</td><td>11</td> <td>114</td><td>114</td> <td>154</td><td>154</td> <td>34</td><td>11</td> </tr> <tr> <td>20</td><td>35</td> <td>75</td><td>75</td> <td>115</td><td>115</td> <td>155</td><td>155</td> <td>35</td><td>35</td> <td>115</td><td>115</td> <td>155</td><td>155</td> <td>35</td><td>35</td> </tr> <tr> <td>36</td><td>36</td> <td>20</td><td>76</td> <td>116</td><td>116</td> <td>156</td><td>156</td> <td>36</td><td>36</td> <td>116</td><td>116</td> <td>156</td><td>156</td> <td>36</td><td>36</td> </tr> <tr> <td>20</td><td>11</td> <td>7</td><td>9</td> <td>117</td><td>117</td> <td>157</td><td>157</td> <td>37</td><td>11</td> <td>117</td><td>117</td> <td>157</td><td>157</td> <td>37</td><td>11</td> </tr> <tr> <td>38</td><td>11</td> <td>7</td><td>76</td> <td>118</td><td>118</td> <td>158</td><td>158</td> <td>38</td><td>11</td> <td>118</td><td>118</td> <td>158</td><td>158</td> <td>38</td><td>11</td> </tr> <tr> <td>12</td><td>39</td> <td>79</td><td>6</td> <td>119</td><td>119</td> <td>159</td><td>159</td> <td>39</td><td>39</td> <td>119</td><td>119</td> <td>159</td><td>159</td> <td>39</td><td>39</td> </tr> <tr> <td>12</td><td>40</td> <td>3</td><td>14</td> <td>120</td><td>120</td> <td>160</td><td>160</td> <td>40</td><td>40</td> <td>120</td><td>120</td> <td>160</td><td>160</td> <td>40</td><td>40</td> </tr> </table>	A		B		A		B		A		B		A		B		1	1	12	12	81	14	121	121	1	1	81	14	121	121	1	1	7	6	42	42	7	82	122	122	2	2	82	82	122	122	2	2	3	6	43	43	0	83	123	123	3	3	83	83	123	123	3	3	4	4	7	13	0	84	124	124	4	4	84	84	124	124	4	4	0	8	0	45	85	85	125	125	5	5	85	85	125	125	5	5	6	14	46	14	86	9	126	126	6	6	86	9	126	126	6	6	3	14	47	47	7	87	127	127	7	7	87	87	127	127	7	7	8	14	48	11	88	14	128	128	8	8	88	14	128	128	8	8	9	9	15	49	89	89	129	129	9	9	89	89	129	129	9	9	0	4	50	11	0	6	130	130	10	10	90	6	130	130	10	10	11	11	51	51	91	91	131	131	11	11	91	91	131	131	11	11	20	4	7	9	20	92	132	132	12	12	92	92	132	132	12	12	13	13	53	53	93	93	133	133	13	13	93	93	133	133	13	13	14	14	54	54	94	94	134	134	14	14	94	94	134	134	14	14	3	15	20	11	95	95	135	135	15	15	95	95	135	135	15	15	16	16	56	56	96	96	136	136	16	16	96	96	136	136	16	16	17	14	0	11	97	97	137	137	17	14	97	97	137	137	17	14	3	18	6	58	98	98	138	138	18	18	98	98	138	138	18	18	19	4	6	5	99	99	139	139	19	4	99	99	139	139	19	4	20	20	60	5	100	100	140	140	20	20	100	100	140	140	20	20	4	21	3	61	101	101	141	141	21	21	101	101	141	141	21	21	22	11	62	62	102	102	142	142	22	11	102	102	142	142	22	11	15	23	6	9	103	103	143	143	23	23	103	103	143	143	23	23	24	24	64	64	104	104	144	144	24	24	104	104	144	144	24	24	4	25	20	11	105	105	145	145	25	25	105	105	145	145	25	25	26	26	66	66	106	106	146	146	26	26	106	106	146	146	26	26	6	14	0	67	107	107	147	147	27	14	107	107	147	147	27	14	28	28	68	13	108	108	148	148	28	28	108	108	148	148	28	28	20	8	69	69	109	109	149	149	29	8	109	109	149	149	29	8	30	30	7	9	110	110	150	150	30	30	110	110	150	150	30	30	31	11	71	9	111	111	151	151	31	11	111	111	151	151	31	11	0	32	15	72	112	112	152	152	32	32	112	112	152	152	32	32	33	33	73	73	113	113	153	153	33	33	113	113	153	153	33	33	34	11	7	11	114	114	154	154	34	11	114	114	154	154	34	11	20	35	75	75	115	115	155	155	35	35	115	115	155	155	35	35	36	36	20	76	116	116	156	156	36	36	116	116	156	156	36	36	20	11	7	9	117	117	157	157	37	11	117	117	157	157	37	11	38	11	7	76	118	118	158	158	38	11	118	118	158	158	38	11	12	39	79	6	119	119	159	159	39	39	119	119	159	159	39	39	12	40	3	14	120	120	160	160	40	40	120	120	160	160	40	40
A		B		A		B		A		B		A		B																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
1	1	12	12	81	14	121	121	1	1	81	14	121	121	1	1																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
7	6	42	42	7	82	122	122	2	2	82	82	122	122	2	2																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
3	6	43	43	0	83	123	123	3	3	83	83	123	123	3	3																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
4	4	7	13	0	84	124	124	4	4	84	84	124	124	4	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
0	8	0	45	85	85	125	125	5	5	85	85	125	125	5	5																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
6	14	46	14	86	9	126	126	6	6	86	9	126	126	6	6																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
3	14	47	47	7	87	127	127	7	7	87	87	127	127	7	7																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
8	14	48	11	88	14	128	128	8	8	88	14	128	128	8	8																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
9	9	15	49	89	89	129	129	9	9	89	89	129	129	9	9																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
0	4	50	11	0	6	130	130	10	10	90	6	130	130	10	10																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
11	11	51	51	91	91	131	131	11	11	91	91	131	131	11	11																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
20	4	7	9	20	92	132	132	12	12	92	92	132	132	12	12																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
13	13	53	53	93	93	133	133	13	13	93	93	133	133	13	13																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
14	14	54	54	94	94	134	134	14	14	94	94	134	134	14	14																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
3	15	20	11	95	95	135	135	15	15	95	95	135	135	15	15																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
16	16	56	56	96	96	136	136	16	16	96	96	136	136	16	16																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
17	14	0	11	97	97	137	137	17	14	97	97	137	137	17	14																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
3	18	6	58	98	98	138	138	18	18	98	98	138	138	18	18																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
19	4	6	5	99	99	139	139	19	4	99	99	139	139	19	4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
20	20	60	5	100	100	140	140	20	20	100	100	140	140	20	20																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
4	21	3	61	101	101	141	141	21	21	101	101	141	141	21	21																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
22	11	62	62	102	102	142	142	22	11	102	102	142	142	22	11																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
15	23	6	9	103	103	143	143	23	23	103	103	143	143	23	23																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
24	24	64	64	104	104	144	144	24	24	104	104	144	144	24	24																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
4	25	20	11	105	105	145	145	25	25	105	105	145	145	25	25																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
26	26	66	66	106	106	146	146	26	26	106	106	146	146	26	26																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
6	14	0	67	107	107	147	147	27	14	107	107	147	147	27	14																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
28	28	68	13	108	108	148	148	28	28	108	108	148	148	28	28																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
20	8	69	69	109	109	149	149	29	8	109	109	149	149	29	8																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
30	30	7	9	110	110	150	150	30	30	110	110	150	150	30	30																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
31	11	71	9	111	111	151	151	31	11	111	111	151	151	31	11																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
0	32	15	72	112	112	152	152	32	32	112	112	152	152	32	32																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
33	33	73	73	113	113	153	153	33	33	113	113	153	153	33	33																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
34	11	7	11	114	114	154	154	34	11	114	114	154	154	34	11																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
20	35	75	75	115	115	155	155	35	35	115	115	155	155	35	35																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
36	36	20	76	116	116	156	156	36	36	116	116	156	156	36	36																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
20	11	7	9	117	117	157	157	37	11	117	117	157	157	37	11																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
38	11	7	76	118	118	158	158	38	11	118	118	158	158	38	11																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
12	39	79	6	119	119	159	159	39	39	119	119	159	159	39	39																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
12	40	3	14	120	120	160	160	40	40	120	120	160	160	40	40																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		

スコア Score	第1クォーター Quarter1	A <u>25</u>	B <u>17</u>
	第2クォーター Quarter2	A <u>16</u>	B <u>27</u>
	第3クォーター Quarter3	A <u>24</u>	B <u>30</u>
	第4クォーター Quarter4	A <u>27</u>	B <u>16</u>
	オーバータイム Overtimes	A /	B /

最終スコア Final Score	A	92	-	90	B
----------------------	---	----	---	----	---

勝者チーム Name of Winning Team	東西電機
試合終了時間 Game ended at (hh:mm)	16:45

チームA: TeamA 南北産業 タイムアウト Time-outs クォーター Quarter ① ② ③ ④ クォーター Quarter ⑤ ⑥ ⑦ ⑧ オーバータイム Overtimes	フアウル Fouls 1 2 3 4 5 1 氏名 21 (CAP) 4 P ₁ P 2 氏名 22 5 X 3 氏名 23 6 P 4 氏名 24 7 5 氏名 25 8 X P ₂ 6 氏名 26 9 X P ₂ P P ₁ 7 氏名 27 10 8 氏名 28 11 X P U ₂ P ₃ P ₂ 9 氏名 29 12 X 10 氏名 30 13 X P ₂ P ₂ 11 氏名 31 14 X P P 12 13 14 15 16 17 18
---	--

コーチ Coach	0 0 1 氏名 32 (サイン) C _a
A. コーチ A.Coach	0 0 2 氏名 33
スコアラー Scorer	氏名 41
A. スコアラー A.Scorer	氏名 42
タイマー Timer	氏名 43
ショットクロックオペレーター S.C.Operator	氏名 44
クルーチーフ Crew Chief	(サイン)
1stアンパイア Umpire1	(サイン)
2ndアンパイア Umpire2	(サイン)

4.10 オルタネイティングポゼッションアロー

オルタネイティングポゼッションとは、ゲーム中、ジャンプボールシチュエーションになったとき、両チームが交互にスローインをしてボールをライブにするゲーム再開の方法である。オルタネイティングポゼッションのスローインは、ジャンプボールシチュエーションになったところに最も近いアウトオブバウンズから行う。ただし、バックボードの裏側からはスローインをしない。

4.10.1 オルタネイティングポゼッションアローの向き

ジャンプボールのあと、コート上でライブのボールのコントロールを得られなかったチームが、最初のオルタネイティングポゼッションの権利を得る。例えば、ゲーム開始のジャンプボールのあと、チーム A がボールのコントロールを得た場合、オルタネイティングポゼッションアローはチーム B がショットするバスケットの方に向けられる。

それぞれのクォーターやオーバータイムの終了時点で、次のオルタネイティングポゼッションの権利を与えられるチームが、スコアラーズテーブルの反対側のセンターラインの延長線上からのスローインを行うことでその次のクォーターやオーバータイムを始める。ただし、フリースローやスローインの罰則が与えられる場合を除く。

コート上でライブのボールのコントロールがまだ確立されていないときは、テーブルオフィシャルズはポゼッションを与えるためにオルタネイティングポゼッションの手順を使用することができない。

これは、ゲーム開始のジャンプボールで、ジャンパーの A1 によってボールが正当にタップされた直後に、A2 と B2 にヘルドボールもしくはダブルファウルが宣せられた場合、クレーチーフは A2 と B2 をジャンパーとして、センターサークルで再度ジャンプボールを行わなければならないことを意味する。ゲームクロックはボールが正当にタップされたあと、ヘルドボールもしくはダブルファウルが起きた時点から継続される。同様に、ゲーム開始のジャンプボールのためにトスされたボールがジャンパーによって正当にタップされた直後、ボールが直接アウトオブバウンズへ出た場合、アローの向きを決めるのは、スローインからどちらかのチームが**コート上で**ボールのポゼッションを得るまで待たなければならない。オルタネイティングポゼッションによって次にスローインの権利を与えられるチームは、オルタネイティングポゼッションアローが相手チームのバスケットを向いていることで示される。

これは、ジャンプボールのあと、コート上のボールのコントロールを得たプレーヤーあるいはチームのプレーする反対方向のバスケットにオルタネイティングポゼッションアローが向けられることを意味する。例えば、チーム A がコントロールを得て、プレーの方向が右のバスケットの場合は、オルタネイティングポゼッションアローは左に向けられる。

ゲーム開始のジャンプボールのために審判がトスし、ジャンパーが正当にタップしたボールがすぐに直接アウトオブバウンズになったとき、またはボールがジャンパー以外のプレーヤーもしくはフロアに触れる前にジャンパーの 1 人がボールを取ったとき、バイオレーションになる。

両方の場合において、バイオレーションにより相手チームにスローインが与えられる。

スローインのあと、コート上でライブのボールのコントロールを得られなかったチームは、次のジャンプボールシチュエーションで、起きた場所に最も近い位置から最初のオルタネイティングポゼッションのスローインが与えられる。

4.10.2 オルタネイティングポゼッションアローの操作

オルタネイティングポゼッションアローの向きはオルタネイティングポゼッションのスローインが終わり次第、速やかに変え

られる。

オルタネイティングポゼッションのスローインは

- ・スローインをするプレーヤーにボールが与えられたときに**始まる**。
- ・次のときに**終わる**：
 - ・ボールがコート上のプレーヤーに正当に触れたとき。
 - ・スローインをするチームにバイオレーションが宣せられたとき。
 - ・スローインされたライブのボールがリングとバックボードの間に挟まったり載ったりしたままになったとき。

オルタネイティングポゼッションのスローインの間にそのチームがバイオレーションを宣せられたとき、そのチームはオルタネイティングポゼッションのスローインの権利を失う。

オルタネイティングポゼッションアローの向きは速やかに変えられ、次のジャンプボールシチュエーションのときは、バイオレーションを宣せられたチームの相手チームがオルタネイティングポゼッションのスローインの権利を得ることが示される。その後ゲームはバイオレーションを宣せられたチームの相手チームによるスローインを元々のスローインの場所から行うことで再開される。

どちらかのチームによるファウルが以下の状況で起きたとき：

- ・第 1 クォーター以外のクォーターやオーバータイムの開始前、あるいは
- ・オルタネイティングポゼッションのスローインの間。

上記の状況では、与えられていたオルタネイティングポゼッションルールによるスローインの権利は取り消されない。

第 1 クォーター以外のクォーターやオーバータイムを始める最初のスローインの間に、どちらかのチームによるファウルが起きたとき、スローインのボールがプレーヤーに与えられたあとにコート上のプレーヤーに正当に触れる前であれば、オルタネイティングポゼッションの手順は終わっておらず、アローは引き続き同じ方に向けられる。

審判によりヘルドボールが宣せられ、審判あるいはスコアラー、もしくはその両方が誤って与えるべきではないチームにスローインを与えてしまった場合、ボールがコート上のプレーヤーに正当に触れたあとは、誤りを訂正することができない。その誤りの結果、スローインを与えられなかったチームは次のジャンプボールシチュエーションでのオルタネイティングポゼッションのスローインの権利を失うことはない。

最も一般的なオルタネイティングポゼッションアローはゲーム開始のジャンプボールである。



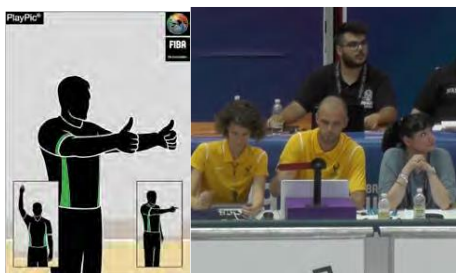
ゲーム開始のジャンプボール



白チームがコート上でボールをコントロール。オルタネイティングポゼッションアローは赤チームに向ける。

スコアラーはいつオルタネイティングポゼッションアローの向きを変えるべきか？

ジャンプボールシチュエーションによるスローインのあと、ボールがコート上のプレーヤーに正当に触れたときに、スコアラーは向きを変える。



ジャンプボールシチュエーション



ボールがコート上のプレーヤーに正当に触れた

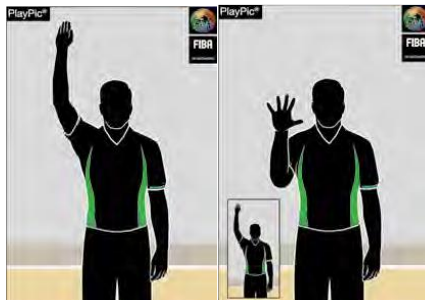


向きを変える

ジャンプボールシチュエーションのあと、スローインを与えられたチームがスローインの間にバイオレーションを宣せられた場合、スコアラーはオルタネイティングポゼッションアローの向きを変える。



ジャンプボールシチュエーション



スローインのバイオレーション



向きを変える

スコアラーは前半が終了したときに速やかにオルタネイティングポゼッションの向きを変え、審判とコミッショナー（同席している場合）に知らせる。

スコアラーがオルタネイティングポゼッションアローの向きを変えてはいけないとき

どちらかのチームによるファウルが以下の状況で起きたとき：

- ・第 1 クォーター以外のクォーターやオーバータイムの開始前あるいは
- ・オルタネイティングポゼッションのスローインの間。

上記の状況では、与えられていたオルタネイティングポゼッションルールによるスローインの権利は取り消されない。

この場合、罰則に関係なく、オルタネイティングポゼッションアローの向きは変わらない。



ジャンプボール
シチュエーション



ボールがコート上のプレーヤーに正当に触れる前の
ファウル



向きを変えない

オルタネイティングポゼッションアローが電子機器の場合は、以下の基準に従わなければならない：

- ・アローの部分が長さ 100mm 以上、高さ 100mm 以上。
- ・スイッチを入れると正面に向けて矢印の表面がはっきり赤く光り、オルタネイティングポゼッションの方向を示す。
- ・裏面には LED が左／右／なしを示し、正しい方向を確認できる。
- ・スコアラーズテーブルの中央に置かれ、観客を含むゲームに関わる全ての人にはっきりと見える。

4.11 スコアラーの留意点

担当の任務を果たすために、スコアラーは：

- ・競技規則やテーブルオフィシャルズマニュアルに従いスコアシートを完成する。
- ・審判のシグナルやメカニクスを理解し、効率的なコミュニケーションをとる。
- ・フィールドゴールを放つプレーヤーの番号やファイティングに関与するプレーヤーの番号を書き記す。ファイティングシチュエーションでは、スコアラーはタイマーやコミッショナー（同席している場合）とともに、コート上で何が起きているか注意深く観察する。
- ・スリーポイントショットのときは、審判のシグナルに注意する。スリーポイントライン近くからのショットについて判定するのは審判である。

【補足】ショットが放たれるたびにスコアラーは、関連する情報（例：白 11 番、2 点）をアシスタントスコアラーに聞こえるように知らせ、スコアラーとアシスタントスコアラーでショットが放たれたことを確認する。スリーポイントショットのときは、審判のシグナルを確認する。スコアラーはショットを放ったプレーヤーの番号が見えないときは、アシスタントスコアラーに声をかけ、番号の確認はアシスタントスコアラーに任せるとする。なぜなら、得点が認められたときスコアラーは得点されたチームのタイムアウト請求に注意をする必要があるため、アシスタントスコアラーと視野の分担をする必要がある。

- ・得点が認められるたびに、関連する情報（例：白 11 番、2 点）をアシスタントスコアラーに聞こえるように知らせ、同時に合計得点を確認し（例：66 点目）、スコアボードと照合する。スコアシートとスコアボードに相違がない場合、アシスタントスコアラーは得点を復唱する（例：白 11 番 2 点、66 対 56、常にスコアシートのチーム A 対チーム B の順で）。

【補足】国内大会においては、新たな得点を確認したときのスコアラーとアシスタントスコアラーのコミュニケーションはスコアラー主導を推奨する。スコアラーは、得点が認められ、得点されたチームのタイムアウト請求

に注意したあと、アシスタントスコアラーとコミュニケーションをとる。

- ・もしも相違がありスコアシートが正しいときは、速やかにスコアボードを訂正させる。スコアシートに不審な箇所があったり、一方のチームから得点、ファウルやタイムアウトの数などについての疑義の申し出があったりしたときは、ボールがデッドでゲームクロックが止められ次第、速やかに審判に知らせなければならない。

- ・ファウルが宣せられるたびに、スコアラーは、審判からレポートされた全ての関連する情報（例：白 26 番パーソナルファウル、フリースロー 2 本）をアシスタントスコアラーに聞こえるように知らせる。その後、個人ファウルとチームファウルの数をアシスタントスコアラーに聞こえるように声に出して（例：白 26 番、個人ファウル 2 個目、チームファウル 4 個目）スコアシートに記録する。アシスタントスコアラーはこれを復唱し、スコアボードを更新する。

【補足】国内大会においては、ファウルが宣せられたときのスコアラーとアシスタントスコアラーのコミュニケーションはスコアラー主導を推奨する。

- ・プレーヤーが 5 個目のファウルに達したとき、またはテクニカル／アンスポーツマンライクファウルの合計により失格・退場になるときは、すぐに他のテーブルオフィシャルズに伝える。特にタイマーに速やかに伝える。

【補足】国内大会においてはスコアラーが速やかに審判に知らせる。

- ・タイムアウトの請求があった場合、スコアラーは、ボールがデッドになり（ゲームクロックが止められたとき）、審判がシグナルを示し終えたあと（もしあれば）、再びボールがライブになる前までにブザーを鳴らす。

【補足】タイムアウトの請求があった場合については、タイマーの任務にも同様の記載があるが、国内大会においてタイムアウトを知らせる(ブザーを鳴らす)任務はスコアラーが行う。参照：6.1 タイマーの任務

- ・交代があるかもしれない状況（3 個目か 4 個目のファウル）、5 個目のファウル、もしくはボーナスショットになるときは、交代、タイムアウト、チームファウル表示機器をテーブルの上に置くための準備をテーブルオフィシャルズが迅速に行えるよう、プレーヤーの番号とチームファウル数をテーブルオフィシャルズのメンバーに聞こえるように繰り返す。

【補足】ボーナスショットとはチームファウルの罰則が適用されることにより与えられる 2 本のフリースローをいう。

- ・テーブルオフィシャルズのメンバーからのタイムアウトや交代の請求についての発言は注意して聞く。

- ・前後半(またはオーバータイム) でチームに認められている全てのタイムアウトを使用した場合、近くにいる審判へ明確に伝える。それにより審判を通じてそのチームのコーチにも伝達される。

- ・ポゼッションの最後の数秒に「5、4……1、0」と秒読みをし、ショットクロックオペレーターを手伝う。

【補足】ポゼッションの最後の数秒とはショットクロックの最後の数秒のことであり、国内大会においてはタイマーがショットクロックオペレーターをサポートする。

- ・オルタネイティングポゼッションルールを理解し、必要に応じてアローの向きを変える。

- ・審判とのアイコンタクトを保つ。

第 5 章

アシスタントスコアラー

5.1 アシスタントスコアラーの任務

アシスタントスコアラーは、スコアボードを操作し、スコアラーとタイマーを常にサポートする。スコアボードの表示とスコアシートの記録に相違があり、解決することができない場合は、スコアシートを優先させ、それにしたがってスコアボードを訂正する。

5.2 ゲーム開始前

スコアボード

スコアボードは、観客を含むゲームに関わる全ての人からはっきりと見えなければならない。テレビもしくはビデオのディスプレイを使う場合は、ゲーム中いつでも全ての必要情報が見られることを確認しなければならない。表示されている情報はデジタルスコアボードと同等に読みやすいものでなければならない。

スコアボードは以下の情報を表示しなければならない：

- ・デジタル表示のゲームクロックで残りの競技時間を分と秒で表示し、各クォーターの最後の 1 分を 10 分の 1(1/10)秒単位で表示する。
- ・各チームの得点。
- ・チーム名。
- ・1 個から 5 個のチームファウル数、5 個で停止（可能な場合）。
- ・第 1 から第 4 のクォーター数、およびオーバータイムの O。
- ・前後半につき 0 回から 3 回のタイムアウトの数。
- ・FIBA レベル 1 のゲームでは、各プレイヤーの姓と番号（全てのプレイヤーを表示するため、少なくとも 12 人分のプレイヤーの枠を設ける）と各プレイヤーの累積得点とファウル数。
- ・タイムアウトを計るクロック（オプション）。ゲームクロックをこの目的で使用してはならない。

アシスタントスコアラーは機器が正常に機能することを確認しなければならない。特に、スコアボードの LED や文字が正しく表示されるか確認しなければならない。スコアボードの LED や文字に誤作動があるときは、クルーチーフやコミッショナー（同席している場合）に知らせなければならない。

アシスタントスコアラーは次のことを確認する：

- ・ゲームクロックとショットクロックが連動しているかどうか。
- ・スコアボードの LED や文字を確認する - 888 まで表示する（可能な場合）。
- ・チームファウルの合計が 5 で止められるかどうか確認する。

- ・クォーター数が手動で変更できるかどうか。
- ・タイムアウト数を手動で変更できるかどうか。
- ・インターバル中にファウルやタイムアウトをリセットする方法（リセットが自動ではない場合）。
- ・誤りが見つかった場合に、得点を訂正する方法（例：得点の加算と減算）。
- ・誤りが見つかった場合に、ファウルを訂正する方法。
- ・ゲームクロックの時間を訂正する方法（秒および／または 10 分の 1 秒（最後の 1 分）の増減）。
- ・ブザーを鳴らすボタンが操作盤にあるかどうか。

5.3 ゲーム中

スコアボードの更新方法

- ・スコアボードの記録は、スコアシートと同じでなければならない。チームファウルは 5 個目になったときに止められる（可能な場合）。

スコアラーとの協力方法

- ・アシスタントスコアラーは、チーム、プレーヤーの番号、得点数の順に報告する（例：白 14 番、2 点）；
【補足】国内大会においては、新たな得点を確認したときのスコアラーとアシスタントスコアラーのコミュニケーションはスコアラー主導を推奨する。
- ・スコアラーは次の順でランニングスコアを述べる：スコアシートのチーム A 対チーム B の順で、得点したチーム、ゲームのスコア（例：白 40 点目、57 対 40）
【補足】国内大会においては、新たな得点を確認したときのスコアラーとアシスタントスコアラーのコミュニケーションはスコアラー主導を推奨する。
- ・アシスタントスコアラーは、スコアボードのランニングスコアが正しいことを確認するため、得点を復唱する（例：常にスコアシートのチーム A 対チーム B の順で 57 対 40）
- ・コミッショナー（同席している場合）に聞こえるように復唱すること。

アシスタントスコアラーは、スコアラーと新たな得点を確認したあとに、スコアボードを更新する。スコアシートはスコアボードより優先されるものであり、その逆にはならない。

【補足】国内大会においては得点が入ったときに速やかにスコアボードを更新し、スコアラーとスコアボードとスコアシートの得点を確認する。

ファウルを記録する

- ・アシスタントスコアラーは、プレーヤーの番号、チーム、ファウルの種類、罰則（例：白 14 番、パーソナルファウル、フリースロー 2 本）を報告する。
【補足】国内大会においては、ファウルが宣せられたときのスコアラーとアシスタントスコアラーのコミュニケーションはスコアラー主導を推奨する。
- ・スコアラーはスコアシートに記録すると同時に、個人ファウル、ファウルを宣せられたプレーヤーのチームファウル数を確認する（例：個人ファウル 1 個目、チームファウル 3 個目）；
- ・スコアボードが正しい場合、アシスタントスコアラーは「OK」か「はい」と返答する。

この方法により、テーブルオフィシャルズは両チームと各プレイヤーのファウル数を認識できる。さらにテーブルオフィシャルズは、交代の可能性（例：前半での3個目のプレイヤーファウルや、ゲームの早い段階での4個目のプレイヤーファウルのとき）などを予想できる。

その他の任務

- ・アシスタントスコアラーは、交代を請求したプレイヤーがプレーする資格を有するかどうかを確認する。そのためには交代の請求について、タイマーやショットクロックオペレーターとのコミュニケーションが不可欠である。
- ・スコアラーが忙しいとき、アシスタントスコアラーはタイムアウトまたは交代を宣することができる。
- 【補足】国内大会においては、タイムアウトや交代を宣するのはスコアラーのみが行い、アシスタントスコアラーは行わない。
- ・アシスタントスコアラーは、ファイティングやベンチを離れる人がいる状況では、テーブルの右側のチームベンチエリアについて責任を持つ。
- ・アシスタントスコアラーは、チームファウル表示器具をテーブルの右側の正しい位置に配置することにより、タイマーをサポートするものとする。
- 【補足】国内大会においてはスコアラーのサポートをする。

5.4 プレーのインターバル

得点、ファウルおよびタイムアウトに関する重要な情報をスコアラーとお互いに確認する。

プレイヤーやヘッドコーチ、ファーストアシスタントコーチ、交代要員、5個のファウルを宣せられたチームメンバー、チーム関係者を観察し、問題が起きた場合は審判に知らせる。

5.5 ゲーム終了後

以下によりテーブルオフィシャルズのメンバーをサポートする：

- ・スコアボードが正確かどうかを確認する。
- ・必要に応じ、スコアラーのスコアシート記入をサポートする。
- ・スコアシートにサインする。
- ・ゲーム終了時に何か問題が起きた場合、プレイヤーやヘッドコーチ、ファーストアシスタントコーチ、交代要員、5個のファウルを宣せられたチームメンバー、チーム関係者を観察する。
- ・スコアシートのコピーを各チームに手渡す。

第6章

タイマー

6.1 タイマーの任務

タイマーは次の任務を行う：

- ・競技時間、タイムアウト、プレーのインターバルの時間をはかる。
- ・各クォーター、各オーバータイムの終了時を、ゲームクロックと連動した大きな音のブザーで知らせる。
- ・ゲームクロックのブザーが鳴らなかつたり聞こえなかつたりした場合は、ゲームクロックのブザーと同時に笛を鳴らす、あるいは何らかの方法で速やかに審判に知らせる。
- ・第1クォーターおよび第3クォーターが始まる3分前と1分30秒前にチームと審判に知らせる。
- ・タイムアウトやプレーのインターバルの終了時間が近づいたときに、チームと審判に知らせる。
- ・タイムアウトを請求したチームが相手チームにフィールドゴールを決められた場合は、タイマーは速やかにゲームクロックを止め、ブザーを鳴らして審判に知らせる。

【補足】タイムアウトの請求があった場合については、タイマーの任務にも同様の記載があるが、国内大会においてタイムアウトを知らせる(ブザーを鳴らす)任務はスコアラーが行う。参照：4.11 スコアラーの留意点

タイマーは次の任務も行う

- ・各プレーヤーに宣せられたファウルの数を、両方のコーチに見えるように、表示器具を上げて示す。
【補足】国内大会においてはアシスタントスコアラーが行う。
- ・1チームに各クォーター4個目のプレーヤーファウルが宣せられたときは、その後ボールがライブになってから、チームファウルペナルティの表示器具をスコアラーズテーブルのそのチームに近い方の端に立てて示す。
【補足】国内大会においてはアシスタントスコアラーが行う。
- ・交代の合図をする。
【補足】国内大会においてはスコアラーが行う。
- ・ブザーは、ボールがデッドになり再びボールがライブになる前までに鳴らす。ブザーはゲームクロックやゲームを止めるものではないし、ボールをデッドにするものでもない。
【補足】国内大会においてはスコアラーが行う。スコアラーのブザーもゲームクロックやゲームを止めるものではなく、ボールをデッドにするものでもない。

6.2 必要な用具および器具

ゲームを行うときには、タイマーは次の用具と器具が用意されていなければならない（ホームチームまたは大会主催者が提供する）：

- ・ゲームクロック
- ・ストップウォッチ
- ・プレーヤーファウルの表示器具

【補足】国内大会においてはアシスタントスコアラーに必要な器具である。

- ・チームファウルの表示機器

【補足】国内大会においてはアシスタントスコアラーに必要な器具である。

さらに、以下も用意する：

- ・ペン（黒色または青色、および赤色）
- ・ゲーム中の事象（大会主催者への報告が必要となる可能性がある場合）、オルタネイティングポゼッションアローの変更、およびコート上のプレーヤーについて書き記すための用紙
- ・笛またはゲームクロックやショットクロックとは異なる音の出る機器

6.3 ゲーム開始前

6.3.1 機器、音響、および表示の確認

与えられた任務を遂行するため、タイマーは審判同席のもとで次のことを行う：

- ・ゲームクロックが正しく作動し（スタート/ストップ、ブザー、LED / 表示文字、バックボード周辺の照明など）、テーブルオフィシャルズやチームベンチ、観客から見えるかどうか確認する。さらにタイマーは、テーブル上の操作盤が何も表示していない、もしくはゲームクロックと同じ時間を表示しているかどうかを確認する。
- ・必要な場合にクロックを止めて時間を調整する方法など（誤りがあるとき）、ゲームクロックの使用方法を理解する。
- ・ストップウォッチが正しく作動するか確認する。
- ・ゲームクロックの設定方法を理解する。
- ・ゲーム中のいかなるときにも、ゲームクロックを目視できることを確認する。
- ・ホイッスルコントロールタイムシステムの機器が正しく作動するかどうか確認する（使用する場合）。

【補足】審判同席のもとで行うかについては、国内大会においては大会主催者の考えにより変更できる。

6.3.2 ゲームクロック

競技時間やインターバルを計測するために電光式のゲームクロックを使用し、観客を含むゲームに関わる全ての人からはっきり見える位置に置く。

連動する各ゲームクロック（使用する場合）は、ゲームもしくはプレーのインターバルを通して、得点と残り時間を表示する。

タイムアウトの時間は、ゲームクロックとは別のクロックではかる。これはゲームクロックがタイムアウトのときにゲームに関わる全ての人や観客に見えるようにするためである。タイムアウトの計測はストップウォッチあるいはタイムアウト用のクロックを使用する。

6.3.3 ブザー

2種類以上の明瞭に異なる音色の、大きな音の出るブザーを用意しなければならない：

- ・1つ目のブザーは、クォーターの終了を知らせるため、赤色のバックボードライトと連動して自動的に鳴るもの。
- ・2つ目のブザーは、上記ブザーとは異なる音色を持ち、審判の注意を引くことが適切であるとき（例：プレーのインターバルやタイムアウトの終了近く）、手動で鳴らすことができるもの。
- ・両方のブザーは、最も悪い環境下または騒がしい状態でも容易に聞こえるほど大音量でなければならない。その音量は、会場の大きさと観客の騒音に応じて調整できなければならない。会場の場内放送システムと接続することが強く推奨される。

6.3.4 ゲーム前のスケジュール

タイマーはゲーム開始予定時刻の60分前にゲームクロックを開始する。

クルーチーフはゲーム開始7、8、もしくは9分前（または地元組織委員会が定めた時間）に笛を吹き、全てのプレーヤーがウォームアップを止め、速やかにチームベンチエリアに戻り、チームの演出が開始されるよう喚起しなければならない。ゲーム開始前のイベントは大会運営組織の指示に従う。

例えば、下表はFIBAバスケットボールワールドカップ2019予選の全ゲームに義務付けられている項目であり、いかなる修正もなくこれらを実施することが義務付けられている。

演出が長すぎる場合、タイマーは3:00を表示するときにゲームクロックを止める。全てのプレーヤー、コーチ、および審判が観客に紹介されるとすぐに、タイマーはブザーを鳴らし、審判が定められたシグナルによってゲーム開始まで残り3分であることを示す。

ゲーム開始まで残り1分30秒のとき、タイマーはブザーを鳴らし、審判が両チームをチームベンチエリアに戻す。

【補足】ゲーム前のスケジュールについて、国内大会においては大会主催者の考えにより変更できる。

ゲーム開始 までの時刻	イベントの内容	音楽/ エンターテイメント
-30:00	両チームの公式入場、ウォームアップ	FIBA アンセム (100秒)
-11:00	両チームの写真撮影	
-09:00	両チームがチームベンチに着席/ 各チーム紹介の準備	FIBA アンセム (60秒)
-08:00	チーム紹介 チーム B (ビジター)	
-07:00	チーム紹介 チーム A (ホーム)	
-06:00	国歌斉唱 チーム B (ビジター)	
-04:45	国歌斉唱 チーム A (ホーム)	常にホスト国をあとに
-03:30	プレゼント交換	
-03:00	ファイナルウォームアップ	
-01:30	プレーヤーがベンチに戻る	FIBA アンセム (6秒)
00:00	ゲーム開始	

6.4 ゲーム中

ゲームは各 10 分間の 4 クォーターからなる。ゲーム開始 20 分前よりプレーのインターバルを設ける。第 1 クォーターと第 2 クォーター（前半）の間、第 3 クォーターと第 4 クォーター（後半）の間、および各オーバータイムの間にそれぞれ 2 分間のインターバルを設ける。ハーフタイムのインターバルは 15 分間とする。

【補足】国内大会においては：

- ・U15 カテゴリーのゲームでは 8 分のクォーターを 4 回行う。
- ・インターバルの時間は大会主催者の考えにより変更することができる。
- ・ハーフタイムのインターバルは 10 分間を推奨する。ただし、大会主催者の考えにより変更することができる。

プレーのインターバルは、次のときに始まる：

- ・ゲーム開始の 20 分前。

【補足】国内大会においては、インターバルの時間は大会主催者の考えにより変更することができる。

- ・クォーターやオーバータイムの終了を知らせるゲームクロックのブザーが鳴ったとき。ただし、クォーターやオーバータイムの終了と同時に審判がファウルを宣した場合を除く。この場合、プレーのインターバルは、フリースローを含むファウルに関する処理が全て終了したあとに始まる。

プレーのインターバルは、次のときに終わる：

- ・第 1 クォーターを始めるジャンプボールで、トスアップのボールがクルーチーフの手から離れたとき。
- ・それ以外のクォーターやオーバータイムを始めるスローインで、スコアラーズテーブルの反対側のセンターラインの延長線上からスローインをするプレーヤーにボールが与えられたとき。

6.4.1 競技時間

タイマーは、スコアラーがファウルを記録している間に、ファウルの個数を表示器具で示す。タイマーは、表示器具が以下の人たちによく見えるよう、3 段階で表示する。

【補足】国内大会においてはアシスタントスコアラーがファウルの個数を表示器具で示す。

1. 両チームのベンチ
2. 観客、プレーヤー、審判
3. 再び、両チームのベンチ

プレーヤーのファウルの個数を 2 回ベンチに示す理由は、ヘッドコーチが必要に応じてプレーヤーを交代させられるよう確実に伝えるためである。



1



2



3

プレイヤーのファウルが5個目に達したときは、タイマーはブザーを鳴らすと同時に5個目のファウルであることを表示器具で示す。この場合、2段階で表示する。

【補足】国内大会においてはアシスタントスコアラーが行う。また、スコアラーがブザーを鳴らす。



1



2

【補足】デジタル表示の場合は、5秒程度表示する。

特別な状況の表示の仕方：

- a. 同じプレイヤーに2つ以上のファウルが宣せられた場合（同じボールがデッドの間の複数のファウル）
- b. 2人のプレイヤーに1つつファウルが宣せられた場合（ダブルファウルなど）

Case a)

以下のように、同じ手で、宣せられたファウルの個数を表示器具で示す。



1



2



3

Case b)

それぞれのプレイヤーのファウルの個数を表す表示器具を両手に持って示す。



【補足】国内大会においては Case a)、Case b) どちらの場合も、審判のレポートに合わせて 1 つずつ表示する。

正確に計測するため、タイマーは常にゲームクロックの操作キー（スタート/ストップボタン）に手を置いておく。

タイマーは、次のように競技時間をはかる：

次の瞬間にゲームクロックを動かし始める

- ・ジャンプボールの場合、正当にジャンパーがボールをタップしたとき。
- ・最後のフリースローが成功せず、引き続きボールがライブの場合、ボールがコート上のプレイヤーに触れたとき。
- ・スローインの場合、コート上のプレイヤーがスローインされたボールに正当に触れたとき。スローインのとき、タイマーは正当にボールに触れたことを確認できないことがある。この場合、タイマーはスローインを与える審判の手のシグナルを注視し、ゲームクロックを動かし始めるシグナルが示されたときにゲームクロックを動かし始める。

【補足】国内大会においては、タイマーはゲームクロックを動かし始める瞬間に、上げていた手のひらを握って下ろす。各クォーター及びオーバータイムの開始時は、コート上のプレイヤーが 5 人ずついるかを確認して、ボールがライブになる前に手を上げておく。

- ・ゲームクロックを動かす前に、残り時間を声に出して確認する
- ・ゲームクロックを動かし始める瞬間に、ショットクロックオペレーターと一緒に「スタート」と声に出し、正しく動いているかを目視で確認する。ただし、ゲーム開始時および最後のフリースローが外れたときはそれぞれスタートが異なる。

次の瞬間にゲームクロックを止める

- ・各クォーター、各オーバータイムの競技時間が終了し、ゲームクロックが自動で止まらなかったとき。
- ・ボールがライブで審判が笛を鳴らしたとき。騒がしいゲームで審判の笛が聞こえづらい場合、タイマーは、審判のゲームクロックを止めるシグナルを常に注視する。
- ・タイムアウトを請求していたチームの相手チームがフィールドゴールで得点したとき。

【補足】フィールドゴールが成功したあと、得点されたチームがボールをライブにする前にタイムアウトを請求したときも含まれる。

- ・第4クォーター、各オーバータイムの2:00あるいはそれ以下を表示している場合、フィールドゴールが成功したとき。
- ・チームがボールをコントロールしている状態で、ショットクロックのブザーが鳴り（ショットクロックのバイオレーション）、審判のシグナルがあったとき。
- ・タイムアウトは先に請求したチームに認められる。ただし、ファウルが宣せられることなく相手チームのフィールドゴールが認められたあとに与えられるタイムアウトを除く。

【補足】・国内大会においては、タイマーはゲームクロックを止めた瞬間に手を開いて頭上に上げる。ゲームクロックをすぐに動かし始めないときは、上げた手を一旦下ろしてもよい。この場合、他のメンバーがゲーム再開の準備が整ったこと、交代があった場合にはコート上のプレーヤーが5人ずついるかを確認して、再び手を上げる。フリースローの場合、最後のフリースローのボールがライブになったときに手を上げる。（後にスローインまたはフリースローが続く場合を除く）

- ・ゲームクロックを止めた瞬間にショットクロックオペレーターと一緒に「ストップ」と声に出し、正しく止まっているかを目視で確認する。
- ・ゲームクロックを止めるのが遅くなってしまったり、フリースローバイオレーションやスローイン前のファウル等で動かしてしまったときは、審判に知らせてからゲームクロックの修正を行う。

手順：



コーチがタイムアウトを請求



タイムアウトが認められる時機になったら、スコアラーはブザーを鳴らし、タイムアウトのシグナルを示す



審判は笛を鳴らし、シグナルを示す。タイムアウトが始まり、タイマーはストップウォッチを動かし始める。



プレーヤーはチームベンチエリアにとどまる。



タイマーは、タイムアウトが50秒と1分経過したときに、ブザーを鳴らす。

タイマーは、次のようにタイムアウトの時間をはかる：

- ・審判が笛を鳴らしてタイムアウトのシグナルを示したときにストップウォッチを動かし始める。
- ・50秒経過したときにブザーを鳴らし、残り10秒であることを適切なシグナルで示して知らせる。

【補足】国内大会においては、シグナルは行わず、ブザーのみで知らせる。

- ・タイムアウトが終了したときに、ブザーを鳴らす。

【補足】60 秒が経過したとき。

タイムアウト中に交代の申し出があれば、タイマーは、10 秒前のブザーと同時に定められた交代シグナルを示す。定められた交代のシグナルを示したあと、タイマーは交代を請求したチームを示す。

【補足】国内大会においては採用しない。

- ・機器が故障した場合、タイマーは次のことを行う（ゲームクロックが動かない場合）：
 - ・タイムアウト用のストップウォッチを動かし始める。
 - ・コミッショナー（同席している場合）に報告する。
 - ・同席していない場合は、より目立つように立ち上がる（そうすることで、問題があることに審判が気づく）。
 - ・ボールがデッドになったとき、ストップウォッチを止め、審判に、例えば 5 秒間ゲームクロックが止まっていたと知らせる

機材の仕様によっては、タイマーがスコアボードを更新する場合がある。プレー中に、ゲームクロックを正しくスタートまたはストップすることは、スコアボードを更新することよりも重要である。このため、ゲーム中、タイマーはフィールドゴールが認められた時のタイムアウトの請求に注意を払わなければならない。そして、特に最後の 2 分間にフィールドゴールが認められたとき、ゲームクロックを止めなければならない。（規則に従って）ゲームクロックを動かし始めてからのみスコアボードを更新することができる。

ゲームクロックのシグナル／ブザーが故障または審判に聞こえない場合、クォーターまたはオーバータイムの終了と同時に、タイマーは笛を鳴らさなければならない。そうすることで、審判にクォーターまたはオーバータイムの終了を知らせることができる。

【補足】タイムアウトのブザーはスコアラールの役割であるが、フィールドゴールが認められた時は、タイマーもタイムアウトを請求できるベンチを確認する。ただし、第 4 クォーターおよび各オーバータイム残り 2 分間はゲームクロックを止めることと再開することに集中し、ベンチの確認は行わない。

ゲーム中の協力

- ・ゲームクロックの残り時間を定期的にテーブルオフィシャルズのメンバーに聞こえるように知らせ、ゲームクロックが故障した場合にも、テーブルオフィシャルズの全員が残り時間を分かるようにする。これは、ゲーム前ミーティングにてテーブルオフィシャルズの間で確認しておく。

【補足】定期的にとは、各クォーターおよびオーバータイム残り 3 分と 1 分をテーブルオフィシャルズのメンバーに聞こえるように知らせることをいう。また、第 4 クォーターおよび各オーバータイムでは、残り 2 分 10 秒から 10、9、8・・・0 とカウントし、残り 2 分を過ぎたことをテーブルオフィシャルズ全員が分かるようにする。

- ・ショットクロックオペレーターが、ショットクロックの残りが 14 秒になったことを「14 秒」と声で伝えたら、最後の 5 秒をテーブルオフィシャルズのメンバーに聞こえるようにカウントする。

【補足】「14 秒」を知らせることはショットクロックを誤ってリセットしてしまったときやファウルなどのあとに 14 秒リセットをする状況において、すでに 14 秒未満であるかをタイマーとショットクロックオペレーター二人で

確認するためである。ショットクロックオペレーターは常にボールの行方を追う必要があるため、「14 秒」はタイマーが声で伝えることが望ましい。

- ・ホイッスルコントロールタイムシステムが使用される場合、審判がベルトに装着している計測器が正確に作動しないことがある。（WIFI の混信により）。タイマーはホイッスルコントロールタイムシステムの機器が正しく作動しているか常に確認し、作動していないときは審判に知らせる。
- ・スコアラーズテーブルの左側のベンチから交代もしくはタイムアウトの請求があったときは、スコアラーに聞こえるように知らせる。
- ・ファイティングやベンチを離れる人がいる事態が起きたとき、コートを観察し詳細な事象を書き記す。

6.4.2 交代の請求

交代とは、交代要員がプレーヤーになるための請求によるゲームの中断のことをいう。交代が認められる時機に、チームはプレーヤーを交代することができる。ゲームの開始前に、交代は認められない（ウォームアップのときに最初に出場する 5 人のプレーヤーが怪我をした場合を除く）。

次のときに**交代が認められる時機は始まる**：

- ・ボールがデッドでゲームクロックが止められ、審判がスコアラーズテーブルに伝達を終えたときは、両チームとも交代できる。
- ・最後のフリースローが成功してボールがデッドになったときは、両チームとも交代できる。
- ・第 4 クォーター、各オーバータイムでゲームクロックが 2:00 あるいはそれ以下を表示していて相手チームがフィールドゴールで得点したときは、得点されたチームが交代できる。

次のときに**交代が認められる時機は終わる**：



最初のフリースローのボールが与えられたとき



スローインのボールが与えられたとき

ヘッドコーチによってゲームの最初に出場すると指定されたプレーヤーが怪我をした場合は、交代をすることができる。この場合、相手チームも希望をすれば、同じ人数だけプレーヤーを交代することができる。

フリースローでも同様に、最初のフリースローの後にシューターが出血していることを審判が確認した場合は、そのプレーヤーを交代させなければならない、相手チームも希望すれば交代することができる。

【補足】怪我をしたプレーヤーに手当てを受けさせる場合は、フリースローの 1 本目のボールがフリースローシューターに与えられた後であっても、1 本目と 2 本目のフリースローの間、あるいは 2 本目と 3 本目のフリースローの間に当該プレーヤーを交代させることができる。

交代が認められる時機が終わった直後に、プレーヤーがスコアラーズテーブルに走り、大きな声で交代を申し出てスコアラーが反応し誤ってブザーを鳴らし、審判が笛を吹いてゲームを止めた場合、ゲームは速やかに再開される。この場合、請求が遅かったため、交代は認められない。

ゲームクロックがいったん動いたあと、次にボールがデッドでゲームクロックが止められたときでなければ、チームベンチに戻った交代要員は再びゲームに出場することはできないし、交代して出場したプレーヤーも再び交代してチームベンチに戻ることはできない。ただし、次の場合はゲームクロックが動かなくても交代が認められる：

- ・そのプレーヤーを除くと、そのチームが5人のプレーヤーを出場させることができない場合。
- ・誤りの訂正によってフリースローを与えられるプレーヤーが、通常の交代をしてチームベンチに戻っていた場合。

手順：

- ・交代要員のみが交代を申し出る権利を有する。交代要員（ヘッドコーチまたはファーストアシスタントコーチではない）は、スコアラーズテーブルへ行き、定められたシグナルを手で示す、あるいは交代席に座ることで、はっきりと交代の申し出を伝えなければならない。交代要員はすぐにプレーをする準備できていなければならない。
- ・交代の申し出は、タイマーが審判に知らせるためにブザーを鳴らす前であれば取り消すことができる。

【補足】国内大会においては審判に交代の申し出があることを知らせるためのブザーはスコアラーが鳴らし、そのブザーを鳴らす前であれば交代の申し出を取り消すことができる。

- ・タイマーは、「交代が認められる時機」が始まったらできるだけ早く、ブザーと次のシグナルを使い、審判に交代の申し出があることを知らせる：

1. 交代を示すシグナル。
2. 交代を請求したチームのベンチの方向を指す。

【補足】国内大会においてはスコアラーが行う。



両チームのプレーヤーが交代を請求した場合、以下のようにタイマーはこれを示す。

【補足】国内大会においてはスコアラーが行う。



- ・交代要員は、審判が笛を鳴らして交代のシグナルおよびコートに招き入れるシグナルをするまでは、境界線（サイドライン）の外にいないなければならない。

交代要員となるプレーヤーは、審判に知らせずに直接チームベンチに戻ることができる。

- ・交代はできる限り速く行わなければならない。5 個のファウルを宣せられたプレーヤーあるいは失格・退場になったプレーヤーの交代は直ちに行わなければならない（およそ 30 秒以内、必要に応じてタイマーがストップウォッチで計測する）。
- ・タイムアウトもしくはプレーのインターバル中に交代の申し出があった場合、タイムアウトの残り 10 秒またはインターバルの残り 30 秒になったら、タイマーは以下のシグナルを示し、審判に伝えなければならない。前述のとおり、タイマーは交代を請求したチームも示さなければならない。

【補足】国内大会においては採用しない。

- ・最初のフリースローのボールがフリースローシューターに与えられたあとに交代の申し出があった場合、以下のときにどちらのチームにも交代が認められる：
 - ・最後のフリースローが成功したとき。
 - ・最後のフリースローが成功しなかった場合は、あとにフロントコートのスローインラインからスローインが続くとき。
 - ・与えられたそれぞれのフリースローの間にファウルが宣せられたとき。この場合、元々与えられていたフリースローのあと、交代は新しいファウルの罰則が行われる前に認められる。
 - ・最後のフリースローのあと、ボールがライブになる前にファウルが宣せられたとき。この場合、交代が認められたあと、新しいファウルの罰則が行われる。
 - ・最後のフリースローのあと、ボールがライブになる前にバイオレーションが宣せられたとき。この場合、交代が認められたあと、スローインになる。

2 個以上のファウルに対してそれぞれの罰則に定められているフリースローの「セット」が続けて適用される場合は、それぞれの「セット」は個別に扱われる。

- ・次の場合、フリースローシューターであっても交代しなければならない：
 - ・怪我をした場合
 - ・5 個のファウルを宣せられた場合

- ・失格・退場になった場合

これらの場合、そのフリースローはフリースローシューターと交代したプレーヤーが行わなければならない。交代して代わりにフリースローを行ったプレーヤーは、ゲームクロックがいったん動いた後でなければ交代してチームベンチに戻ることはできない。

- ・以下のとき、交代要員はプレーヤーになり、プレーヤーは交代要員になる：

- ・審判が交代要員をコートに招き入れる。
- ・タイムアウトまたはプレーのインターバル中、交代要員がタイマーに交代を申し出る。
【補足】国内大会においては、スコアラーに交代を申し出る。

- ・交代の申し出は、タイマーがブザーを鳴らす前でなければ取り消すことができる。

【補足】国内大会においては審判に交代の申し出があることを知らせるためのブザーはスコアラーが鳴らし、そのブザーを鳴らす前でなければ交代の申し出を取り消すことができる。

- ・プレーヤーが 4 個目のファウルを宣せられたとき、テーブルオフィシャルズは交代の可能性を予想し、ぎりぎりの申し出に注意する。

次の 3 つの条件を満たすとき、両チームの交代の申し出を伝えることができる：

- ・ボールがデッドになる
- ・ゲームクロックが止められる
- ・審判がシグナルを終える

第 4 クォーター、各オーバータイムでゲームクロックが 2:00 あるいはそれ以下を表示しているとき、次の 2 つの条件を満たす場合には、テーブルオフィシャルズは得点されたチームの交代の申し出を伝えることができる。（タイマーが伝える）

【補足】相手チームがフィールドゴールで得点したときをさす。また、国内大会においてはスコアラーに交代を申し出る。

- ・ボールがデッドになる
- ・ゲームクロックが止められる。

交代の申し出とタイムアウトの請求の両方があったときは、請求の順番を尊重する。

- ・先に交代、その後にタイムアウト、もしくは
- ・先にタイムアウト、その後に交代

【補足】交代要員がいる状況でタイムアウトの請求があった場合、タイムアウトが認められる時機にタイムアウトのブザーを鳴らすことで交代要員がプレーヤーとなるため、ブザーは 1 度だけで良い。タイムアウトのジェスチャーのあと、審判に交代があることを知らせるために、続けて交代のジェスチャーをする。また、第 4 クォーター、オーバータイムでゲームクロックが残り 2:00 あるいはそれ以下を表示しているとき、得点をされたチームに交代が認められた場合は、請求があれば相手チームにも交代が認められ、両チームともタイムアウトも認められる。

要約	ゲームクロック	ボールの状態	交代の可否
ゲーム中（4QとOTの残り2:00以下の場合を除く）			
プレー中	動いている	ライブ	不可
シュートが入ったとき		デッド	不可
ボールがデッドになったとき			不可
スローインする プレーヤーにボールが渡されたとき		ライブ	不可

要約	ゲームクロック	ボールの状態	交代の可否
4QとOTでゲームクロックが残り2:00以下を示している場合			
最後のクォーターまたはOTで残り時間が2:00以下のとき	動いている	ライブ	不可
シュートが入ったとき ボールがデッドになったとき	止まっている	デッド	得点されたチームは可
スローインする プレーヤーにボールが渡されたとき		ライブ	不可

要約	ゲームクロック	ボールの状態	交代の可否
フリースローの間			
プレーヤーがフリースローを打っているとき	止まっている	ライブ	不可
最後のフリースローが入ったとき		デッド	両チーム可
ボールがデッドのまま			ライブ
スローインする プレーヤーにボールが渡されたとき			

同じチームの6人以上のプレーヤーがコート上に同時に出たことを審判が発見した場合、相手チームに不利にならない状況で、できる限りすぐにその誤りは訂正されなければならない。

審判とテーブルオフィシャルズが正しく任務を行っていたと仮定すると、1人のプレーヤーが不当にコート上に戻ってきたか、あるいは留まったことになる。したがって審判は1人のプレーヤーに速やかにコートを離れるように命じ、その

チームのヘッドコーチにテクニカルファウルを宣してスコアシートに「B₁」と記入する。ヘッドコーチは交代が正しく行われ、交代されたプレーヤーが速やかにコートから退いたかを確認する責任がある。

6.4.3 プレーのインターバル

タイマーは、プレーのインターバル中に次の手順を行う：

- ・ゲーム開始 20 分前に、ゲーム前のカウントダウンが動いているか確認する。
- ・第 1 クォーターと第 3 クォーターを定刻に開始するため、審判がコート上にいるか確認する。必要な場合は、コミッショナー（同席している場合）が審判のロッカールームに行き審判に知らせる。
- ・第 1 クォーターと第 2 クォーターの間、第 3 クォーターと第 4 クォーターの間の 2 分間のインターバルをはかり始める。
- ・プレーのインターバル中のプレーヤーやヘッドコーチ、ファーストアシスタントコーチ、交代要員、5 個のファウルを宣せられたチームメンバー、チーム関係者を観察し、何らかの問題が起きたときは審判に知らせる。
- ・タイマーは第 1 クォーターおよび第 3 クォーターが始まる 3 分前と 1 分 30 秒前に審判に知らせる。
【補足】国内大会ではブザーを鳴らすことを推奨する。
- ・タイマーは第 2 クォーターと第 4 クォーター（および各オーバータイム）が始まる 30 秒前を審判に知らせる。
【補足】国内大会ではブザーを鳴らすことを推奨する。
- ・審判が各クォーターの終了を示したとき、プレーのインターバルの時間をはかり始める。
- ・インターバルが終了したとき、ゲームクロックの表示を新たなクォーターの 10 分（またはオーバータイムの 5 分）にセットする。
- ・プレーのインターバルが終了したときに速やかにブザーを鳴らし、同時にゲームクロックをリセットする。

6.5 ゲーム終了後

- ・必要に応じ、スコアラースのスコアシート記入をサポートする
- ・スコアシートにサインする

第7章

ショットクロックオペレーター

7.1 ショットクロックオペレーターの任務

チームがコート上でライブのボールのコントロールを得たら、そのチームは 24 秒以内にフィールドゴールのショットをしなければならない。ショットクロックオペレーターの主な任務は、その時間をはかることである。

7.2 必要な用具および器具

ゲームでは、ショットクロックオペレーターは次の用具を用意する。

ホームチームまたは大会主催者から：

- ・ショットクロックの機器

さらに、次のものも用意しなければならない：

- ・ペン
- ・ゲーム中の事象（大会主催者への報告が必要となる可能性がある場合）、オルタネイティングポゼッションアローの向きの変更、コート上のプレーヤーなどを書き記すための用紙
- ・ストップウォッチ
- ・笛

7.3 ゲーム開始前

7.3.1 ショットクロックの機器

ショットクロックの機器にはいくつかの機種があり、それぞれ操作方法が異なる。

一般的に、その機器には、

- ・スタート/ストップボタンがある。
- ・24 秒/14 秒にリセットする別々の 2 つのボタンがある。
- ・カウントダウンを秒単位で表示する。
- ・どちらのチームもボールをコントロールしていないとき、または各クォーターもしくはオーバータイムの残り時間が 24/14 秒未満のときに、秒数を表示しない（非表示）（非表示にするボタンはリセットボタンと連動していること）。
- ・必要なときは、24 秒もしくは 14 秒にリセットする。
- ・新たな 24 秒/14 秒が与えられたときにブザーは自動で止まらなければならない。

FIBA レベル 1 や 2 の大会では、ショットクロックの表示器具は：

- ・連動しているゲームクロックおよび赤色のライトと同じく、バックボードの支柱に取り付けられるか天井から吊るされる。
- ・ショットクロックと連動しているゲームクロックの数字は異なる色とする。
- ・カウントダウンは秒単位で表示し、残り 5 秒間は 10 分の 1 単位で表示する。

FIBA レベル 1 の大会では、観客を含むゲームに関係する全ての人から見えるように、画面が 3 つもしくは 4 つなければならない（レベル 2 や 3 では推奨）。

7.3.2 機器、ブザー、表示器具の確認

ショットクロックオペレーターとタイマーの両者は、電子機器を取り扱う責任を負う。テーブルオフィシャルズのメンバーが最高水準の任務を果たすため、これらの機器が十分に機能することが不可欠である。

一般的に、その機器は：

- ・ショットクロックオペレーター用に別のコントロールユニットがあり、ディスプレイにゼロ（0）が表示されたときに大きな音でショットクロックの終了を示す。
- ・秒単位で時間を表示するデジタルカウントダウン機能付きの表示器具がある。
- ・24 秒 / 14 秒からスタートする。
- ・残り時間を表示して止められる。
- ・止められた時間から再開される。
- ・必要に応じて、表示を消せる。



FIBA レベル 1 や 2 の大会では、ショットクロックの表示器具は、連動しているゲームクロックと同じく、

- ・表示器具にゼロ（0.0）が表示されたら、ショットクロックの終わりを示すブザーがなる。
- ・残り時間を秒単位で表示する；ショットクロックの残り 5 秒間は 10 分の 1 単位で表示する。
- ・バックボードの支柱に取り付けられるか天井から吊るされる。
- ・ショットクロックの数字は赤色、連動しているゲームクロックの数字は黄色で表示する。
- ・ショットクロックの表示器具の数字は、最低 230mm の高さとし、連動しているゲームクロックの数字より大きく表示する。
- ・開催国の電磁適合性に関する法令基準に準拠している。



さまざまなタイプの操作盤があるので、ゲーム開始前に（機器の点検中およびゲーム前の

インターバル中に）時間を取り、操作盤の扱いに慣れることが極めて大きな意味を持つ。これにより、ショットクロックオペレーターは全ての機能を迅速かつ効率的に操作できるようになる。ゲーム前の点検中に、ショットクロックオペレーターは次のことを確認する：

- ・**ショットクロックのカウントがゲームクロックと連動しているかどうか確認する。**これは、ショットクロックがゲームクロックから独立して作動するかどうかを、ショットクロックオペレーターが確認するためである。ショットクロックは、ゲームクロックとは別に動かし始められなければならない。

- ・スタートとストップの適時性。
- ・フルセカンド／エンptyセカンドとブザー（ショットクロックの表示がゼロになりブザーが鳴るか）。規則により、音色はゲームクロックとは異なるものでなければならない。ブザーの音量を確認するため、ゲーム開始前の20分間のインターバル中に、審判がコートにいるとき、ショットクロックオペレーターはショットクロックをゼロまで動かす。表示がゼロ（エンptyセカンド）に達したときにブザーが鳴るのか、または次の24秒／14秒（フルセカンド）が経過した後に鳴るかどうかを審判とテーブルオフィシャルズが確認できる。
【補足】審判同席のもとで行うかについては、国内大会においては大会主催者の考えにより変更できる。
- ・ショットクロックを非表示（数字なし）にするために、電源を切ることができるかどうか。
【補足】ゲームクロックとショットクロックが連動している機材もあるため、国内大会においては、ショットクロックの電源を切らずに、非表示ボタンを押す、またはリセットボタンを押し続けて非表示にする。ただし、表示を消せない機材は24秒を表示しておく。
- ・非表示 - 24秒／14秒にリセット - スタートの手順（ボールがリングに触れたとき）。
- ・写真に示すように、機器画面には赤い点が表示される。この赤い点は、ゲームクロックが止まっているときにのみ表示する。これによりゲームクロックが正しく動いていないときはすぐに検知できる（特にホイッスルコントロールタイムシステムを使用する場合）。
- ・新たなリセット（24秒／14秒）でショットクロックのブザーが自動で止まるかどうか、またはブザーが鳴った直後にショットクロックを再び動かし始めることができるかどうか確認する。
- ・オフenseの残り時間が24秒未満で14秒以上のとき、ショットクロックを14秒にリセットできるかどうか。
- ・クォーターまたはオーバータイムの残り時間が24秒未満または14秒未満のとき、表示の電源を切れるかどうか確認する。
【補足】ゲームクロックとショットクロックが連動している機材もあるため、国内大会においては、ショットクロックの電源を切らずに、非表示ボタンを押す、またはリセットボタンを押し続けて非表示にする。ただし、表示を消せない機材は24秒を表示しておく。
- ・誤りが発生した場合にショットクロックの表示を訂正できるかどうか、できる場合はどのような手順によるか。

7.4 規則

7.4.1 ショットクロック

24秒ルールを適用することは、規則と解説（インタープリテーション）の深い知識と高い集中力に加え、各状況を10分の1秒単位で、1つのゲームで何百回も見極める能力を必要とする非常に複雑な任務である。

この任務を適切に実行するためには、チームコントロール（チームがボールをコントロールしていること）がいつ始まり、終わるのかを完全に把握することが不可欠である。

7.4.2 ボールのコントロール

チームコントロールは、そのチームのプレーヤーがライブのボールを持つかドリブルをしたとき、あるいはライブのボールを

与えられたときに始まる。

チームコントロールは以下のときに継続する：

- ・そのチームのプレーヤーがライブのボールをコントロールしているとき。
- ・そのチームのプレーヤー同士でボールがパスされているとき。

チームコントロールは以下のときに終了する：

- ・相手チームのプレーヤーがボールをコントロールしたとき。
- ・ボールがデッドになったとき。
- ・フィールドゴールかフリースローのショットをしてボールがプレーヤーの手から離れたとき。

7.4.3 ショットクロックの操作

7.4.3.1 次のとき、ショットクロックを動かし始める、あるいは再開する：

- ・コート上でプレーヤーがライブのボールをコントロールする。相手チームのプレーヤーがボールに触れても、引き続き同じチームのボールのコントロールが終わらない限り、ショットクロックは止めないしリセットもしない。
- ・スローインのときは、コート上のプレーヤーがボールに触れるまたは正当に触れたとき。

チームは 24 秒以内にショットをしなくてはならない。

24 秒以内にショットをしたとみなされるためには、以下の 2 つのことが満たされなければならない：

- ・ショットクロックのブザーが鳴る前に、ボールがプレーヤーの手から離れていること。



- ・ボールがそのプレーヤーの手から離れたあと、リングに触れるかバスケットに入ること。



24 秒の制限の終了間際にショットがなされ、そのボールが空中にある間にショットクロックのブザーが鳴った場合：



A) ボールがリングに触れなかった場合、バイオレーションになる。しかし相手チームが速やかかつ明らかにボールをコントロールした場合(B)、ブザーは無視されゲームは続行される。



C) ボールがバスケットに入った場合、バイオレーションにはならない。ブザーは無視され得点は認められる。

D) ボールがリングに触れるがバスケットに入らなかった場合、バイオレーションにはならない。ブザーは無視されゲームは続行される。

バックボードの外枠上部が黄色く点灯するように備えられている場合は、ショットクロックのブザーよりもその点灯を優先する。

7.4.3.2 次のとき、ショットクロックを止めるが、リセットしない：

次のことが起こった結果、それまでボールをコントロールしていたチームに引き続きスローインが与えられるときは、残り時間がはっきりと表示されている状態でショットクロックは止めるがリセットはしない：

- ・ボールがアウトオブバウンズになったとき。
- ・ボールをコントロールしているチームのプレイヤーの怪我で審判がゲームを止めたとき。
- ・ボールをコントロールしているチームにテクニカルファウルが宣せられたとき。
- ・ジャンプボールシチュエーションになったとき。
- ・ダブルファウルが宣せられたとき。
- ・両チームに等しい罰則の相殺があったとき。

ファウルやバイオレーションの結果、それまでボールをコントロールしていたチームに引き続きフロントコートでスローインが与えられ、ショットクロックに 14 秒以上表示されている場合、残り時間がはっきりと表示されている状態でショットクロックは止めるが、リセットはしない。



ボールをコントロールしているチームに原因がありゲームが中断する。



どちらのチームにも関係のない理由でゲームが中断する。ただし、相手チームが著しく不利になる場合を除く。



ボールをコントロールしているチームがアウトオブバウンズの後、引き続きスローインをするとき。



L2M でタイムアウトが認められたチームのヘッドコーチの選択（13 秒以下でフロントコートのスローインラインからのスローインで再開）。



ボールをコントロールしているチームにテクニカルファウルが宣せられたとき。

7.4.3.3 次のとき、ショットクロックを止めて 24 秒にリセットし、秒数を表示しない：

【補足】ショットクロックを非表示にできない機材は、24 秒を表示しておく。

- ・ボールが正当にバスケットに入ったとき。
- ・ボールが相手チームのバスケットのリングに触れ、相手チームがそのボールをコントロールしたとき。
- ・次のことが起こった結果、チームのバックコートからスローインが与えられるとき：
 - ・ファウルやバイオレーション（ボールがアウトオブバウンズになる場合は除く）
 - ・ジャンプボールシチュエーションで、それまでボールをコントロールしていないチームにボールが与えられる
 - ・ボールをコントロールしていないチームに原因がありゲームが中断する
 - ・どちらのチームにも関係のない理由でゲームが中断する。ただし、相手チームが著しく不利になる場合を除く。
- ・フリースローを行うとき。

【補足】・テクニカルファウルの罰則によるフリースローのあとの再開が新たな 24 秒または新たな 14 秒以外の場合、ショットクロックは残りの秒数を表示したままフリースローを行う。

- ・国内大会においては、各クォーターおよびオーバータイムの終わりに非表示にしたショットクロックの表示を忘れないために、各クォーターおよびオーバータイム開始時は 24 秒を表示しておくことがのぞましい。



新たなチームがコート上でライブのボールのコントロールを得たとき。



得点された後のスローインのとき。



相手チームのファウルやバイオレーションで、バックコートからのスローインを得たとき。

7.4.3.4 次のとき、ショットクロックははっきりと表示されている状態で 14 秒にリセットする：

- ・次のことが起こった結果、それまでボールをコントロールしていたチームに引き続きフロントコートからのスローインが与えられ、ショットクロックが表示している残りの秒数が 13 秒以下であるとき：
 - ・ファウルやバイオレーション（ボールがアウトオブバウンズになる場合は除く）
 - ・ボールをコントロールしていないチームに原因がありゲームが中断する。
 - ・どちらのチームにも関係のない理由でゲームが中断する。ただし、相手チームが著しく不利になる場合を除く。
- ・次のことが起こった結果、それまでボールをコントロールしていなかったチームにフロントコートからのスローインが与えられるとき。
 - ・パーソナルファウルあるいはバイオレーション（ボールがアウトオブバウンズになる場合を含む）。
 - ・ジャンプボールシチュエーション。
- ・アンスポーツマンライクファウルやディスクオリファイングファウルの結果、フロントコートのスローインラインからスローインが与えられるとき。
- ・ショットやパスのボールあるいは最後のフリースローのボールが不成功でリングに触れたあと、それまでボールをコントロールしていたチームが再びボールのコントロールを得るとき（ボールがリングとバックボードの間に挟まったときを含む）。
- ・第 4 クォーターや各オーバータイムでゲームクロックが 2:00 あるいはそれ以下を表示しているときに、バックコートのアウトオブバウンズからスローインが与えられたチームにタイムアウトが認められ、そのチームのヘッドコーチがフロントコートのスローインラインからゲームを再開することを決め、ショットクロックが表示している残りの秒数が 14 秒以上であるとき。



ショットが不成功で（リングに触れた）、それまでボールをコントロールしていたチームが引き続きコントロールしたとき。



ショットクロックの残り時間が 13 秒以下で、相手チームによるファウルやバイオレーション（ボールがアウトオブバウンズになった場合を含む）のあとフロントコート（オフェンスチーム）からスローインを行うとき。



ボールをコントロールしているチームによるファウルまたはバイオレーションのあと、フロントコート（ディフェンスチーム）からスローインを行うとき。



アンスポーツマンライクファウルあるいはディスクオリファイングファウルの罰則でチームのフロントコートのスローインラインからスローインが行われるとき。



ショットクロックの残り時間が 14 秒以上で、第 4 クォーターや各オーバータイムのゲームクロックが 2:00 あるいはそれ以下を表示し、コーチの決定によりフロントコートからのスローインを行うとき。

7.4.3.5 次のとき、ショットクロックは止めて、ショットクロックの表示装置の電源を切る：

ボールがデッドでゲームクロックが止められ、そのとき各クォーターやオーバータイムの残りが 14 秒未満で、なおかつどちらかのチームにボールのコントロールが新たに始まる時、ショットクロックの表示装置の電源を切る。

【補足】ゲームクロックとショットクロックが連動している機材もあるため、国内大会においては、ショットクロックの電源を切らずに、非表示ボタンを押す、またはリセットボタンを押し続けて非表示にする。ただし、表示を消せない機材は 24 秒を表示しておく。

ショットクロックのブザーは、チームがボールをコントロールしているときを除いて、ゲームクロックやゲームを止めるものではないし、ボールをデッドにするものでもない。

7.4.4 シチュエーション別のショットクロックの秒数

【補足】チーム A はその場面におけるオフェンスのチームを、チーム B はディフェンスのチームを指す

ボールがリングとバックボードの間に

挟まれたあとのショットクロック

- ・それまでボールをコントロールしていないチームにボールが与えられるときは 24 秒
- ・それまでボールをコントロールしていたチームにボールが与えられるときは 14 秒



アンスポーツマンライクファウル／ ディスクォリファイングファウル／ ファイティング（競技規則第 39 条）の あとのショットクロック

アンスポーツマンライクファウル／ディスクォリファイングファウル／ファイティングの罰則の一部として、フロントコートのスローインラインからスローインが与えられる。すべての場合において、ショットクロックは 14 秒になる。



オフェンスチームのフロントコートで オフェンスファウル／バイオレーションや バスケットに入ったあとのショットクロック バックコートでチーム B にボールが与えられる。 24 秒にリセットされる



**オフェンスチームのバックコートで
オフェンスファウル/バイオレーションや
アウトオブバウンズのあとの
ショットクロック**

フロントコートでチーム B にボールが与えら
れる
14 秒にリセットされる



**フロントコートでディフェンスファウルまたは
バイオレーションのあとのショットクロック**
ゲームが止められたときにショットクロックが
14 秒以上であった場合、ショットクロック
はリセットされず、止められたときに残っていた
秒数から継続される。



**フロントコートでディフェンスファウルまたは
バイオレーション（アウトオブバウンズを
除く）のあとのショットクロック**
ゲームが止められたときにショットクロックが
13 秒以下であった場合、ショットクロック
は 14 秒にリセットされる。



**審判によってゲームが止められたあとの
ショットクロック**

どちらのチームにも関係のない理由で審判
によって止められたとき、ショットクロックをリ
セットすることが相手チームに不利な状況
をつくってしまうと審判が判断した場合は、
ショットクロックは止められた時点の秒数か
ら継続される。

【補足】

ボールのポゼッションはボールをその前にコン
トロールしていたチームに与えられる。その
チームのスローインが以下の場所で行われ
る場合：

- ・バックコートの場合、ショットクロックは 24 秒にリセットされる
- ・フロントコートの場合、ショットクロックは以



下のとおりリセットされる：

–ゲームが止められたときにショットクロックが14秒以上であった場合、ショットクロックはリセットされず、止められたときに残っていた秒数から継続される

–ゲームが止められたときにショットクロックが13秒以下であった場合、ショットクロックは14秒にリセットされる

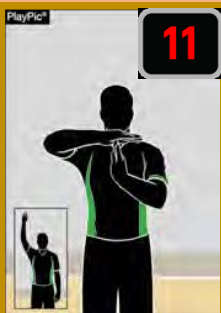
ボールをコントロールしているチームに
テクニカルファウルが宣せられたあとの
ショットクロック

バックコートでスローイン

リセットはされず、ショットクロックは止められた時点の秒数から継続される

フロントコートでスローイン

リセットはされず、ショットクロックは止められた時点の秒数から継続される



ボールをコントロールしていないチームに
テクニカルファウルが宣せられたあとの
ショットクロック

バックコートでスローイン

24 秒

フロントコートでスローイン

・ショットクロックが14秒以上であった場合
リセットされない

・ショットクロックが13秒以下であった場合
14秒にリセットされる



テクニカルファウルのあとの
ショットクロック

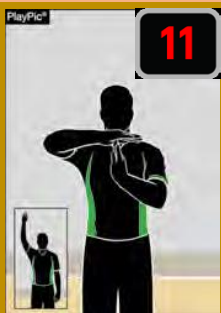
どちらのチームもボールのコントロールは
ないジャンプボールシチュエーション

バックコートでスローイン

24 秒

フロントコートでスローイン

14 秒



アウトオブバウンズのあとの

ショットクロック

どちらのチームもボールのコントロールはない

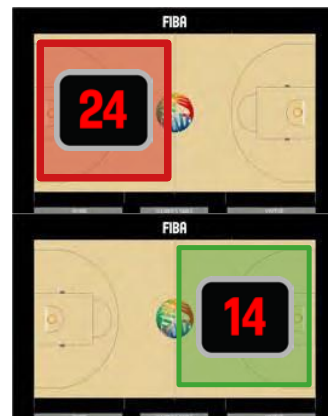
ジャンプボールシチュエーション

バックコートでスローイン

24 秒

フロントコートでスローイン

14 秒



アウトオブバウンズのあとの

ショットクロック

オフェンスチームのコントロール

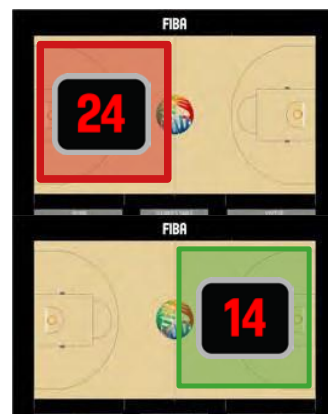
チーム A がボールをアウトオブバウンズにし、スローインはチーム B に与えられる

バックコートでスローイン

24 秒

フロントコートでスローイン

14 秒



アウトオブバウンズのあとの

ショットクロック

オフェンスチームのコントロール

チーム B がボールをアウトオブバウンズにし、チーム A のスローイン

バックコート、フロントコートでスローイン

リセットはされず、ショットクロックは止められた時点の秒数から継続される



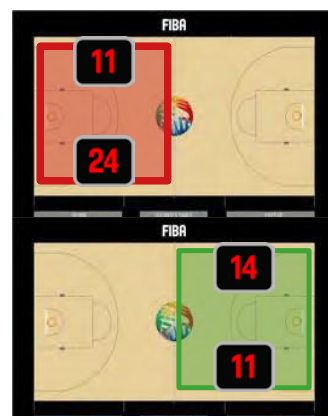
L2M でのタイムアウト後の

ショットクロック

バックコートでスローイン

・アウトオブバウンズの場合：リセットはされず、ショットクロックは止められた時点の秒数から継続される

・バスケットに入った／ファウル／その他のバイオレーションはショットクロックを 24 秒にリセットする



フロントコートでスローイン

・ショットクロックが 14 秒以上であるときは 14 秒

・ショットクロックが 13 秒以下の場合にはリセットしない

ジャンプボールシチュエーションのあとのショットクロック

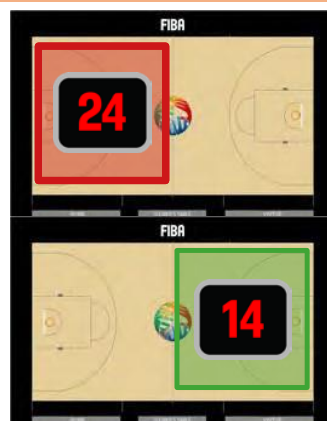
どちらのチームもボールのコントロールはない

バックコートでスローイン

24 秒

フロントコートでスローイン

14 秒



ジャンプボールシチュエーションのあとのショットクロック

チーム A がコントロール

チーム A がスローイン

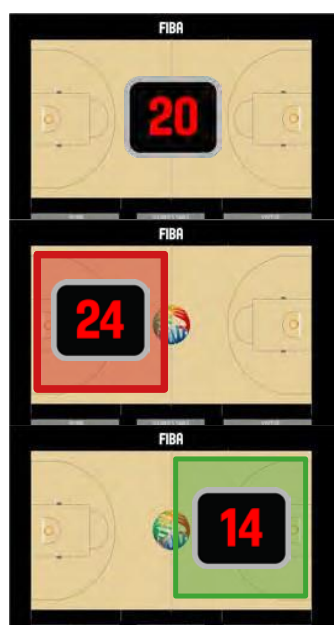
リセットはされず、ショットクロックは止められた時点の秒数から継続される

チーム B のバックコートでスローイン

24 秒

チーム B のフロントコートでスローイン

14 秒



7.4.5 ショットクロックブザーが鳴るときの 24 秒または 14 秒の例

ショットクロックのブザーが鳴った時の状態						
	ボールが プレイヤーの 手にあるとき	誤って鳴って しまったとき	ボールが空中にあるとき			
			↓	↓	↓	↓
			バスケットを通 過（有効な フィールドゴー ル）	リングに触れて リバウンド	リングに触れな い	リングに触れ ず、ディフェンス が速やかにボール をコントロール した
レフェリーの 処置	笛を吹く 	笛を吹かない 	笛を吹かない 	笛を吹かない 	笛を吹く 	笛を吹かない 
判定						

フィールドゴールのショットが放たれたあとのショットクロック

フィールドゴールのショット	1	チーム A がショットを放った。 ボールがバスケットに入った。 - 秒数を表示しない。	得点は認められる。 エンドラインからチーム B のボールで再開される。ショットクロックは新たな 24 秒となる。
	2	チーム A がショットを放った。 ボールはリングに触れたがバスケットには入らなかった。 - 秒数を表示しない。	チーム B がリバウンドのボールをコントロールした場合、ショットクロックは新たな 24 秒となる。 チーム A がリバウンドのボールをコントロールした場合、ショットクロックは新たな 14 秒となる。
	3	チーム A がショットを放った。 ボールはリングに触れなかった。 チーム A が引き続きボールをコントロールした。	ショットクロックは継続される。
	4	チーム A がショットを放った。 ボールはリングに触れなかった。 チーム B がボールをコントロールした。	チーム B のショットクロックは、新たな 24 秒となる。
	5	チーム A のプレーヤー同士でボールがパスされている、あるいはいずれかのチームによりボールがはじかれる。 ボールはリングに触れた - 秒数を表示しない。	チーム B がボールのコントロールを得た場合、ショットクロックは新たな 24 秒となる。 チーム A が引き続きボールのコントロールをした場合、ショットクロックは新たな 14 秒となる。
ショットのボールが空中にあるときにブザーが鳴ったとき	6	チーム A がショットを放った。 ショットクロックの表示が 14 秒以上のとき、ボールはリングに触れた。 - 秒数を表示しない。 チーム A がリバウンドを取った。	チーム A がリバウンドのボールをコントロールしたとき、ショットクロックは 14 秒になる。
	7	チーム A がショットを放った。 ショットクロックのブザーが鳴った。 ボールはバスケットに入った。 - 秒数を表示しない。	得点は認められる。 エンドラインからチーム B のボールで再開される。ショットクロックは新たな 24 秒となる。
	8	チーム A がショットを放った。 ショットクロックのブザーが鳴った。 ボールはバックボードに触れた。 ボールはバスケットに入った。 - 秒数を表示しない。	得点は認められる。 エンドラインからチーム B のボールで再開される。ショットクロックは新たな 24 秒となる。
	9	チーム A がショットを放った。 ショットクロックのブザーが鳴った。 ボールはリングに触れた。 - 秒数を表示しない。 ボールはバスケットに入った。	得点は認められる。 エンドラインからチーム B のボールで再開される。ショットクロックは新たな 24 秒となる。
	10	チーム A がショットを放った。 ショットクロックのブザーが鳴った。 ボールはリングに触れた。 - 秒数を表示しない。 ボールはバスケットに入らなかった。	チーム B がボールのコントロールを得た場合、ショットクロックは新たな 24 秒となる。 チーム A がボールのコントロールを得た場合、ショットクロックは新たな 14 秒となる。
	11	チーム A がショットを放った。 ショットクロックのブザーが鳴った。 ボールはリングに触れなかった。 チーム A のリバウンド。	ショットクロックのバイオレーション。 チーム B のスローインで再開される。ショットクロックは新たな 24 秒となる。

	12	チーム A がショットを放った。 ショットクロックのブザーが鳴った。 ボールはリングに触れなかった。 両チームがリバウンドを競った。	ショットクロックのバイオレーション。 チーム B のスローインで再開される。ショットクロックは新たな 24 秒となる。
	13	チーム A がショットを放った。 ショットクロックのブザーが鳴った。 ボールはリングに触れなかった。 チーム B がリバウンドを取り、速やかにコントロールをした。	バイオレーションではない。 チーム B のショットクロックは新たな 24 秒となる。
	14	チーム A がショットを放った。 ショットクロックのブザーが鳴った。 ボールはリングに触れた。－ 秒数を表示せず、アウトオブバウンズに出る前にチーム A またはチーム B が触れた。	チーム B のスローインで再開される場合、ショットクロックは新たな 24 秒となる。 チーム A のスローインで再開される場合、ショットクロックは新たな 14 秒となる。
ゴールが鳴ったとき	15	チーム A がショットを放った。 ボールはバスケットに入った。 ショットクロックのブザーが鳴った。	ショットクロックのブザーは誤りである。 ブザーは無視され得点は認められる。 チーム B のスローインで再開される。ショットクロックは新たな 24 秒となる。
	16	チーム A がショットを放った。 ボールはリングに触れた。 チーム A またはチーム B がボールをコントロールした。 ショットクロックのブザーが鳴った。	ショットクロックのブザーは誤りである。 ブザーは無視されゲームは続行される。
	17	チーム A がショットを放った。 ボールはリングに触れた。 ショットクロックのブザーが鳴った。 誤って審判が笛を鳴らした。	ゲームは審判により止められた。 どちらのチームもボールをコントロールしていない。 ジャンプボールシチュエーション – オルタネーティングポゼッションアローを使用する。 チーム A のスローインの場合は 14 秒、チーム B のスローインの場合は 24 秒。
ゴールが鳴り、ゴールテンディングまたはショットクロックがブロックされたとき	18	チーム A がショットを放った。 ショットクロックのブザーが鳴った。 ボールはバスケットに向かって上昇し、その後チーム A またはチーム B がボールに触れたが、ボールはリングには触れなかった。	ショットクロックのバイオレーション。 バイオレーションが起きた場所に最も近い位置からチーム B のスローインで再開される。ショットクロックは新たな 24 秒となる。
	19	チーム A がショットを放った。 ショットクロックのブザーが鳴った。 ボールがバスケットに向かって下降しているときに、チーム A がボールに触れた。	チーム A のゴールテンディングのバイオレーション – 秒数を表示しない。 フリースローラインの延長線上からチーム B のスローインで再開される。ショットクロックは新たな 24 秒となる。
	20	チーム A がショットを放った。 ショットクロックのブザーが鳴った。 ボールがバスケットに向かって下降しているときに、チーム B がボールに触れた。	ゴールテンディングのバイオレーション、得点は認められる。－ 秒数を表示しない。 エンドラインからチーム B のスローインで再開される。ショットクロックは新たな 24 秒となる。
	21	チーム A がショットを放った。 ボールはチーム B により正当にブロックされた。 ショットクロックのブザーが鳴った。 ボールはバスケットに入った。	得点は認められる。 エンドラインからチーム B のスローインで再開される。ショットクロックは新たな 24 秒となる。

	22	チーム A がショットを放った。 ボールはチーム B により正当にブロックされた。 ショットクロックのブザーが鳴った。 ボールはバスケットに入らなかった、もしくはリングに触れなかった。	ショットクロックのバイオレーション。 チーム B が速やかかつ明らかにボールをコントロールしない限り、新たな 24 秒でエンドラインからチーム B のスローインで再開される。
	23	チーム A がショットを放った。 ボールはチーム B により正当にブロックされた。 ショットクロックのブザーが鳴った。 ボールはアウトオブバウンズになった。	ショットクロックのバイオレーション。 新たな 24 秒でエンドラインからチーム B のスローインで再開される。
	24	チーム A がショットを放った。 ボールはチーム B により正当にブロックされた。 チーム B がボールのコントロールを得た。 ショットクロックのブザーが鳴った。	ショットクロックのブザーは誤りである。 ブザーは無視されゲームは続行される。 チーム B に新たな 24 秒が与えられる。
	25	チーム A がショットを放った。 ボールはチーム B により正当にブロックされた。 B1 がシューターにファウルをした。 ショットクロックのブザーが鳴った。	ショットクロックのブザーは誤りである。 チーム A のシューターのフリースロー。 ショットクロックは秒数を表示しない。
	26	チーム A がショットを放った。 ボールはチーム B により正当にブロックされた。 ショットクロックのブザーが鳴った。 B1 がシューターにファウルをした。	ショットクロックのバイオレーション。 テクニカル、アンスポーツマンライク、またはディスクォリファイングのファウルでなければ、ファウルは無視される。 バイオレーションが起きた場所に最も近い位置からチーム B のスローインで再開される。ショットクロックは新たな 24 秒となる。
	27	チーム A がショットを放った。 ボールがリングに触れたあと、チーム B がボールをコントロールしてドリブルを開始した。 ショットクロックのブザーが誤って鳴り、審判が笛を鳴らした。	審判の誤った判定。 チーム B のポゼッションにおけるショットクロックの残り時間で、ゲームが止められたときにボールがあった場所に最も近い位置からチーム B のスローインで再開される。
	28	A4 がダンクを試みた。 ボールはリングに触れ、チーム A のバックコートに戻った。 どちらかのチームのプレーヤーがボールをコントロールする前に、ショットクロックのブザーが鳴った。 審判は笛を鳴らさなかった。	ショットクロックのブザーは誤りで無視される。 ショットクロックは次のようにリセットされる。: チーム A がコントロールを得る場合は 14 秒。 チーム B がコントロールを得る場合は 24 秒。
ショットクロックオペレーターの誤りその他の状況	29	チーム A が 20 秒間ボールをコントロールし、A1 に対しテクニカルファウルが宣せられ、続いて B1 に別のテクニカルファウルが宣せられた。	これは特別な処置をする場合である。 等しいファウルの罰則は相殺される。 ファウルが宣せられたときにボールがあった場所に最も近い位置から、チーム A のスローインで再開される。ショットクロックは残り 4 秒となる。
	30	チーム A が 15 秒間ボールをコントロールし、審判がゲームを止めた。: ・フロアを拭くため。 ・ゲームクロックが適切に作動していないため。 ・観客がコートに入ってきたため。	すべての場合において、チーム A のスローインでゲームは続行され、相手チームの不利な状況にならない限り、チーム A のバックコートの場合は 24 秒、チーム A のフロントコートの場合は 14 秒で再開される。

ショットクロックとヘルドボール

31	<p>チーム A がショットを放った。 ショットクロックのブザーが鳴った。 ボールはリングに触れず、その直後にヘルドボールが宣せられた。</p>	<p>ショットクロックのバイオレーション。 バイオレーションが起きた場所に最も近い位置からチーム B のスローインで再開される。ショットクロックは新たな 24 秒となる。</p>
32	<p>チーム A がショットを放った。 ボールがリングに触れる。－ 秒数を表示せず、ヘルドボールがその直後に宣せられた。</p>	<p>チーム A がオルタネイティングポゼッションによるスローインが与えられる場合－ 14 秒。 チーム B がオルタネイティングポゼッションによるスローインが与えられる場合－ 24 秒。</p>
33	<p>チーム A がショットを放った。 ボールがリングに触れた－ 秒数を表示しない。 そしてチーム A がコントロールを得て、ヘルドボールがその直後に宣せられた。</p>	<p>チーム A がオルタネイティングポゼッションによるスローインを与えられる場合－ ショットクロックの残り時間（14 秒未満）。 チーム B がオルタネイティングポゼッションによるスローインを与えられる場合－ チーム B のバックコートからの場合、ショットクロックは新たな 24 秒となる。チーム B のフロントコートからの場合、ショットクロックは新たな 14 秒となる。</p>
34	<p>チーム A がショットを放った。 ボールはリングに触れた。そしてチーム B がコントロールを得て、ヘルドボールがその直後に宣せられた。</p>	<p>チーム A がオルタネイティングポゼッションによるスローインが与えられる場合－ チーム A のバックコートからの場合、ショットクロックは新たな 24 秒となる。チーム A のフロントコートからの場合、ショットクロックは新たな 14 秒となる。 チーム B がオルタネイティングポゼッションによるスローインを与えられる場合－ ショットクロックの残り時間（24 秒未満）。</p>

ディフェンスファウル

35	<p>A1 がショットを放った。 ショットクロック残り 15 秒で、ボールが空中にあるときに B2 が A2 にファウルをした。これはチーム B のそのクォーター 2 個目のチームファウルだった。 ボールはバスケットに入らなかった。</p>	<p>ファウルが起きた場所に最も近い位置からチーム A のスローインで再開される。ショットクロックは 15 秒となる。</p>
36	<p>A1 がショットを放った。 ショットクロック残り 10 秒で、ボールが空中にあるときに、B2 が A2 にファウルをし、これはチーム B のそのクォーター 2 個目のチームファウルだった。 ボールはバスケットに入らなかった。</p>	<p>ファウルが起きた場所に最も近い位置からチーム A のスローインで再開される。ショットクロックは新たな 14 秒となる。</p>
37	<p>A1 がショットを放った。 ショットクロック残り 10 秒で、ボールは空中にある。 B2 が A2 にファウルをし、これはチーム B のそのクォーター 2 個目のチームがファウルだった。 ボールはバスケットに入った、またはリングに触れた。</p>	<p>ボールがバスケットに入ったら、得点は認められる。 ファウルが起きた場所に最も近い位置からチーム A のスローインで再開される。ショットクロックは新たな 14 秒となる。</p>

38	チーム A がフロントコートでボールをコントロールしている。 トラベリングまたは正当ではないドリブルのバイオレーションが宣せられた。	バイオレーションが起きた場所に最も近い位置からチーム B のスローインで再開される。ショットクロックは新たな 24 秒となる。
39	チーム A がバックコートでボールをコントロールしている。 トラベリングまたは正当ではないドリブルのバイオレーションが宣せられた。	バイオレーションが起きた場所に最も近い位置からチーム B のスローインで再開される。ショットクロックは新たな 14 秒となる。
40	チーム A がフロントコートでスローイン。 チーム A に 5 秒のバイオレーションが宣せられた。	バイオレーションが起きた場所に最も近い位置からチーム B のスローインで再開される。ショットクロックは新たな 24 秒となる。
41	チーム A がバックコートでスローイン。 チーム A に 5 秒のバイオレーションが宣せられた。	バイオレーションが起きた場所に最も近い位置からチーム B のスローインで再開される。ショットクロックは新たな 14 秒となる。
42	ショットクロック残り 16 秒で、チーム A のフロントコートでのスローイン。 チーム A のフロントコートで B1 が意図的にボールを蹴った、もしくは拳でボールを叩いた、もしくは境界線を越えて両腕を動かし、A1 のパスを妨げた。	B1 のバイオレーション。 バイオレーションが起きた場所に最も近い位置（フロントコート）からチーム A のスローインで再開される。ショットクロックは残り 16 秒となる。
43	ショットクロック残り 12 秒で、チーム A のフロントコートでのスローイン。 チーム A のフロントコートで B1 が意図的にボールを蹴った、もしくは拳でボールを叩いた、もしくは境界線を越えて両腕を動かし、A1 のパスを妨げた。	B1 のバイオレーション。 バイオレーションが起きた場所に最も近い位置（フロントコート）からチーム A のスローインで再開される。ショットクロックは 14 秒にリセットされる。
44	ショットクロック残り 19 秒で、チーム A のバックコートでのスローイン。 チーム A のバックコートで B1 が意図的にボールを蹴った、もしくは拳でボールを叩いた、もしくは境界線を越えて両腕を動かし、A1 のパスを妨げた。	B1 のバイオレーション。 バイオレーションが起きた場所に最も近い位置（バックコート）からチーム A のスローインで再開される。ショットクロックは新たな 24 秒となる。

7.5 ゲーム中

7.5.1 24 秒／14 秒ガイドライン

コントロールの変更

チームコントロールを変えるには、ディフェンスのプレーヤーがボールのコントロールを確立しなければならない。これはプレーヤーが片手または両手でボールを持つかボールをドリブルしたとき、あるいはライブのボールを与えられたときに有効となる。よって、ディフェンスのプレーヤーが単にボールに触れるだけでは、チームコントロールが変わったとはみなされない。

ショットクロックオペレーターは、ショットクロックをリセットする前に、チームコントロールが変わったことを確認しなければ

ならない。

写真に示されるとおり、ボールを見ていない状況であっても、ディフェンスのプレーヤーが両手でボールを取ったときに、チームコントロールは変わる。

チームコントロールは、そのチームのプレーヤーがライブのボールを持つかドリブルをしたとき、あるいはライブのボールを与えられたときに始まる。

ショットクロックオペレーターは、ショットクロックをリセットする前に、チームコントロールが変わったことを確認しなければならない。



ディフェンスのプレーヤーが両手でボールを取る (B) または片手でボールを持ったとき (C) は、チームコントロールとなりショットクロックはリセットされる (公式解説 14-3 b)。

ディフェンスのプレーヤーが片手でボールをタップした (A) だけではコントロールは変わらない。

ショットクロックは継続されなければならない (公式解説 14-3 a)。



(A) ボールをコントロールしていない



(B) ボールをコントロールしている



(C) ボールをコントロールしている

テーブルオフィシャルズはコートでの位置が固定されているため、コート上で何が起きているかをはっきり目視できないことがある。よって、テーブルオフィシャルズ全員 (ショットクロックオペレーターのみならず) が審判の全てのシグナルを確認し、伝達できるようにすることが極めて重要となる。

シグナルとその意味

- ・図 3 : スローインのとき、タイマーとショットクロックオペレーターがゲームクロックとショットクロックを動かし始める。
- ・図 13 : OK、いいよ。
- ・図 14 : チームコントロールが変わった、もしくはボールがリングに触れたことを示す。

3 ゲームクロックを動かす



手を振り下ろす

13 コミュニケーション



片方の親指を立てて示す
(サムアップ)

14 ショットクロックのリセット



人差し指を伸ばして手を回す

最後の 2 分間を除くファウルおよびバイオレーション

ショットクロックオペレーターは、笛が吹かれた直後にショットクロックを変えないこと。変える場合は、審判とのコミュニケーションが完了するまで待たなければならない。これは間違いを防ぐためである。

- ・ショットクロックを止める。 - 審判がファウルもしくはバイオレーションを宣したとき。
- ・リセット（必要な場合のみ、非表示にする場合もある）。 - 審判がテーブルオフィシャルズに対してレポートを終えたとき。

ショットクロックオペレーターはリセット（意識的なりセット）をする前に、残りの秒数を確認し、覚えておくかメモしておかなければならない。そうすることにより、必要に応じて残りの秒数を思い起こすことができる。

バイオレーションの場合、リセット（規則で必要な場合）は、審判からテーブルオフィシャルズへのシグナルの終了時に行われなければならない。

第 4 クォーター、オーバータイムでゲームクロックが 2:00 あるいはそれ以下を表示しているとき (L2M)

ショットクロックオペレーターは、タイムアウトの後、ヘッドコーチがスローインの場所をバックコートにするかフロントコートにするかを確認しなければならない。規則に従って、ショットクロックを変更することがある。

タイムアウトの後、スローインは次のように行う。：

バックコート

- ・得点された後：ショットクロックは 24 秒。
- ・ファウルやバイオレーションの後：ショットクロックは 24 秒にリセットされる。
- ・アウトオブバウンズの後：同じチームがボールをコントロールする場合、ショットクロックは止められたときに残っていた秒数から継続される。
- ・アウトオブバウンズの後：オフェンスチームが新たにボールをコントロールする場合、ショットクロックは 24 秒にリセットされる。

フロントコート

- ・得点された後：ショットクロックは 14 秒にリセットされる。
- ・ファウルやバイオレーションの後：ショットクロックは 14 秒にリセットされる。
- ・アウトオブバウンズの後：ショットクロックが残り 13 秒あるいはそれ以下で、同じチームがボールをコントロールする場合、ショットクロックは止められたときに残っていた秒数から継続される。
- ・アウトオブバウンズの後：ショットクロックが残り 14 秒あるいはそれ以上で、同じチームがボールをコントロールする場合、ショットクロックは 14 秒にリセットされる。

IRS レビューの使用

IRS を使用する場合、ショットクロックオペレーターはクルーチーフが最終決定を下すまで、ショットクロックをリセットしてはいけない。

操作 - 得点

テーブルオフィシャルズの予想を超えたプレーヤーのシューティングアクション（アリーウープ、タップ、ダンクなど）に驚かされることもよくある。

ボールがリングに触れない、ネットのみに触れるなど、いかなる可能性にも備えておかなければならない。また、ボールがリングとバックボードの間に挟まることもあることにも注意する（これはジャンプボールシチュエーションになる）。

ボールがリングに触れた後、どちらかのチームがボールをコントロールするまで、ショットクロックは非表示にする。

非表示にできない機器も多く、また一部の機器では非表示にするまで時間がかかる場合もある。

【補足】ショットクロックを非表示にできない機材は、24 秒を表示しておく。

非表示にできる場合、ショットクロックオペレーターは次の規則を完全に適用する。：

- ・ボールが相手チームのリングに触れたとき、非表示にする。
- ・ディフェンスチームがコントロールを得たとき、24 秒にリセットし動かし始める。
- ・フィールドゴールを放ったチームが引き続きコントロールを得たとき、14 秒にリセットし動かし始める。

【補足】・ショットクロックを動かし始める瞬間に、タイマーと一緒に「スタート」と声に出し、正しく動いているかを目視で確認する。ただし、ゲーム開始時および最後のフリースローが外れたときはそれぞれスタートが異なる。

・ショットクロックを止めた瞬間にタイマーと一緒に「ストップ」と声に出し、正しく止まっているかを目視で確認する。ショットクロックを止めるのが遅くなってしまったり、スローイン前のファウル等で動かしてしまったときは、審判に知らせしてからショットクロックの修正を行う。

・ボールがリングに触れたときは「あたった」などと声に出し、タイマーと確認を行う。24 秒や 14 秒にリセットするときは「24」「14」と声に出し、正しく秒数が表示できているかを目視でタイマーと確認を行う。

・「リセット」と「継続」でショットクロックオペレーターとタイマーで見解に相違が生じた場合は、審判からのジェスチャーの有無を確認し、リセットのジェスチャーがあったときは速やかに従う。ジェスチャーがない場合は、ショットクロックオペレーターが判断をする。

非表示にできない場合、ショットクロックオペレーターは次のことを行う。：

- ・ボールが相手チームのリングに触れたとき、ショットクロックを 24 秒にリセットする。
- ・ディフェンスのチームがコントロールを得たとき、ショットクロックを動かし始める。
- ・フィールドゴールを放ったチームが引き続きコントロールを得たとき、14 秒にリセットしショットクロックを動かし始める。

非表示のときも時間が止まらないショットクロックがあることに注意する。ショットクロックオペレーターはゲーム前の点検の 1 つとして、それも確認しておくことが重要である。それにより、例えば、フリースロー中にショットクロックのブザーがなるような状況（ショットクロックが非表示のとき）を防ぐことができる。

ショットクロックを非表示にするために時間がかかり、規則の適用が遅れる場合は、ショットクロックを非表示にしてはならない。この場合、前述のショットクロックを非表示にできない場合の手順に従わなければならない。

7.5.2 メカニクスの概要

ショットクロックオペレーターの任務では、特にボールがゴールに向けて放たれようとしているときやリングに触れそうなときに、ボールに常に集中することが求められる。よって、これらの究極の状況でも、ためらわずにショットクロックを鳴らすことが重要となる。

FIBA の規則によると、ゲームクロックがショットクロックのブザーによって止められることはない。

- ・ゲーム前の点検にて**機器をよく確認する**。

- ・ゲーム前の点検やゲーム開始前のインターバル中に、**操作方法を熟知する。**
- ・テーブル上ではなく、**操作盤上の操作ボタンの近くに手を置かなければならない。**1 秒にも満たない時間が、フィールドゴールが成功したか否か、またゲームに勝ったか負けたか、の違いとなることもある。
- ・**テーブルオフィシャルズ全員がショットクロックをよく見える状態にする。**
- ・必要に応じて残りの秒数を即座に思い返すため、**(特に、L2M や IRS の場合) リセットする前にその秒数を記憶する。**
- ・特にショットが放たれたときは**ボールに集中する。**
- ・**優れたショットクロックオペレーター**は、規則を正確にまた迅速に適用するために、素早く反応する能力と自己制御の間で適切なバランスを見つけることができる。
- ・**誤りを回避するため、チームコントロールが変わるまでショットクロックの表示を変えない。**混乱を回避するため、ボールがアウトオブバウンズに出たとき、または審判が怪我をしたプレーヤーを保護するためにゲームを止めたとき、まずはストップボタンを押す。
- ・スローインの前に、**テーブルオフィシャルズのメンバーに何秒間残っているかを知らせる** (例：ショットクロック残り 6 秒) 。
- ・**ショットクロックが残り 14 秒のとき、テーブルオフィシャルズのメンバーに聞こえるように知らせる。**その後、タイマーが最後の 5 秒をショットクロックオペレーターに聞こえるようにカウントする (5、4、3……0) 。
- 【補足】「14 秒」を知らせることはショットクロックを誤ってリセットしてしまったときやファウルなどのあとに 14 秒リセットをする状況において、すでに 14 秒未満であるかをタイマーとショットクロックオペレーター 2 人で確認するためである。ショットクロックオペレーターは常にボールの行方を追う必要があるため、「14 秒」はタイマーが声で伝えることがのぞましい。
- ・テーブルの左側の**チームが交代またはタイムアウトを請求したとき、「タイムアウト、チーム A/赤」、「交代、チーム A/赤」のようにスコアラーに聞こえるように知らせる。**
- 【補足】タイムアウトや交代の請求に対してはスコアラーが注意してベンチを確認するが、ショットクロックオペレーターが先に気づいたときはスコアラーに聞こえるように知らせる。
- ・**タイマーは、各クォーターまたはオーバータイムの残り時間が 24 秒と 14 秒になったとき、ショットクロックオペレーターに聞こえるように知らせる。**
- ・各クォーターまたはオーバータイムの終わりにショットクロックの電源が切られたあと、ショットクロックオペレーターは、残り時間が 10 秒になったときにテーブルオフィシャルズのメンバーに知らせ、最後の 5 秒をカウントする (「5、4、3、2、1、0」) 。
- 【補足】各クォーターまたはオーバータイムの終わりのゲームクロックとショットクロックのカウントがほぼ同時となってしまうときは、タイマーはゲームクロックの残り時間を、ショットクロックオペレーターはショットクロックの残り時間をそれぞれカウントする。
- ・ゲーム開始時、スコアラーとショットクロックオペレーターは、コート上で最初に認められるコントロールに集中し、オルタネイティングポゼッションアローの向きについて協力する。
- ・ゲームクロックとショットクロックを連動できる機材については、各クォーターまたはオーバータイムの残り時間が 24 秒 (または 14 秒) とコンマ数秒のとき、ゲームクロックとショットクロックを同時に動かし始めるためには、

ショットクロックオペレーターがショットクロックをスタートの位置に設定し、最初に正当にボールに触れたときに、タイマーがゲームクロックを動かし始めるとショットクロックも動き始める。

【補足】国内大会において、ゲームクロックとショットクロックを連動できる機材については、ショットクロックを正確に動かし始めるために、機材の特性を十分に理解したうえで連動させて使用しても差し支えない。

・チームファウルの表示器具をテーブルの正しい場所に配置し、タイマーを助ける。

【補足】国内大会においては、アシスタントスコアラーが行う。

7.5.3 ショットクロックの誤り

最初に明確にすべき事項は、テーブルオフィシャルズは規則で指定された状況でのみゲームを止められるということである。ショットクロックの誤りは、IRS の使用が許可されていない限り、そのような状況の 1 つにはならない。

これは誤り（例：間違ったりリセット）が発生した場合に実行する手順である。

- ・**ショットクロックの表示器具（非表示）の電源を切る、または表示を 24 秒にリセットし、ショットクロックの操作を止め、ストップウォッチを動かし始める。**ほとんどの場合、審判はこれに気づき、ゲームを止めてテーブルを確認する。
- ・誤りが起きたときにゲームクロックに表示されていた時間を覚えておく。また、時間をメモ用紙に書きとめ、通常はタイムアウトを測定するために使用するストップウォッチを動かし始める。
- ・審判が速やかにゲームを止めない場合は、最初にボールがデッドになるまで待ち、それから審判の注意を喚起する。
- ・ゲームが中断していなければ、次のチームコントロール（例：ショットが放たれたあと、ボールがリングに触れ、どちらかのチームがコントロールを得たとき）まで非表示とし、それから通常どおりショットクロックの操作を再開する。
- ・一方のチームがボールをコントロールしているとき、またはどちらのチームもボールをコントロールしていないときに、**ショットクロックのブザーが誤って鳴った場合**、ブザーは無視されゲームが継続される。しかし、審判の判断により、ボールをコントロールしているチームが不利になる場合はゲームが止められ、ショットクロックを訂正し、ボールのポゼッションをそのチームに与える。

7.6 プレーのインターバルおよびゲーム終了後

7.6.1 以下によりテーブルオフィシャルズのメンバーをサポートする。:

- ・必要に応じて、スコアラーのスコアシート記入をサポートする。
- ・プレーヤーやヘッドコーチ、ファーストアシスタントコーチ、交代要員、5 個のファウルを宣せられたチームメンバー、チーム関係者を観察し、問題があれば審判に報告する。
- ・スコアシートにサインする。

付録

バスケットボール審判基礎用語集

用語	略語	説明
Act of Shooting アクトオブシューティング	AOS	<p>ショットの動作(アクトオブシューティング)とは：</p> <ul style="list-style-type: none">・プレーヤーが相手チームのバスケットに向けて、ボールを上方に動かし始めたと審判が判断したときに始まる。・ボールがそのプレーヤーの手を離れたとき、あるいは完全に新たなショットの動作（アクトオブシューティング）を行なったときに終わる。またシューターが空中にいる場合は両足がフロアに着地したときに終わる。 <p>【補足】「動きながらではないショット」は FIBA Official Basketball Rules では単に"shot"と表現しているが、日本語では「ショット」と訳すことで他の箇所と意味が混同してしまうため、本競技規則では「動きながらではないショット」とする。</p> <p>バスケットへのドライブでのひと続きの動作あるいはその他の動きながらのショットの動作（アクトオブシューティング）とは：</p> <ul style="list-style-type: none">・フィールドゴールでボールを放つためのショットの動作に先立って、プレーヤーがドリブルを終える、もしくは空中でボールをキャッチするときに、ボールがプレーヤーの片手または両手で止まると審判が判断したときに始まる。・ボールがそのプレーヤーの手を離れたとき、あるいは完全に新たなショットの動作（アクトオブシューティング）を行なったときに終わる。またシューターが空中にいる場合は両足がフロアに着地したときに終わる。
Alternating Possession オルタネイティング ポゼッション	AP	オルタネイティングポゼッションとは、ゲーム中、ジャンプボールシチュエーションになったとき、両チームが交互のスローインをしてボールをライブにするゲームの再開方法である。
Alternating Possession Arrow オルタネイティング	APA	オルタネイティングポゼッションによって次にスローインの権利を与えられるチームは、オルタネイティングポゼッションアローが相手チームのバスケットを向いていることで示される。

ポゼッションアロー		オルタネイティングポゼッションアローの向きはオルタネイティングポゼッションのスローインが終わり次第、速やかに変更される。
Assistant Scorer アシスタントスコアラー	ASC	スコアボードの表示とスコアシートの記録に相違があり、解決することができない場合は、スコアシートを優先させ、それにしたがってスコアボードを訂正する。
At the Disposal (Ball) ボールを与えられる	BATD	審判がスローインまたはフリースローを行うプレーヤーにボールを手渡しする、またはプレーヤーにボールを与えるとき。
Authorized Signals 認定シグナル	-	認定シグナルとは： FIBA バスケットボール競技規則で概説されているとおり、審判がプレーヤーまたはベンチに公式な伝達を行うためのシグナルのこと。
Backboard バックボード	BB	リングが懸架されている木製またはガラスの長方形。公式サイズは幅 1.8m、高さ 1.05m。リングはバックボードの下から 15 cm の中心に置かれる。
Backcourt バックコート	BC	バックコートとは、自チームのバスケットの後ろのエンドライン、サイドライン、センターラインで区切られたコートの部分をいい、自チームのバスケットとそのバックボードの内側の部分を含む。 【補足】バックボードの内側とは、裏側以外の部分を指す。
Backcourt Violation バックコートバイオレーション	BCV	フロントコートでボールを持っているオフェンスのプレーヤーがボールをバックコートに返し、自身もしくはそのチームメイトが最初にボールに触れること。 また、「over and back (オーバーアンドバック)」バイオレーションとも言う。
Ball Side ボールサイド	BS	これはボールの位置を指す。 バスケットからバスケットにつながる仮想の線でコートに分けると、ボールが位置する側を「ボールサイド」と呼ぶ。
Basket Interference バスケットインタフェアレンス	BI	以下のときにインタフェアレンスになる： <ul style="list-style-type: none"> ・フィールドゴール、あるいは最後のフリースローのとき、ボールがリングに触れている間に、プレーヤーがバスケットあるいはバックボードに触れる。 ・あとにフリースローが続く場合、フリースローのボールがバスケットに入る可能性が残っているときに、プレーヤーがボール、バスケット、バックボードのいずれかに触れる。 ・プレーヤーがバスケットの下から手を入れてそのボールに触れる。

		<ul style="list-style-type: none"> ・ディフェンスのプレーヤーが、ボールがバスケットの中にある間にそのボールやバスケットに触れ、ボールがバスケットを通過することを妨げる。 ・プレーヤーがバスケットを揺らしたり掴んだりしたことで、ボールがバスケットに入ることが妨げられた、あるいはバスケットに入ったと審判が判断する。 ・プレーヤーがバスケットをつかんでボールにプレーをする。
Blocking ブロッキング	BL	ブロッキングとは、相手がボールを持っているかいないかにかかわらず、相手チームのプレーヤーの進行を妨げる不当な体の触れ合いのことをいう。
Bonus ボーナス	-	相手チームが各クォーターの上限である 4 個目のチームファウルに達したとき、ファウルをされたプレーヤーに 2 本のフリースローが与えられる。
Boundary Lines 境界線（バウンダリライン）	-	コートは、両エンドラインと両サイドラインからなる境界線により区画される。 このラインはコートの一部ではない。
Buzzer ブザー	-	交代、タイムアウト、失格、およびクォーターの終了を示すために使用する、またはルールの適用に誤りがあった場合に審判を呼ぶためにテーブルオフィシャルズが使用できるスコアラーステーブルからのシグナル。
Cancel the Score (basket) スコアのキャンセル (得点の取り消し)	-	プレーヤーが体の触れ合いを起こしながらショットし、チャージングが宣せられた場合、ボールがシューターの手から離れる前であれば、(ボールがゴールに入っても得点は認められないため)審判は得点を取り消すシグナルを示す。 - 審判は、スコアラーステーブルヘレポートのときに得点が認められないことを示す。
Captain キャプテン	CAP	キャプテン(CAP)は、ヘッドコーチによって指定されたそのチームのコート上での代表者である。 キャプテンは、礼儀正しくゲーム中に審判とコミュニケーションをとることができるが、それはボールがデッドでゲームクロックが止められているときにのみ可能である。
Centre (Referee) センターオフィシャル	C	センターオフィシャル (3PO) とは、フロントコートでリードオフィシャルと反対側 (通常はボールと反対側) のフリースローラインの延長線上 (セットアップポジション) に位置する審判のことである。 ボールの位置によっては、フロントコートのどちらのサイドにもなる

		ことがある。
Centre Line センターライン	-	コートの中央を示す線。
Charge (Charging) チャージング	CH	チャージングとは、ボールを持っていてもいなくても、無理に進行して相手チームのプレイヤーのトルソー（胴体）に突き当たり押しつけたりする不当な体の触れ合いのことをいう。
Commissioner コミッショナー	COM	コミッショナーは、スコアラーとタイマーの間に座る。 コミッショナーのゲーム中の主な任務は、テーブルオフィシャルズの仕事を監督し、クルーチーフとアンパイアがゲームを円滑に進行できるようにサポートすることである。
Control of the Ball ボールのコントロール	COB	チームコントロール（チームがボールをコントロールしていること）は、そのチームのプレイヤーがライブのボールを持つ、あるいはスローインのボールを与えられたときに始まる。 これはショットが放たれる、笛が吹かれる、もしくは相手チームのプレイヤーがコントロールを得るまで続く。 ライブのボールを持つか、ドリブルする、スローインまたはフリースローのボールを与えられるとき、プレイヤーはボールをコントロールしている。
Correctable Errors 訂正のできる誤り	CE	規則の適用を誤っていた場合、審判は次の場合に限りその誤りを訂正することができる： <ul style="list-style-type: none"> ・与えてはいけないフリースローを与えていた場合 ・与えるべきフリースローを与えなかった場合 ・誤って得点を与えたり、取り消したりしていた場合 ・違うプレイヤーにフリースローを与えていた場合
Crew Chief クルーチーフ	CC	クルーチーフ(CC)は一般的に2人または3人の審判の中で年長者または経験が豊富である。 クルーチーフの任務は次のことを除いてアンパイアと同じである。 <ol style="list-style-type: none"> 1. ゲームと各クォーターを開始する。 2. ゲーム中に使用される全ての用具・器具を点検し、承認する。 3. 競技規則に示されていないあらゆる事項に決定を下す権限を持つ。
Cylinder (Principle) シリンダーの概念	CP	プレイヤーが占める架空の円筒内の空間をいう。 この概念は、コート上にプレイヤーが占めた位置と真上のシリン

		ダーの権利も含まれる(真上の空間の内側であればまっすぐ上に手や腕を上げたり真上にジャンプしたりしてもよい)。
Dead Ball デッドのボール	DB	<p>ボールは次のときにデッドになる：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) フィールドゴールあるいはフリースローが成功したとき 2) ボールがライブで審判が笛を鳴らしたとき 3) フリースローでボールがバスケットに入らないことが明らかになり、その後： <ol style="list-style-type: none"> 3.1. フリースローが続くとき 3.2. 別の罰則（フリースローやポゼッション）があるとき 4) クォーターやオーバータイムの終了を知らせるゲームクロックのブザーが鳴ったとき 5) チームがボールをコントロールしている間にショットクロックのブザーが鳴ったとき <p>【補足】ショットクロックのブザーが誤って鳴ったときは除く。</p>
Disqualification ディスクォリファイング ファウル	DQ	<p>ディスクォリファイングファウルとは、プレーヤー、交代要員、ヘッドコーチ、アシスタントコーチ、5 個のファウルを宣せられたチームメンバー、チーム関係者によって行われる、特に悪質でスポーツマンシップに反する行為に対するファウルのことをいう。</p>
Double Dribble ダブルドリブル	DD	<p>ドリブルの間、ドリブラーの両手が同時にボールに触れるか、片手または両手でボールを支え持ったあと、再びドリブルをしたときはバイオレーションとなる。</p>
Double Foul ダブルファウル	DOF	<p>ダブルファウルとは、両チームの 2 人のプレーヤーがほとんど同時に、互いにパーソナルファウル、あるいはアンスポーツマンライクファウルやディスクォリファイングファウルをした場合をいう。</p> <p>2 つのファウルがダブルファウルであるとみなすためには、以下の条件が求められる：</p> <ul style="list-style-type: none"> ・両方のファウルが、プレーヤーのファウルであること ・両方のファウルが、体の触れ合いを伴うファウルであること ・両方のファウルが、対戦プレーヤー間で起きること ・両方のファウルがともにパーソナルファウル、もしくはアンスポーツマンライクファウルとディスクォリファイングファウルのいずれかの組み合わせであること <p>【補足】この条件は 2 つのファウルが他の条件に当てはまるうえで、「パーソナルファウルとパーソナルファウル」「アンスポー</p>

		ツマンライクファウルとアンスポーツマンライクファウル」「ディスクォリファイングファウルとディスクォリファイングファウル」「アンスポーツマンライクファウルとディスクォリファイングファウル」のいずれかの場合にダブルファウルとすることを指す。
Dribble ドリブル	DR	ドリブルとは、ライブのボールをコントロールしたプレーヤーが、ボールをフロアに投げたり叩いたり転がしたり、弾ませたりする動作である。
Eight (8) Seconds Violation 8 秒ルールのバイオレーション	8S	バックコートで新たにボールをコントロールしたチームは、8 秒以内にボールをフロントコートに進めなければならない。
Ejection 失格・退場	-	ディスクォリファイングファウル、あるいは同じプレーヤーに 2 個のテクニカルファウルまたはアンスポーツマンライクファウルが宣せられ、審判がプレーヤーにコートを去るよう命じたとき。
End Of the Game エンドオブザゲーム	EOG	ゲームの終わりのこと。
End Of the Quarter エンドオブザクォーター	EOQ	各クォーターの終わりのこと。
Endline (Baseline) エンドライン(ベースライン)	-	プレーイングコートの両端を示す境界線。 ラインは境界線の外とみなされる。アメリカのバスケットボールでは「ベースライン」という言葉が使われる。
Fake (Basketball) フェイク (バスケットボールのプレー)	-	オフェンスのプレーヤーが、ある方向への動きを見せかけてディフェンスのプレーヤーをその方向に引き寄せ、その後、ディフェンスと別の方向へ動こうとするオフェンスの技術。
Fake (Refereeing) フェイク(審判用語)	FK	フェイクとは、状況を有利にするためにファウルをされたふりをする、またはファウルをされたと判断されるために大げさな演技をする(欺く)ことをいう。 フェイクの例には、後ろに倒れる、倒れこむ、頭を後ろに動かすなどがあり、実際には触れられていないのに相手の触れ合いと見せかけたり、わずかな触れ合いを演技したりするなどがある。
Fast Break ファストブレイク	FB	ディフェンスのチームがスティール、リバウンド、バイオレーションによりボールのポゼッションを得たあと、相手のチームよりも数的または位置的な優位性を利用して高い確率でショットをするために、反対側のコートに素早くボールの方向を変更して攻撃する

		こと。
Fighting ファイティング	FGT	<p>ファイティングとは、2 人以上の対戦相手(プレーヤー、交代要員、ヘッドコーチ、アシスタントコーチ、5 個のファウルを宣せられたチームメンバーやチーム関係者)の間で発生する暴力行為のことをいう。</p> <p>【補足】ファイティングシチュエーションでは、審判やコミッショナーをサポートするために、コートとチームベンチエリアで起きる事象に注意を払い、プレーヤー、コーチ、およびチーム関係者の行動を記録する。</p> <p>スコアラーはタイマーやコミッショナー（同席している場合）とともにコート上で何が起きているか注意深く観察する。</p> <p>アシスタントスコアラーはテーブルの右側のベンチエリアを、ショットクロックオペレーターはテーブルの左側のベンチエリアについて責任を持ち注視する。</p>
Five (5) Fouls 5 個のファウル	5F	5 個のファウルを宣せられたプレーヤーは審判によってそのことを伝えられ、速やかにコートから離れなければならない。そのプレーヤーは 30 秒以内に交代されなければならない。
Five (5) Seconds Violation 5 秒ルールのバイオレーション	5S	<p>プレーヤーがスローインやフリースローのボールを与えられたときは、5 秒以内にボールを離さなければならない。</p> <p>近接してガードされているプレーヤーは、5 秒以内にパス、ショットあるいはドリブルをしなければ、バイオレーションとなる。</p> <p>近接してガードされているプレーヤーがドリブルをしているとき、5 秒ルールは適用されない。</p>
Foot (Kick) Violation フット (キック) バイオレーション	FVI	<p>ボールを持って走ること、故意に足または脚（大腿部も含む）でボールを蹴ったり止めたりすること、ボールをこぶしでたたくことは、バイオレーションである。</p> <p>ただし、ボールが偶然に足または脚に当たったり触れたりすることは、バイオレーションではない。</p>
Foul ファウル	-	ファウルとは、相手との不当な身体的接触や、スポーツマンらしくない振る舞いによる規則の違反である。
Foul not in Act of shooting ショットの動作(アクトオブシューティング)中ではない	FNAOS	ショットの動作 (AOS) 中ではないときに、ディフェンスからの不当な体の触れ合いによりファウルが宣せられた場合。

ファウル		
Fouled in Act of Shooting (AOS) ショットの動作中 (AOS) のファウル	FAOS	ショットの動作中またはひと続きの動作中にディフェンスから不当な体の触れ合いが起きたとき。
Free Throw Line Extended フリースローラインの延長線上	FTEX	この仮定の線は、コート幅を横切るフリースローラインの延長線を表す。 FTEX はまた、コート上のセンターオフィシャルのセットアップポジション (基本の位置) である。
Free Throw(s) フリースロー	-	フリースローは、フリースローラインの後ろ、かつ半円の中から妨げられることなく 1 点を得ることができるように、プレーヤーに与えられる機会のことをいう。
Freedom of Movement フリーダムオブムーブメント	FOM	触れ合いを起こしたプレーヤーが有利になっているか否かを判断し、相手チームのプレーヤーの自由な動きを妨げているときはファウルになる。
Frontcourt フロントコート	FC	フロントコートとは、相手チームのバスケットの後ろのエンドライン、サイドライン、センターラインの相手バスケット側の端で区切られたコートの部分をいい、相手チームのバスケットとそのバックボードの内側の部分を含む。
Goal (field goal) ゴール (フィールドゴール)	FG	ライブのボールが上からバスケットに入り、バスケットの中にとどまるか明らかに通過したときにゴールになる。 ボールの一部が少しでもリングの内側の上面より下にかかっている場合は、そのボールはバスケットの中にあるものとみなされる。
Goaltending ゴールテンディング	GT	「フィールドゴールのショットで、ボール全体がリングの高さより上にある間にプレーヤーがボールに触れた場合、以下のいずれかの条件を満たしているときにゴールテンディングになる : <ul style="list-style-type: none"> ・ボールがバスケットに向かって落ち始めている。あるいは、 ・ボールがバックボードに触れた後
Hand Checking ハンドチェック	HC	ハンドチェックとはディフェンスのプレーヤーがガードしているときに、相手チームのプレーヤーがボールを持っていてもいなくても、突き出した手や伸ばした腕で、相手に触れ続けて相手のプレーヤーの進行を妨げる不当な体の触れ合いのことをいう。
Held Ball ヘルドボール	HB	ヘルドボールは、両チームの 1 人あるいはそれ以上のプレーヤーがボールに片手または両手をしっかりとかけて、どちらのプレーヤーも乱暴にしなければそのボールのコントロールを得られないとき

		に宣せられる。
Holding ホールディング	HOL	ホールディングとは、相手プレーヤーの自由な動き(フリーダムオブムーブメント)を妨げる不当な体の触れ合いのことをいう。この体の触れ合い(押さえること)はどの部分を使ってもホールディングになる。
Hooking フッキング	HOK	正当なディフェンスプレーヤーから自分が有利になるために、腕や肘でディフェンスのプレーヤーの体を押さえたり(フック)巻き付けるように回したり(ラップ)する。
Illegal Dribble イリーガルドリブル	IDR	ドリブラーがキャリングザボールやダブルドリブルをしたときのバイオレーション。
Illegal Use of Hands イリーガルユースオブハンズ	IUH	相手プレーヤーの進行を妨げるために手を不当に使用すること。 通常、このファウルはドリブラーに対しておこされ、ディフェンスがボールをたたき出そうとしてドリブラーの腕をたたいてしまうことを含む。
Infraction 違反	-	文字通りあらゆる違反行為は、ファウル(テクニカルファウルとコンタクトを伴うファウル)やバイオレーションなど、ルールの反則となる。 しかし通常、違反とはバイオレーション(3秒ルール、トラベリングなど)を指す。
Instant Replay System インスタントリプレーシステム	IRS	特定のプレーの状況において使用できるビデオリプレーシステムを指す。 IRSレビューは審判により行われる。 審判の判定をIRSレビューで確認する場合、審判は最初の判定をコートで示されなければならない。 IRSレビューの確認後、審判が最初に下した判定はIRSレビューによって明確で決定的かつ視覚的証拠が確認された場合のみ修正することができる。
Interval (of Play) プレーのインターバル	IOP	ゲーム開始予定時刻の前に、プレーのインターバルを20分間設ける。 第1クォーターと第2クォーターの間(前半)、第3クォーターと第4クォーターの間(後半)、およびオーバータイムの前に、2分間のプレーのインターバルを設ける。 ハーフタイムでのプレーのインターバルは15分間とする。 プレーのインターバル中は、プレー資格のある全てのチームメンバ

		-はプレーヤーとみなされる。
Jab (handchecking) ジャブ(ハンドチェック)	JAB	相手チームのプレーヤーがボールを持っているかいないにかかわらず、繰り返し触れたりする行為は、乱暴なプレーにつながる可能性があるためファウルである。
Judgement 判定	-	審判がプレーで起きた状況を確認し、プレーへの影響の有無に基づいて判断する能力。
Jump Ball (Situation) ジャンプボール (シチュエーション)	JB	ジャンプボールは、第 1 クォーターの開始時に、センターサークルで各チーム 1 人ずつのプレーヤーの間に審判がボールをトスすることで行われる。「ジャンプボールシチュエーション」も参照のこと。
Last Shot ラストショット	LS	一方のチームが新たなボールのコントロールを得たときに、ゲームクロックが 24. 0 秒以下を示している場合のプレーを指す。つまり、そのチームのポゼッションでそのクォーターが終了する可能性があることを意味する。
Last 2 minutes of the game ラストツーミニッツ	L2M	第 4 クォーターとオーバータイムの残り 2 分間を指す。
Lead (Referee) リード (オフィシャル)	L	リードオフィシャル (2PO/3PO) はプレーに先行して進み、攻撃側のコートのエンドライン付近をカバーする責任を持つ審判である。
Legal Guarding Position リーガルガーディング ポジション	LGP	ディフェンスのプレーヤーは以下の条件を満たしたとき、リーガルガーディングポジションを占めたとみなされる： <ul style="list-style-type: none"> ・相手チームのプレーヤーに正対する。 ・両足をフロアにつける。
Line Up ラインナップ	-	フリースローの間、プレーヤーが制限区域 (ファウルレーン) のいずれかのサイドに並ぶこと。
Live Ball ライブのボール	LB	ボールは次のときにライブになる： <ol style="list-style-type: none"> 1) ジャンプボールの場合、トスアップのボールがクルーチーフの手から離れたとき。 2) フリースローの場合、フリースローシューターにボールが与えられたとき。 3) スローインの場合、スローインするプレーヤーにボールが与えられたとき。
Loose Ball ルーズボール	LOB	ライブのボールが、プレーヤーのポゼッションにないとき、フロアを転がっていたり跳ねていたりして両チームのプレーヤーがコントロール

		<p>を得ようとしているとき、またはリバウンドのとき。</p> <p>チームコントロールは相手チームがコントロールを得るまで変わらないため、ルーズボールのときなどにショットクロックバイオレーションが起こり得る。</p>
Media Time-Out(s) メディアタイムアウト	MTO	<p>大会主催団体は、メディアタイムアウトを採用するかどうか、またその時間（例：60、75、90 または 100 秒）を決定することができる。</p>
No-Call ノーコール	NC	<p>審判が下す最良の判定には、ファウルまたはバイオレーションの可能性のある事象が、規則の精神と意図に反しないと判断して笛を吹かないことを含む。</p>
Off the Ball オフザボール	OFB	<p>ボールを持つプレーヤーと、そのプレーヤーに近接しているプレーヤーとは直接関係のないあらゆるプレー。</p>
Offensive End オフエンシブエンド	-	<p>チームが攻撃してバスケットを得点しようとするコート（フロントコート）の端。</p>
Official Basketball Rules Interpretations オフィシャルバスケットボールルールインタープリテーション	OBRI	<p>FIBA が発行する文書であり、FIBA によって定義された全ての公式解説を含む。</p>
Opposite Side オポジットサイド	OPS	<p>コート上のスコアラーステーブルから遠い方のサイドを指す。</p>
Out-of-Bounds アウトオブバウンズ	OOB	<p>コートの外側 - 境界線（バウンダリライン）の外のフロアを指し、境界線も含む。</p>
Palming (the ball) パーミング（ボール）	PLM	<p>参照：キャリングボール</p>
Pass パス	-	<p>オフenseプレーヤーが別のプレーヤーにボールを投げて移動させる方法。</p>
Pass-Off パスオフ	POFF	<p>ショットの動作(AOS)を開始したあとにファウルが宣せられたが、シューティングモーションを止めてチームメイトにパスをする状況。これは普通のファウルとみなされ、ショットの動作中(AOS)のファウルではない。</p>
Personal Foul パーソナルファウル	PF	<p>パーソナルファウルは、ボールがライブかデッドかに関わらず、プレーヤーが相手と不当に触れ合うことを表す。</p>
Pivot Foot ピボットフット	PF	<p>ピボットとは、コート上でライブのボールを持ったプレーヤーが、片方の足（ピボットフット）はフロアとの接点を変えずに、もう片方</p>

		の足で何回でもどの方向にでもステップを踏むことができることである。
Player プレーヤー		競技時間中に、プレー資格があり、コート上にいるチームメンバーをプレーヤーという。
Pre-Game Conference プレゲームカンファレンス (ゲーム前のミーティング)	PGC	審判は重要なゲームが始まる前に集まり、互いを知り、審判のメカニクスやゲームの準備について話し合っておく必要がある。
Pre-Game Routines ゲーム前のルーティーン		ゲームの開始に先立って審判が行う所定の業務。 これにはスコアシートの点検や、特定の試合の時間に関する規則をタイマーが理解しているかどうか確認することなどが含まれる。
Pushing プッシング	PU	プッシングとは、相手チームのプレーヤーがボールを持っていてもいなくても、手や体で相手を無理に押しつけたり押して動かそうとしたりする不当な体の触れ合いのことをいう。
Rebound リバウンド	RB	ショットが外れた後にボールのポゼッションを得るための競り合いをリバウンド（ボールがリングまたはバックボードから跳ね返ったあと）と呼ぶ。 つまりリバウンドを取ることは、ショットが外れた後にボールを確保することを意味する。
Referee 審判（レフェリー）	REF	一般的に、ゲーム中に判定を下す 2 人／3 人の審判を指す。
Referees' Signals 審判のシグナル		審判が判定を下したり、スコアラーステーブルにファウルをレポートしたりするとき手で示す合図。 スコアラーステーブルへのレポートは、言葉も添えて行う（国際ゲームでは英語を用いる）。
Ring リング		通過すると得点が認められるバスケットの金属の輪
Score スコア	SCO	フィールドゴールまたはフリースローを成功させること。あるいは両チームの得点合計を表す（例：ゲームのスコアは 50 対 47 など）。
Scorer スコアラースター	SR	スコアラースターは競技規則に従い、スコアシートに記録しなければならない。
Scoresheet スコアシート	SS	ゲームの詳細に関する公式記録。ゲーム全体を通して記録される。

		スコアシートには、チームと個人の得点およびファウル数の集計が記録される。
Screening スクリーン	SC	ボールをコントロールしていない相手チームのプレーヤーが、コート上の望む位置に行くことを遅らせたり妨げたりしようとする事。
Self-Evaluation 自己評価	SEF	自身のパフォーマンスを評価するプロセス。
Semi-Circle (No-Charge) ノーチャージセミサークル	NCSC	ノーチャージセミサークルエリアは、バスケット近辺でのチャージングやブロックの特別な規則の適用のため、指定されたエリアのことをいう。 ノーチャージセミサークルのラインは、ノーチャージセミサークルエリアの一部である。
Shot ショット	-	バスケットに向かってボールを投げる事。
Shot Clock Operator ショットクロックオペレーター	SCO	ショットクロックオペレーターは、競技規則に従いショットクロックを操作する。
Shot Clock Violation ショットクロックのバイオレーション	SCV	チームがコート上でライブのボールのコントロールを得た場合、24 / 14 秒以内にショットし、そのボールがリングに触れるかバスケットに入らなければ、バイオレーションになる。
Sidelines サイドライン	-	コートエリアの側面を示す境界線。
Signals シグナル	-	審判がプレーヤーやスコアラーステーブルに判定を伝えるために用いるコミュニケーションのこと。
Special Situations 特別な処置	SPS	規則違反（ファウルやバイオレーション）が宣せられてゲームクロックが止められている間、新たに別のファウルが宣せられた場合は特別な処置をする。
Spirit and Intent of the Rules 規則の精神と意図	-	規則は文字どおりに解釈されるのではなく、プレーヤーが不当な方法によって利益を得ることを防ぐために記されている。 したがって、すべての身体的接触がパーソナルファウルになるのではなく、その身体的接触を起こされたプレーヤーが不利な状況になる身体的接触のみがパーソナルファウルとなる。 よって、各事象を独立したものとして扱うのではなく、ゲームに及ぼす影響を勘案して判断する必要がある。 規則の柔軟な解釈が必要であり、規則の「精神と意図」に基づいて判定すること。
Starting Five	SF	コーチは遅くともゲーム開始予定時刻の 10 分前に、最初に出

スターティング 5		場する 5 人のプレーヤーを明示しなければならない。
Strong Side (Refereeing/3PO) ストロングサイド (審判用語)	SSR	3PO でトレイルオフィシャル、リードオフィシャルの 2 人の審判がいるサイドのこと。
Substitution Opportunity 交代が認められる時機	SUBO	交代が認められる時機は次のときに始まる： <ul style="list-style-type: none"> ・ボールがデッドで、ゲームクロックが止められ、審判がスコアラーズ テーブルへの伝達を終えたときは両チームに認められる。 ・最後のフリースローが成功し、ボールがデッドになったときは 両チームに認められる。 ・第 4 クォーター、各オーバータイムでゲームクロックが 2:00 あるいはそれ以下を表示していて相手チームがフィールドゴ ールで得点したときは、得点されたチームに認められる。 交代が認められる時機は、スローインをするプレーヤーにボ ールが与えられたとき、あるいは最初のフリースローのボール がシューターに与えられたときに終わる。
Substitution / Substitute 交代／交代要員	SUB	競技時間中、プレー資格があり、コート上にいないチームメンバ ーは交代要員である。
Table side テーブルサイド	TS	スコアラーズテーブルのあるサイドのこと。
Table Officials テーブルオフィシャルズ	TBO	テーブルオフィシャルズは、スコアラー、アシスタントスコアラー、 タイマーおよびショットクロックオペレーターで構成される。
Tap タップ	-	タップとは、相手チームのバスケットに向けて、片手または両手で ボールをはじくことをいう。
Team / Team Member チーム／チームメンバー	TM	各チームの構成は、次のとおりとする： <ul style="list-style-type: none"> ・キャプテンを含む、プレー資格のある 12 人以内のチーム メンバー。 ・ヘッドコーチ 1 人、およびチームが必要とすれば ファーストアシスタントコーチ 1 人。 ・チームベンチに座り、特別な職務を担う最大 7 人のチーム 関係者（マネージャー、ドクター、トレーナー、スタッツ担当 者、通訳等）。 【補足】国内大会における上記の人数等は大会主催者の考

		えにより変更することができる。
Team Bench Areas チームベンチエリア	-	<p>チームベンチエリアとは、2本のラインで区画されたコート外の部分をいう。</p> <p>それぞれのチームベンチエリアには、ヘッドコーチ、ファーストアシスタントコーチ、交代要員、5個のファウルを宣せられたチームメンバー、チーム関係者からなるチームベンチパーソネルのために16席が用意されていないといけない。</p> <p>それ以外の人は、チームベンチから後ろに2m以上離れていないといけない。</p> <p>【補足】国内大会におけるチームベンチエリアの席数は、大会主催者の考えにより変更することができる。</p>
Team Control (Ball) チームコントロール (ボール)	TC	<p>チームコントロール（チームがボールをコントロールしていること）は、そのチームのプレーヤーがライブのボールを持つかドリブルをしたとき、あるいはライブのボールを与えられたときに始まる。</p> <p>チームコントロールは以下のときに継続する：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) そのチームのプレーヤーがライブのボールをコントロールしているとき。 2) そのチームのプレーヤー同士でボールがパスされているとき。 <p>チームコントロールは以下のときに終了する：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 相手チームのプレーヤーがボールをコントロールしたとき。 2) ボールがデッドになったとき。 3) フィールドゴールかフリースローのショットをしてボールがプレーヤーの手から離れたとき。
Team Control Foul チームコントロールファウル	TCF	オフenseファウル。ボールをコントロールしているチームのプレーヤーによるファウル。
Team Foul(s) チームファウル	TFO	<p>チームファウルに数えるファウルとは、プレーヤーに記録されるパーソナルファウル、テクニカルファウル、アンスポーツマンライクファウル、ディスクォリファイングファウルのことをいう。</p> <p>1チームに各クォーター4個のチームファウルが記録された後は、チームファウルのペナルティシチュエーションになる。</p>
Teamwork チームワーク	-	それぞれの審判が円滑に機能することにより、適切なカバレッジとゲームのコントロールが可能になる。
Technical Foul テクニカルファウル	TF	プレーヤー、ヘッドコーチ、交代要員、またはベンチにいるチーム関係者に対し、身体的接触を伴わず、スポーツマンらしくない

		行為があった場合に宣せられるファウル
Tempo テンポ	-	ゲームが行われているスピード：攻守の激しい入れ替わりや、ファストブレイク、ミスが多発する展開、あるいはボールやショットクロックなどをフルに活用するために意図的にプレースピードを変える。
Three (3) Person Officiating スリー・パーソン・システム (3人制審判)	3PO	ゲームに3人の審判を置く制度。 審判に用いる用語は、クルーチーフ（CC）、ファーストアンパイア（U1）、セカンドアンパイア（U2）。全ての審判はリード、トレイル、センターの位置でゲーム中に活動する。
Three (3) seconds 3秒ルールの バイオレーション	3S	フロントコート内でライブのボールをコントロールしているチームのプレイヤーは、ゲームクロックが動いている間は、相手チームのバスケットに近い制限区域内に3秒以上とどまることはできない。
Throw-in スローイン	T-IN	スローインとは、アウトオブバウンズにいるプレイヤーによってボールがコート内にパスされることをいう。
Time-Out (Team) タイムアウト（チーム）	TO	タイムアウトとは、コーチがチームに指示を出すことを許される1分間のプレーの中断である。 チームはいつでも前半に2回、後半に3回、各オーバータイムに1回のタイムアウトを請求できる。
Time-Out Opportunity タイムアウトが認められる 時機	TOO	タイムアウトが認められる時機は、次のときに始まる： <ul style="list-style-type: none"> ・ボールがデッドでゲームクロックが止められたとき。ただし、ファウルまたはバイオレーションのあとは、審判がテーブルオフィシャルズに伝達を終えたとき（両チームとも請求することができる） ・最後のフリースローが成功してボールがデッドになったとき（両チームとも請求することができる） ・相手チームがフィールドゴールで得点したとき（得点されたチームは請求することができる） タイムアウトが認められる時機は、スローインをするプレイヤーにボールが与えられたとき、あるいは最初のフリースローのボールがシューターに与えられたときに終わる。
Timer タイマー	TR	タイマーはバスケットボール競技規則に則り、競技時間、タイムアウトおよびプレーのインターバルをはかる。
Trail (Referee) トレイル（オフィシャル）	T	ツ・パーソン・システム（2人制審判）では、1人の審判が常にプレーをコートの端まで先行し、他の審判はボクシングインの原則を維持するために、プレーの少し後ろに位置する。

		バスケットインタフェアレンスを発見する、またショットが入ったかどうかを確認するのは、常にトレイルオフィシャルの責任である。
Travelling Violation トラベリング	TV	ボールを持っているプレーヤーが、ドリブルのために手からボールを離す前にピボットフットを動かしたとき、またはストップ、パス、ショットでボールを持ったあとにステップを踏みすぎたとき。 ボールをドリブルしている間は、トラベリングにはならない ドリブルの間、ボールが手に触れていないときは、プレーヤーが踏んでよいステップの数に制限はない。
Turnover ターンオーバー	TOR	ミスしたショットや成功したショット以外でオフェンスのチームがボールのポゼッションを失う場合。すなわち、インターセプション、バイオレーション、またはオフェンスファウル。
Unsportsmanlike Conduct (Behaviour) スポーツマンらしくない行為 (振る舞い)	UC	スポーツマンらしくないとは、公平かつ倫理的で称賛に値する方法によらない行為のことである。 それは故意にチームメイトがファウルショットをされたと審判を欺く行為や、審判または相手に対する侮辱や批判、対象者に関係なく相手を冒瀆する行為などからなる。 コート上のプレーヤー、コーチ、チームメンバー、または関係者によるスポーツマンらしくない行為はテクニカルファウルとなる。
Unsportsmanlike Foul アンスポーツマンライク ファウル	UF	以下の基準のいずれかを含む正当ではない接触は、アンスポーツマンライクファウルとよばれる。 <ul style="list-style-type: none"> ・ボールに対するプレーではなく、かつ、正当なバスケットボールのプレーとは認められないプレー。(C1) ・プレーヤーがボールにプレーしようとして正当に努力していたとしても、過度に激しい触れ合い（エクセシブコンタクト、ハードコンタクト）。(C2) ・オフェンスが進行する中で、その進行を妨げることを目的としたディフェンスのプレーヤーによる必要のない触れ合い。このルールは、オフェンスのプレーヤーがショットの動作に入るまで適用される。(C3) ・速攻に出ているオフェンスのプレーヤーとそのチームが攻めるバスケットの間にディフェンスのプレーヤーが全くいない状況で、その速攻を止めるためにディフェンスのプレーヤーが、そのオフェンスのプレーヤーの後ろあるいは横から起こす触れ合い。(C4) ・第4クォーター、各オーバータイムで、ゲームクロックが2:00

		あるいはそれ以下を表示しているときに、ボールをアウトオブバウンズからスローインをするときに、まだボールが審判あるいはスローインするプレーヤーの手にあるときに、コート上のディフェンスのプレーヤーが相手に起こしたファウル。(C5)
Violation バイオレーション	-	規則に違反すること。 罰則：ルールに明記されていない限り、違反が起こった場所から最も近い位置で相手チームにスローインのボールが与えられる。ただしバックボードの裏側は除く。
Warning ワーニング（警告）	WAR	ヘッドコーチまたはプレーヤーの不適切な行為（振る舞い、ゲームの遅延、フェイク）に対し、警告が必要と審判が判断する状況を指す。





3x3 BASKETBALL RULES

目次

第1章

はじめに	120
------	-----

第2章

審判、テーブルオフィシャルズとゲームディレクター	121
2.1 審判、テーブルオフィシャルズ、ゲームディレクターとは	121
2.2 テーブルオフィシャルズの任務	121
2.3 ゲームディレクターの任務	122

第3章

テーブルオフィシャルズの共通の任務	124
3.1 会場への到着	124
3.2 テーブルオフィシャルズのミーティング	124
3.3 ゲーム開始前の任務	124
3.4 ゲーム中の任務	125
3.5 ゲーム終了後の任務	125

第4章

競技の規定	126
4.1 競技時間、同点、オーバータイム	126
4.2 得点：ゴールによる点数	126
4.3 ゲームの開始と終了	127
4.4 チェックボール	127
4.5 ジャンプボールシチュエーション	127
4.6 ファウル	127
4.7 タイムアウト	128
4.8 交代	128
4.9 バイオレーション	129
4.10 ゲームクロック	129
4.11 ショットクロック	129

第5章

スコアラー	130
5.1 スコアラーの任務	130
5.2 スコアラーの用具および必要な器具	130
5.3 オフィシャルスコアシート	130
5.4 記録 - ゲーム開始前	131
5.5 ランニングスコア - ゲーム中	132
5.6 ゲーム終了時	133
5.7 スコアラーの留意点	134

第 6 章

スコアボードオペレーター	136
6.1 スコアボードオペレーターの任務	136
6.2 必要な用具および器具	136
6.3 ゲーム開始前	136
6.4 ゲーム中	137
6.5 ゲーム終了後	139

第 7 章

ショットクロックオペレーター	140
7.1 ショットクロックオペレーターの任務	140
7.2 ゲーム開始前	140
7.3 ゲーム中	140
7.4 ゲーム終了後	142

第 8 章

U12 カテゴリーへの適用	143
----------------------	------------

付録

A ファウルに対する罰則比較一覧	144
B FIBA 3x3 Score System	146

第 1 章

はじめに

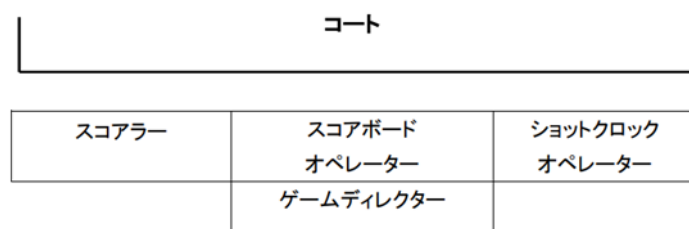
3 人制バスケット「3x3」は、国際バスケットボール連盟（FIBA）が正式なルールを設け、2007 年から「正式競技種目」として、今日まで、世界中で拡大しており、東京 2020 オリンピック大会で正式種目として採用されたスポーツである。ゲームの円滑な運営を確保するために、オフィシャルチーム（審判とテーブルオフィシャルズ）の技術レベルの向上が伴わなければならない。しかしながら、現時点で FIBA から公開されているものは 5 対 5 のテーブルオフィシャルズマニュアルのみであり、3x3 バスケットボールテーブルオフィシャルズマニュアルは公開されていない。そこで JBA では国内での 3x3 テーブルオフィシャルズの普及、育成を目的として、本マニュアルを作成することとした。テーブルオフィシャルズの基本は 5 対 5 とし、5 対 5 とは異なる部分を本マニュアルでは記載する。よって、5 対 5 のテーブルオフィシャルズマニュアルの理解も重要である。また、本マニュアルはあくまでも国内大会における運用方法として記載する。

第2章

審判、テーブルオフィシャルズとゲームディレクター

2.1 審判、テーブルオフィシャルズ、ゲームディレクターとは

- ・ゲームは、最大 2 人の審判で行われる。その 2 人を、テーブルオフィシャルズとゲームディレクター（同席している場合）がサポートする。
 - ・テーブルオフィシャルズは、スコアラー、スコアボードオペレーター、およびショットクロックオペレーター各 1 人とする。テーブルオフィシャルズは、バスケットを正面に見て左手にあるスコアラーステーブルに座る。ゲーム中に起こったことを記録し、3x3 バスケットボールゲームの適切な管理に必要な電子機器を操作する責任がある。
 - ・ゲームディレクターはスコアラーステーブルに座る。
- 3 人のテーブルオフィシャルズの座席は、図に示されたとおりである。



【補足】

- ・大会主催者の考えにより 1 名のスコアアシスタントを追加することができる。スコアアシスタントはスコアボードオペレーターとショットクロックオペレーターの間座り、スコア表示およびゲームクロックの確認のアシスタント業務を行う。
- ・大会主催者の考えによりゲームディレクターを置くことができる。競技規則ではスポーツスーパーバイザーとして記載されているが、国内大会ではその役割をゲームディレクターが担うこととする。ゲームディレクターの位置は大会主催者の考えにより決定できる。
- ・スコアラーステーブルの位置は大会主催者の考えにより決定できる。

2.2 テーブルオフィシャルズの任務

テーブルオフィシャルズとその任務は次のとおりである。

スコアラー：スコアシートにゲーム中に起きた全てのことを記録する。

スコアボードオペレーター：競技時間、タイムアウト、プレーのインターバルを計測、スコアボードを操作しスコアラーをサポートする。

ショットクロックオペレーター：ショットクロックを操作し、ショットクロックの規則を正しく適用する。

3x3 バスケットボールのゲームでは、オフィシャルチームにおけるテーブルオフィシャルズの責任の重要性が増している。ただし、テーブルオフィシャルズに権限はなく、必要に応じて最終決定を下せる権限を持つのは審判のみであること

を忘れてはならない。テーブルオフィシャルズの業務は、いずれのチームも不利益を与えてはならない。

よって、次のことを行わなければならない：

- ・FIBA3x3 公式競技規則、解説（インタープリテーション）、テーブルオフィシャルズマニュアルおよび大会規則の正確な理解
- ・審判を行うための一般的な技術についての知識をもつ（コート上の審判のメカニクス、動き、シグナル等）。
- ・ゲームのいかなる時も、上記に示されたそれぞれの役割を果たすために何をすべきか理解する。
- ・テーブルオフィシャルズが迅速かつ効率的に行動できるよう、オフィシャルチーム内で連携し（はっきりもしくは躊躇なく）サポートし合う。

2.3 ゲームディレクターの任務

国内大会においては、可能な限りゲームディレクターが同席することを推奨する。ゲームディレクターの任務はゲーム全体およびテーブルオフィシャルズの管理である。ゲーム中は、テーブルオフィシャルズの仕事を監督し、審判がゲームを円滑に進行できるようにサポートすることである。

【補足】ゲームディレクターが同席していなければ、審判がこの任務を担う。

- ・ゲーム中に使用される全ての用具・器具を点検し、承認する。
- ・公式のゲームクロック、ショットクロック、ストップウォッチを指定し、テーブルオフィシャルズを確認する。
- ・大会主催者が用意した 2 つの使用済みボールから試合球を選ぶ。どちらも試合球として不適当な場合は、可能な限り質のよいボールを選ぶことができる。
- ・他のプレーヤーに怪我をさせる可能性があると思われるものの着用を禁ずる。
- ・審判、テーブルオフィシャルズとミーティングを行い、競技規則の確認や機材の注意点の確認を行う。テーブルオフィシャルズが 3x3 ゲームを初めて担当する可能性も考慮し、スコアシート記入方法など 5 対 5 と異なる部分の確認を行う。特に、FIBA 3x3 Score System を使用する場合は、スコアボードオペレーターと操作方法を確認する。（参照：付録 B FIBA 3x3 Score System）
- ・状況に応じてゲームを中断する権限を持つ。ゲームディレクターは、審判の注意を引くため、どちらのチームにも不利益にならないように得点後に限ってゲームを止めることができる。
- ・規定の競技時間やオーバータイム終了後あるいは必要と思われるときにはいつでも、スコアシートを綿密に点検する。特に得点やファウルが起きた直後には正しくスコアシートに記載がされているかを確認する。スコアシートとスコアボードに相違があり、テーブルオフィシャルズで解決できないときはブザーを鳴らしてゲームを止め、審判と確認を行う。

【補足】審判とテーブルオフィシャルズの間で確認すべきことがあるときは、ゲームディレクターを介して行う。

- ・ゲームを没収する権限を持つ。
- ・ゲーム終了後に、審判がスコアシートにサインすることを確認する。このサインによって、審判とゲームの関係が終了する。

審判が判定を下す権限は、ゲーム前にコートに出たときから始まり、審判がゲーム終了の合図を確認したときに終わる。

- ・審判がスコアシートにサインをする前に、スコアシートの裏面に以下の項目が確実に記載されていることを確認する：
 - －没収ゲーム、ディスクォリファイングファウル。
 - －ゲーム開始予定時刻の 5 分以上前、またはゲーム終了後からスコアシートを承認しサインするまでの間の時間帯に発生した、チームメンバーによる、スポーツマンらしくない行為の有無。そのような場合、ゲームディレクターは、大会主催者宛てに報告しなければならない。
 - 【補足】5 分以上前：国内大会においては大会主催者の考えによって決定する。
- ・インスタントリプレーシステム（IRS）が使用可能であれば、ゲーム前にその機器の使用を承認する。
- ・競技規則に示されていないあらゆる事項に決定を下す権限を持つ。

第3章

テーブルオフィシャルズの共通の任務

3.1 会場への到着

屋外会場の場合には、大会の開始時刻や会場の変更などの可能性もあることから、前日から大会開始時刻や会場の確認などを行い、当日も余裕をもって会場に到着しなければならない。

3.2 テーブルオフィシャルズのミーティング

テーブルオフィシャルズのチームはゲーム前のミーティングを行い、ゲームに向けて適切に準備することが重要である。

ゲーム前のミーティングでは、少なくとも次の点について話し合う：

- ・ゲームの開始時刻の確認。
- ・担当ゲームの確認。
- ・3x3 競技規則およびテーブルオフィシャルズマニュアルの確認。
- ・得点、ボールをコントロールするチームの変化、チームファウルの手順など、さまざまな重大な場面での対応方法。
- ・会場に関する特別な配慮事項：
 - －スコアボードの位置。
 - －ゲームクロックおよびショットクロックの表示や音のタイミング。
 - －特殊な状況下または誤作動があった場合の対応。
 - －屋外コートの場合は太陽の光が入ることで見えにくい場所の把握。
- ・予期せぬ状況でのコミュニケーションを含め、審判や他のテーブルオフィシャルズとのコミュニケーション方法。
- ・問題が起きたときの解決方法。

3.3 ゲーム開始前の任務

- ・テーブルの用具や電子機器（ゲームクロック、ショットクロック、ブザー、スコアボード）を点検し、特別な機能があればその特徴をゲームディレクター、審判、テーブルオフィシャルズのメンバーと共有する。
 - ・規則に従い、スコアシートを試合数分用意する。
 - ・スコアボードオペレーターとショットクロックオペレーターは、審判がコート上にいるときに、ゲームクロックおよびショットクロックを最後まで進め、審判にゲームクロックとショットクロックの規定時間が過ぎたときの音を聞かせる。
- 【補足】審判同席のもとで行うかについては、大会主催者の考えにより変更できる。
- ・スコアシートに記載されているプレイヤーの氏名と番号がスコアボードに入力されているものと一致しているかを確認する。誤りがある場合は大会主催者またはゲームディレクターに報告をして修正を行う。

3.4 ゲーム中の任務

- ・常にどちらのチームが攻めているのかを意識する。
 - ・高いレベルの集中力を維持する。
 - ・規則を正しく適用する。
 - ・テーブルオフィシャルズのメンバーや審判と協力する。
 - ・両チームに対し、テーブルオフィシャルズとしての立場をわきまえた姿勢で言葉を交わす。
- 【補足】ゲームディレクターが同席している場合は、審判および両チームのプレーヤーと確認事項がある場合は、ゲームディレクターを介して確認を行う。
- ・求めに応じて、オフィシャルチームのどのメンバーに対しても情報を提供しサポートすること。ただし慎重に行わなければならない。
 - ・機器の誤作動があるときは、適切なタイミングで審判に知らせる。
- 【補足】ゲームディレクターが同席している場合は、ゲームディレクターに知らせる。

3.5 ゲーム終了後の任務

- ・オフィシャルチームのメンバー以外との議論や発言は避ける。
 - ・スコアラーは、規則およびこのマニュアルに示されたとおりにスコアシートを完成させる。
 - ・必要に応じて、審判やゲームディレクターが大会主催者宛の報告書を書くことを手伝う。
 - ・審判による最終確認とサインの前に、スコアシートを確認しサインする。
 - ・抗議の手順。
- 【補足】本項を国内大会において採用しない。ただし、各種条件を満たし適切に抗議の対応を実施できる場合は、JBA の承認により採用する事ができる。

第4章

競技の規定

4.1 競技時間、同点、オーバータイム

- ・公式大会における規定の競技時間（およびそれ以外の大会で推奨される規定の競技時間）は 10 分間のピリオドを 1 回とする。ゲームクロックはボールがデッドになったとき、またはフリースローのときに止められる。
- ・規定の競技時間が終了する前に、どちらかのチームが 21 点以上獲得した場合は、そのチームの勝利とする。このサドンデスルールは規定の競技時間内でのみ適用される（オーバータイムでは適用しない）。
- ・規定の競技時間が終わったときに両チームの得点が並んでいる場合、オーバータイムを行う。オーバータイムでは 2 点を先取したチームの勝利とする。
- ・規定の競技時間とオーバータイムのインターバルは 1 分間とする。
 - ・プレーのインターバルは、次のときに始まる：
 - －ゲーム開始前のプレーヤー紹介があったとき（もしあれば）、遅くともプレーヤーがコートに入ったとき。
 - －オーバータイムが行われる場合は、規定の競技時間の終了を知らせるゲームクロックのブザーが鳴ったとき。
 - ・プレーのインターバルは、次のときに終わる：
 - －規定の競技時間またはオーバータイムが始まるときにチェックボールのボールがオフENSEのプレーヤーの手に渡ったとき。
- ・規定の競技時間の終了を知らせるゲームクロックのブザーが鳴ったとき、あるいはその直前にファウルがあった場合、その罰則のフリースローは規定の競技時間が終わった後に行われる。このフリースローの結果としてオーバータイムを行う必要がある場合、規定の競技時間終了後に起こった全てのファウルはプレーのインターバル中に起こったものとみなし、その罰則のフリースローはオーバータイムを始める前に行われる。
- ・ゲームクロックが使用できない場合、大会主催者の権限で競技時間もしくはサドンデスとなる得点の上限（またはその両方）を設定できる。FIBA では競技時間にもとづいて得点の上限を設定するよう推奨している。（10 分/10 点、15 分/15 点、21 分/21 点）

4.2 得点：ゴールによる点数

ゴールによる得点は、そのバスケットを攻撃しているチームに次のように与えられる：

- ・フリースローによるゴールは 1 点。
- ・アークの内側（ワンポイントフィールドゴールエリア）から放たれたゴールは 1 点。
- ・アークの外側（ツーポイントフィールドゴールエリア）から放たれたゴールは 2 点。

4.3 ゲームの開始と終了

- ・コインフリップによって最初のポゼッションを決める。コインフリップに勝ったチームは、ゲーム開始時または、オーバータイムが実施された場合その開始時のポゼッションのいずれかを選択できる。
- ・競技時間の終了を知らせるゲームクロックのブザーが鳴る、もしくはどちらかのチームが 21 点または 22 点を競技時間内に獲得する（サドンデス）か、いずれかが起きた時点で規定の競技時間は終了する。
- ・オーバータイムは、どちらかのチームが 2 点以上を獲得したときに終わる。

4.4 チェックボール

ボールがデッドになったあとでどちらかのチームに与えられるポゼッションは、アーク外側のコートのトップでボールを（ディフェンス側からオフェンス側へ）受け渡すチェックボールで始まる。

4.5 ジャンプボールシチュエーション

最後にディフェンスだったチームのチェックボールから再開される。ショットクロックは 12 秒にリセットされる。

4.6 ファウル

プレーヤー個人のファウル：

アンスポーツマンライク、ディスクオリファイングファウルのみプレーヤーに記録される。アンスポーツマンライクファウルを 2 個、またはディスクオリファイングファウルを 1 個記録されたプレーヤーは失格・退場となる。

チームファウル：

- ・パーソナル、テクニカルファウルは 1 個のチームファウルが加算され、アンスポーツマンライク、ディスクオリファイングファウルは 2 個のチームファウルが加算される。
 - ・チームファウル 7 個目から相手チームにフリースロー 2 本、10 個目からフリースロー 2 本とポゼッションが与えられる。
- 【補足】テクニカルファウルによるチームファウルが 7 個目の場合、テクニカルファウルが優先され、フリースローは 1 本与えられる。

アンスポーツマンライクファウル（UF）の罰則：

UF	チームファウル 1～6個目	チームファウル 7～9個目	チームファウル 10個目以降
プレイヤーの 1個目のUF	2本のフリースロー	2本のフリースロー	2本のフリースロー+ ポゼッション
プレイヤーの 2個目のUF	2本のフリースロー+ ポゼッション	2本のフリースロー+ ポゼッション	2本のフリースロー+ ポゼッション

アンスポーツマンライクファウルは常に2個のチームファウルを加算する。

テクニカルファウル（TF）の罰則：

ディフェンスのプレイヤーのTF	オフェンスのプレイヤーのTF	どちらのチームにも ボールポゼッションが無い
1本のフリースロー	1本のフリースロー	1本のフリースロー
オフェンスのチームのポゼッション	オフェンスのチームのポゼッション	最後にディフェンスだったチームの ポゼッション
ショットクロックを12秒にリセット	ショットクロックは継続	ショットクロックを12秒にリセット

テクニカルファウルの罰則はテクニカルファウルが起きてすぐ、かつ他の罰則（もしあれば）の前に行われる。

4.7 タイムアウト

- 各チーム 1 回ずつ認められる。使わなかったタイムアウトはオーバータイムに持ち越すことができる。タイムアウトはプレイヤーまたは交代要員から審判へ請求する。
- 【補足】オーバータイムが行われる場合、規定の競技時間に既にタイムアウトが認められているチームは、オーバータイムでタイムアウトを請求することはできない。
- 大会主催者が採用した場合は、ゲームクロックが 6:59 および 3:59 を示したあと最初のデッドボール時にそれぞれ、ゲームを通じて計 2 回の TV タイムアウトが 30 秒実施される。

3x3 でのみ使用：
TV タイムアウト



左手のこぶしを握り、右手のこぶしを握ったまま垂直に回転させる。

4.8 交代

交代要員は、ボールがデッドで、かつゲームクロックが止まっている間に、審判やテーブルオフィシャルズに事前の申請をせずに交代してゲームに出場することができる。

【補足】フリースローの 1 本目と 2 本目の間も交代が認められる。

4.9 バイオレーション

- ・ボールがクリアされる前にプレーヤーの手からフィールドゴールのショットを狙ってボールが放たれた場合、ノークリアードボールのバイオレーションが宣せられる。ショットが成功してもフィールドゴールは認められない。相手チームにチェックボールが与えられる。ボールのクリアとは、ツーポイントライン（アーク）の外側で、新たなオフェンスのチームにショットを狙うためのボールのポゼッションが認められることをいう。
- ・（ポゼッションが変わらない場合を除き）フィールドゴールまたは最後のフリースローが成功したあとで、得点されたチームのプレーヤーは、バスケットの真下のコート内（エンドラインの外側ではない）からドリブルまたはパスでボールをツーポイントライン（アーク）の外側へ運び、ゲームを再開する。

【補足】得点が認められた後、得点されたチームのプレーヤーはエンドラインの外側にボールを出す必要はない。



3x3 でのみ使用：
ノークリアードボール

2 本指を示した手をあげて、左右へ腕を振る

4.10 ゲームクロック

- ・次の瞬間にゲームクロックを動かし始める：
 - －チェックボールの場合、オフェンスのプレーヤーが正当にボールを保持したとき。
 - －最後のフリースローが成功した後、新たなオフェンスのチームがボールを保持したとき。
 - －最後のフリースローが成功せず、引き続きボールがライブの場合、ボールがコート上のプレーヤーに触れたとき。
- ・次の瞬間にゲームクロックを止める：
 - －ボールがライブで審判が笛を鳴らしたとき。

4.11 ショットクロック

チームがコート上でライブのボールのコントロールを得たら、そのチームは 12 秒以内にフィールドゴールのショットをしなければならない。

第5章

スコアラー

5.1 スコアラーの任務

スコアラーは、スコアシートを用意して次のことを記録する：

- ・ゲーム開始のときにプレイヤーの氏名、番号がスコアシートと違っているときは、できるだけ早く近くにいる審判またはゲームディレクターに知らせる。
 - ・成功したフィールドゴールとフリースローによる得点の合計。
 - ・チームに 6 個・10 個のファウルが宣せられたときは速やかに審判にジェスチャーで知らせる。同じプレイヤーに 2 個のアンスポーツマンライクファウルが宣せられて失格・退場になる場合も速やかに審判に知らせる。
- 【補足】チームに 9 個のファウルが宣せられたときも速やかに審判にジェスチャーで知らせる。
- ・規定の競技時間やオーバータイムでそのチームにタイムアウトが残っていない場合は、審判に知らせる。
 - ・コインフリップの結果、スコアラーは最初にボールポゼッションを得たチームを記録する。

5.2 スコアラーの用具および必要な器具

ゲームでは、スコアラーは次の用具を用意する：

- ・濃い色のペン（黒色または青色）。
- ・ゲーム数分のスコアシートおよび予備のスコアシート。
スコアシートは 1 枚のオリジナルのみで当該 3x3 競技会の統括団体用である。
- ・ゲーム中の事象（大会主催者への報告が必要となる可能性がある場合）について書き記すための用紙。
- ・必要であれば、カラーの付箋（スコアシートにユニフォームの色のカラー付箋紙を貼ることで、記載間違いを防ぐ）。
- ・必要であれば、クリップボードにスコアシートを添付するためのクリップ。
- ・定規

5.3 オフィシャルスコアシート

スコアシートは、FIBA 3x3 SCORE SHEET を使用する。

スコアシートはゲームの公式な記録である。記載すべき情報はゲームで起きたことを反映させたものになる。スコアシートには、ランニングスコア、チームファウル、プレイヤーに宣せられたファウル、認められたタイムアウトを記録する。スコアラーは、ゲームで起きたことを規則に従いスコアシートに記録する責任を負う主要なテーブルオフィシャルである。スコアラーは読みやすい公式スコアにするため、きれいに明確に記載しなければならない。

5.4 記録 – ゲーム開始前

5.4.1 スコアシート上部

濃い色（黒色または青色）のペンを使用し記入する。スコアシートは電子入力で作成することもできる。

スコアシート上部のスペースに両チームのチーム名を記入する。プログラムで先に記載されているチームをチーム A、相手チームをチーム B とする。

次の事項も記入する：

- ・大会名
- ・大会カテゴリー
- ・正しい表記での日付（年は 4 桁、月は 2 桁、日は 2 桁、例：2021/10/11）。
- ・ゲームナンバー
- ・公式のゲーム開始時刻。形式：24 時間制の数字を用いて記載すること。
- ・コート
- ・審判氏名

【補足】審判の氏名は事前に記載することが望ましい。

チーム A はスコアシートの上の枠を、チーム B は下の枠を使用する。

1 列目に、スコアラースは、大会主催者またはチーム代表者から提出されたプレーヤーリストを使い、各プレーヤーの氏名を記載する。

2 列目にはユニフォームの番号を記入する。ファウルを記録しやすいように、プレーヤーの氏名は、ユニフォームの番号順（00、0、1、2 . . . 99）で記載する。

チームに 4 人未満のプレーヤーしかいない場合は、最後に記載されたプレーヤーの下の行の氏名、背番号の空白に線を引く。

コインフリップの結果、最初にポゼッションを得たチーム名の横に✓の印を記入する。

5.4.2 ゲームの没収

ゲーム開始予定時刻にプレーをする準備の整ったプレーヤーが 3 人揃わなければ、ゲームの没収によりそのチームは負けになる。ゲームが没収された場合、ゲームスコアは w-0 または 0-w（“w”は勝利の略記）と記録される。

【補足】大会主催者の判断でゲーム開始予定時刻から一定時間を待つこともできる。

5.4.3 ゲームの途中終了

ゲームが終了する前にコートを離れる、あるいは全てのプレーヤーが怪我または失格・退場でプレーできなくなったチームは、ゲームの途中終了で負けになる。ゲームが途中終了となった場合、勝ったチームはその時点のスコアを記録するか、ゲームを没収とするかのいずれかを選ぶ。どちらの場合も負けたチームのスコアは 0 点となる。

5.5 ランニングスコア – ゲーム中

5.5.1 スコア

スコアラーは、両チームの成功したフィールドゴールとフリースローを記入することにより、そのときどきの合計得点（ランニングスコア）を記録する。スコアシートには、ランニングスコア用に大きな 2 列の欄がある。各欄はさらに 4 列からできている。左側の 2 列はチーム A に、右側の 2 列はチーム B に使用する。中央の 2 列は得点合計の数字で、各チーム 23 点まで記録できる。

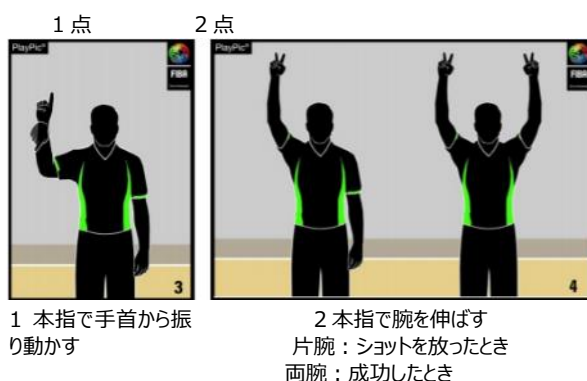
フィールドゴールまたはフリースローによる得点が認められたとき、スコアラーは次のように記録する。

・まず、

1 ポイントフィールドゴール： 右利きは（／）、左利きは（＼）の斜線。

フリースロー： 塗りつぶした丸印（●）。

2 ポイントフィールドゴール： 得点合計の数字を○で囲む。



・次に、得点合計（／または＼または●）の隣の欄に得点したプレイヤーの番号を記入する。

誤って得点したフィールドゴールは、ボールを最後にコントロールしていたオフェンスのプレイヤーの得点として記入する。ボールがバスケットに入らなくても得点が認められたときは（競技規則第 31 条ゴールテンディング、インタフェアレンス）、そのショットをしたプレイヤーの得点として記入する。

ゲーム中、スコアボードの得点とスコアシートのランニングスコアは常に照合しなければならない。もしも相違がありスコアシートが正しいときは、速やかにスコアボードを訂正させる。スコアシートに不審な箇所があったり、一方のチームから得点、チームファウルやタイムアウトの数などについての疑義の申し出があったりしたときは、ボールがデッドでゲームクロックが止められ次第、速やかにゲームディレクター（同席している場合）あるいは審判に知らせなければならない。

【補足】ゲームディレクターが同席している場合はゲームディレクターに知らせる。

5.5.2 ファウル

・プレイヤー個人のファウル

アンスポーツマンライクもしくはディスクォリファイングファウルのみプレイヤーの氏名の横に次のように記入する：

アンスポーツマンライクファウルは「U」と記入する。

プレイヤーもしくは交代要員のディスクォリファイングファウルは「D」と記入する。

【補足】フリースローの数は記入しない

パーソナル、テクニカルファウルはチームファウルのみ記入する。

・チームファウル

チームがパーソナル、テクニカル、アンスポーツマンライク、ディスクォリファイングのいずれかのファウルを宣せられたときは、1 から 10+までの枠に順番に大きい×印を記入する。アンスポーツマンライクあるいはディスクォリファイングの場合は、チームファウルが 2 個加算されるため、枠を一つ空けて次の枠に大きい x 印を記入し、x 印を○で囲む。

5.5.3 タイムアウト

タイムアウトは各チーム 1 回ずつ認められる。タイムアウトはプレーヤーまたは交代要員から審判へ請求する。

認められたタイムアウトは、そのチームのタイムアウトの枠に、x 印を記入する。

【補足】オーバータイムが行われる場合、規定の競技時間に既にタイムアウトが認められているチームは、オーバータイムでタイムアウトを請求することはできない。規定の競技時間にタイムアウトが認められていないチームは、オーバータイムで請求することができる。

5.6 ゲーム終了時

・競技時間、オーバータイムが終わったとき、両チームの競技時間、オーバータイム（行われた場合）の得点をスコアシートの下段の「スコア」の欄に記入する。オーバータイムが行われなかった場合はスコアの欄に、右上から左下に向かって斜線（／）を記入する。

・最後の得点と得点したプレーヤーの番号のすぐ下に太く横線を 2 本引く。各チームで使用しなかったその列のランニングスコアの欄に、左上から右下に向かって斜線を引く。

・プレーヤーファウルの欄ですでに使用した枠と未使用の枠の間に太線を引く。ファウルの欄で使用しなかった枠に太く横線を引く。

・チームファウルの欄で使用しなかった枠に 2 本の横線を引く。

・タイムアウトの欄で使用しなかった枠に 2 本の横線を引く。

テーブルオフィシャルズは全員スコアシートにサインを記入する。審判が最後にスコアシートを点検・承認しサインをする。この行為をもって、そのゲームに対する審判、テーブルオフィシャルズの管理権限と関係が終了する。

注記： プレーヤーがスコアシートに抗議のサインをした場合は（「抗議のチェックボックス、署名」欄を使用して）、テーブルオフィシャルズや審判はゲームディレクターが許可を出すまでその場にとどまらなければならない。

【補足】抗議は国内大会において採用しない。ただし、各種条件を満たし適切に抗議の対応を実施できる場合は、JBA の承認により採用することができる。

記録の誤りが規定の競技時間またはオーバータイム終了の合図が鳴った後審判がスコアシートにサインをする前に見つかった場合は、その誤りを訂正することがゲームの結果に影響するとしても、訂正しなければならない。

記録の誤りが、審判がスコアシートにサインをした後に見つかった場合は、その誤りを訂正することはできない。審判あるいはゲームディレクター（同席している場合）は、その事実の詳細な報告を大会主催者に提出しなければならない。



Team A Tokyo BB
 Competition JAPAN TOUR Round 5
 Category MAN
 Game No. Pool A Game 2

Team B CHIBA HOOPS
 Date 2021/10/11 Referees #1 審判 1
 #2 審判 2
 Time 15:00 Court A

Team A Tokyo BB ✓

Time out

Team fouls

Players	No.	Unsportsmanlike	
		1	2
STOU Akira	11	D	
SUZUKI Yusuke	14		
HIROTO Kimura	25		
松田 将吾	45		

Team B CHIBA HOOPS

Time out

Team fouls

Players	No.	Unsportsmanlike	
		1	2
MATSUMOTO Kou	11	U	
LEO Miura	22		
遠藤 昭彦	51		

Scorer スコアラーのサイン

Timer スコアボードオペレーターのサイン

Shot Clock Operator ショットクロックオペレーターのサイン

Running score

A		B		A		B	
11	22	14	22	14	22	14	22
2	11	45	11	15	15	15	15
14	22	45	22	45	11	16	11
45	22	14	22	17	17	17	22
25	5	25	18	25	19	51	51
6	51	14	11	21	21	21	11
11	7	45	22	22	22	22	22
25	51	12	11	23	23	23	23
11	11						
11	22						
45	22						

Score (after regular time) A 19 B 19
 Score (after overtime) A 22 B 20

Referee's Signature 審判のサイン

Game protest requested: Yes

Team's Name: _____

(Player's signature)

5.7 スコアラーの留意点

担当の任務を果たすために、スコアラーは：

- ・競技規則やテーブルオフィシャルズマニュアルに従いスコアシートを完成する。
- ・審判のシグナルやメカニクスを理解し、効率的なコミュニケーションをとる。
- ・ツーポイントショットのときは、審判のシグナルに注意する。ツーポイントライン近からのショットについて判定するのは審判である
- ・ショットが放たれるたびにスコアラーは、関連する情報（例：白 11 番、2 点）をスコアボードオペレーターに聞こえるように知らせ、スコアラーとスコアボードオペレーターでショットが放たれたことを確認する。
- ・得点が認められるたびに、関連する情報（例：白 11 番、2 点）をスコアボードオペレーターに聞こえるように知らせ、同時に合計得点を確認し（例：5 点目）、スコアボードと照合する。

スコアシートとスコアボードに相違がない場合、スコアボードオペレーターは得点を復唱する（例：白 11 番 2 点、5 対 3、常にスコアシートのチーム A 対チーム B の順で）

- ・もしも相違がありスコアシートが正しいときは、速やかにスコアボードを訂正させる。
スコアシートに不審な箇所があったり、一方のチームから得点、ファウルやタイムアウトの数などについての疑義の申し出があったりしたときは、ボールがデッドでゲームクロックが止められ次第、速やかにゲームディレクターに伝え（同席している場合のみ）審判に知らせなければならない。
 - ・ファウルが宣せられるたびに、スコアラースは、審判からレポートされた情報（例：白チームファウル 3 回目）をスコアボードオペレーターに聞こえるように知らせ、スコアシートに記録する。
スコアボードオペレーターはこれを復唱し、スコアボードを更新する。
- 【補足】アンスポーツマンライクまたはディスクォリファイングファウルで、プレーヤーに個人ファウルが記録される場合は、プレーヤーの番号、ファウルの種類、チームファウルの回数をスコアボードオペレーターに知らせる。

第 6 章

スコアボードオペレーター

6.1 スコアボードオペレーターの任務

スコアボードオペレーターは、スコアボードを操作しスコアラールをサポートする。スコアボードの表示とスコアシートの記録に相違がある場合は、確証がないときはスコアシートを優先させ、それにしたがってスコアボードを訂正する。

スコアボードオペレーターは、ゲームクロックとストップウォッチを操作し、次の任務を行う：

- ・競技時間、タイムアウト、プレーのインターバルの時間をはかる。
- ・競技時間またはオーバータイムの終了時を、ゲームクロックと連動した大きな音のブザーで知らせる。
【補足】オーバータイムの終了時に連動してブザーが鳴らない場合は、手動でブザーを鳴らして知らせる。
- ・ブザーが鳴らなかつたり聞こえなかつたりした場合は、何らかの方法で速やかに審判に知らせる。

6.2 必要な用具および器具

- ・ストップウォッチ。
- ・必要であれば、カラーの付箋（スコアボードの操作盤にユニフォームの色のカラー付箋紙を貼ることで、入力間違いを防ぐ）。

6.3 ゲーム開始前

スコアボード

スコアボードは以下の情報を表示しなければならない：

- ・デジタル表示のゲームクロックで残りの競技時間を分と秒で表示し、各クォーターの最後の 1 分を 10 分の 1(1/10)秒単位で表示する。
- ・各チームの得点。
- ・チーム名。
- ・1 個から 10 個以上のチームファウル数。

【補足】FIBA 3x3 Score System を使用しない場合は、得点やチームファウルの数のそばにチーム名を掲示することが望ましい。

- ・1 回のタイムアウトの表示。
- ・タイムアウトを計るクロック（オプション）。
ゲームクロックをこの目的で使用してはならない。

スコアボードオペレーターは機器が正常に機能することを確認しなければならない。

スコアボードオペレーターは次のことを確認する：

- ・ゲームクロックが競技時間終了と同時にブザーが鳴るかを確認する。
- ・誤りが見つかった場合に、得点を訂正する方法（例：得点の加算と減算）。
- ・誤りが見つかった場合に、チームファウルを訂正する方法。
- ・ゲームクロックの時間を訂正する方法（秒および／または 10 分の 1 秒（最後の 1 分）の増減）。
- ・ブザーを鳴らすボタンが操作盤にあるかどうか。

【補足】ゲーム前に操作方法を確認する。特に FIBA 3x3 Score System を使用する場合は事前に操作方法を確認しておくことが望ましい。

6.4 ゲーム中

6.4.1 スコアボードの更新方法

スコアボードの記録は、スコアシートと同じでなければならない。

- ・審判のシグナルやメカニクスを理解し、効率的なコミュニケーションをとる。
- ・ツーポイントショットのときは、審判のシグナルに注意する。ツーポイントライン近くからのショットについては審判である。

スコアラースとのコミュニケーション方法

得点

- ・ショットが放たれるたびにスコアラースは、関連する情報（例：白 11 番、2 点）をスコアボードオペレーターに聞こえるように知らせ、スコアラースとスコアボードオペレーターでショットが放たれたことを確認する。
 - ・スコアラースは次の順でランニングスコアを述べる：得点したチームの色、プレイヤーの番号、ゲームのスコア（例：白 11 番 5 点目）。
 - ・スコアボードオペレーターは、スコアボードのランニングスコアが正しいことを確認するため、得点を復唱する。（例：白 11 番、5 対 3 常にスコアシートのチーム A 対チーム B の順）。
 - ・ゲームディレクター（同席している場合）に聞こえるように復唱すること。
- スコアボードオペレーターは、スコアラースと新たな得点を確認したあとに、スコアボードを更新する。スコアシートはスコアボードより優先されるものであり、その逆にはならない。

【補足】得点が入ったときに速やかにスコアボードを更新し、スコアラースとスコアボードとスコアシートの得点を確認する。

チームファウル

- ・スコアラースはスコアシートに記録すると同時に、ファウルを宣せられたチームのファウル数を確認する（例：白 4 回目）。

【補足】アンスポーツマンライクまたはディスクォリファイングファウルで、プレイヤーに個人ファウルが記録される場合は、プレイヤーの番号、ファウルの種類、チームファウルの回数をスコアボードオペレーターに知らせる。

- ・スコアボードオペレーターは、スコアボードを更新し、スコアボードが正しい場合は「白 4 回目 OK」と返事をする。

6.4.2 ゲームクロックの操作方法

次のように競技時間をはかる：

- ・次の瞬間にゲームクロックを動かし始める：
 - －チェックボールの場合、オフェンスのプレーヤーが正当にボールを保持したとき。
 - －最後のフリースローが成功した後、新たなオフェンスのチームがボールを保持したとき。
 - －最後のフリースローが成功せず、引き続きボールがライブの場合、ボールがコート上のプレーヤーに触れたとき。
- ・次の瞬間にゲームクロックを止める：
 - －規定の競技時間またはオーバータイムが終了し、ゲームクロックが自動で止まらなかったとき。
 - －規定の競技時間またはオーバータイムでウイニングスコアに到達したとき。
 - －ボールがライブで審判が笛を鳴らしたとき。
 - －チームがボールをコントロールしている状態で、ショットクロックのブザーが鳴ったとき。

ショットクロックのブザーが誤って鳴った場合、ブザーは無視されゲームは続行される。

【補足】

- ・ゲームクロックを動かすときは「スタート」と声を出し、審判により笛が吹かれゲームクロックを止めるときは「ストップ」と声を出し、正しくゲームクロックが操作されていることを目視にて確認する。
- ・スコアラーとの得点確認とゲームクロックを止める瞬間が重なったときは、ゲームクロックを止めることを優先し、その後スコアラーと得点確認を行う。
- ・最後のフリースローの得点が認められたあとは、得点の入力だけ行い、ゲームクロックを動かすことを優先し、その後スコアラーと得点確認を行う。

6.4.3 タイムアウトの計測

スコアボードオペレーターは、次のようにタイムアウトの時間をはかる：

- ・審判が笛を鳴らしてタイムアウトのシグナルを示したときにストップウォッチまたはタイムアウト用のクロックを動かし始める。
- ・20 秒が経過したときに、ブザーを鳴らして審判に知らせる。
- ・タイムアウトが終了したときに、ブザーを鳴らす。

【補足】30 秒が経過したとき。

6.4.4 インターバルの計測

スコアボードオペレーターは、次のようにインターバルの時間をはかる：

- ・規定の競技時間が終了し、オーバータイムが行われる際、速やかにプレーのインターバルの時間をはかり始める。

【補足】規定の競技時間終了後すぐにフリースローを行う場合は、プレーのインターバルの時間はそのフリースローが終わってからをはかり始める。

- ・インターバルの時間が 50 秒経過したときに速やかにブザーを鳴らし、同時にインターバルの時間の計測を終了する。

・インターバルが終了したときに速やかにブザーを鳴らす。

【補足】インターバルの時間は 60 秒まで計測し、60 秒が経過したときにブザーを鳴らす。

6.5 ゲーム終了後

- ・必要に応じ、スコアラーのスコアシート記入をサポートする。
- ・スコアシートにサインする。
- ・FIBA 3x3 Score System を使用する場合は、Finalize の操作をする。

第7章

ショットクロックオペレーター

7.1 ショットクロックオペレーターの任務

チームがコート上でライブのボールのコントロールを得たら、そのチームは 12 秒以内にフィールドゴールのショットをしなければならない。ショットクロックオペレーターの主な任務は、その時間をはかることである。

7.2 ゲーム開始前

ショットクロックの機器にはいくつかの機種があり、それぞれ操作方法が異なるため、事前に操作方法を確認する。ショットクロックがショットクロック終了と同時にブザーが鳴るかを確認する。

7.3 ゲーム中

7.3.1 ショットクロックの操作

次のとき、ショットクロックを動かし始める、あるいは再開する：

- ・コート上でどちらかのチームがライブのボールを新たにコントロールしたとき。その後相手チームのプレーヤーがボールに触れても、引き続き同じチームのボールのコントロールが終わらない限り、ショットクロックは止めないしリセットもしない。

【補足】新たにコントロールしたときは速やかにショットクロックをリセットし、改めて 12 秒をはかり始める。

- ・チェックボールのときは、ボールがオフェンスのプレーヤーの手に渡りチェックボールが完了したとき。

次のことが起こった結果、それまでボールをコントロールしていたチームに引き続きチェックボールが与えられるときは、残り時間がはっきりと表示されている状態でショットクロックは止めるがリセットはしない：

- ・ボールがアウトオブバウンズになったとき。
- ・ボールをコントロールしているチームのプレーヤーの怪我で審判がゲームを止めたとき。
- ・ボールをコントロールしているチームにテクニカルファウルが宣せられたとき。
- ・ダブルファウルが宣せられたとき。
- ・両チームに等しい罰則の相殺があったとき。

【補足】特別な処置をする場合の規定やファイティングの規定を適用し、罰則を相殺したり取り消したりしたときを指す。

- ・どちらのチームにも関係のない理由でゲームが中断する。ただし、チームが著しく不利になる場合を除く。

【補足】ゲームクロックが動いているときに、ショットクロックが誤ってリセットされてしまった場合も含む。審判が相手チームにとって著しく不利になると判断した場合は、ショットクロックはリセットしない。

次のとき、ショットクロックははっきりと表示されている状態で 12 秒にリセットする：

- ・ボールが正当にバスケットに入ったとき。
- ・次のことが起こった結果、それまでボールをコントロールしていなかったチームにチェックボールが与えられるとき：
 - －パーソナルファウルあるいはバイオレーション。（ボールがアウトオブバウンズになる場合を含む）
 - －ジャンプボールシチュエーション。
- ・プレイヤーの 2 個目のアンスポーツマンライクファウルまたはディスクォリファイングファウルが起こった結果、チェックボールが与えられるとき。
- ・ショットやパスのボールあるいは最後のフリースローのボールが不成功でリングに触れたあと、どちらかのチームがボールをコントロールしたとき。
- ・ボールをコントロールしていないチームに原因がありゲームが中断する。
- ・フリースローを行うとき。

ボールがデッドでゲームクロックが止められ、そのとき規定の競技時間やオーバertimeの残りが 12 秒未満で、なおかつどちらかのチームにボールのコントロールが新たに始まる時、ショットクロックの表示装置の電源を切る。

【補足】ゲームクロックとショットクロックが連動している機材もあるため、ショットクロックの電源を切らずに、非表示ボタンを押す、またはリセットボタンを押し続けて非表示にする。ただし、表示を消せない機材は 12 秒を表示しておく。

ショットクロックのブザーは、チームがボールをコントロールしているときを除いて、ゲームクロックやゲームを止めるものではないし、ボールをデッドにするものでもない。

【補足】ショットクロックを動かすときは「スタート」と声を出し、審判により笛が吹かれショットクロックを止めるときは「ストップ」と声を出し、正しくショットクロックが操作されていることを目視にて確認する。審判により笛が吹かれたときは、ストップを押し、審判のジェスチャーのあとに操作を行う。

7.3.2 コントロールの変更

チームコントロールを変えるには、ディフェンスのプレイヤーがボールのコントロールを確立しなければならない。よって、ディフェンスのプレイヤーが単にボールに触れるだけでは、チームコントロールが変わったとはみなされない。ショットクロックオペレーターは、ショットクロックをリセットする前に、チームコントロールが変わったことを確認しなければならない。チームコントロールは、そのチームのプレイヤーがボールを持つかドリブルをしたとき、あるいはチェックボールのボールを与えられたときに始まる。

ルーズボールで、境界線（エンドラインおよびサイドライン）からアウトオブバウンズになりそうなボールをコート内へ掻き込むプレーに際して、ボールのコントロールは以下のとおりとする：

ボールを片手で投げ込んだ場合は、

- ・ボールを投げ込んだプレイヤーの顔がコート内に向いていると審判が判断した場合は、ボールをコントロールした。
- ・ボールを投げ込んだプレイヤーの顔がコート内に向いていないと審判が判断した場合は、ボールをコントロールしていない。
- ・ボールを両手で投げ込んだ場合は、ボールをコントロールした。

テーブルオフィシャルズはコートでの位置が固定されているため、コート上で何が起きているかをはっきり目視できないことがある。よって、テーブルオフィシャルズ全員（ショットクロックオペレーターのみならず）が審判の全てのシグナルを確認し、伝達できるようにすることが極めて重要となる。

7.4 ゲーム終了後

- ・必要に応じ、スコアラーのスコアシート記入をサポートする。
- ・スコアシートにサインする。

第 8 章

U12 カテゴリーへの適用

オーバータイムでは先に得点を挙げたチームの勝利とする。

ショットクロックを使用しない：オフェンスチームが積極的に得点を狙わない場合、審判は残り 5 秒をカウントして警告する。

チームファウルペナルティシチュエーションを採用しない：ショットの動作中のファウル、テクニカルファウル、アンスポーツマンライクファウルを除き、ファウルがあった場合はチェックボールとする。

タイムアウトを採用しない。

付 録

A ファウルに対する罰則比較一覧

罰則ごとのファウルとチームファウルの状況

FT1本	1ポイントショット (AOS) に対するDefのNF	TF		
	チームファウル1-6個到達			
FT2本	2ポイントショット (AOS) に対するDefのNF	DefのNF (AOS中のファウルを含む)	UF個人1回目 ※チームファウル2個加算	
	チームファウル1-6個到達	チームファウル7-9個到達	チームファウル2-9個到達	
FT2本 + ポゼッション	DefのNF (AOS中のファウルを含む)	UF個人1回目 ※チームファウル2個加算	UF個人2回目 ※チームファウル2個加算 ※当該のプレーヤーは失格・退場	DQ ※チームファウル2個加算 ※当該のプレーヤーは失格・退場
	チームファウル10個以上到達	チームファウル 10個以上到達		

【略語】

NF：ノーマルファウル TF：テクニカルファウル UF：アンスポーツマンライクファウル
 DQ：ディスクォリファイングファウル
 AOS：ショットの動作（アクトオブシューティング） FT：フリースロー Def：ディフェンス

●テクニカルファウル後の再開方法

【ディフェンスの TF】オフェンスチームに FT1 本（ラインナップなし）を与え、オフェンスのチームのチェックボール／ショットクロックリセット

【オフェンスの TF】ディフェンスチームに FT1 本（ラインナップなし）を与え、オフェンスのチームのチェックボール／ショットクロック継続

【どちらのチームのポゼッションでもないときの TF】相手チームに FT1 本を与え、最後にディフェンスだったチームのチェックボール／ショットクロックリセット

●ダブルファウル/ダブルアンスポーツマンライクファウル

チームファウルの数にも 1 回目の UF か 2 回目の UF にも関係なく常に罰則を相殺する

オフェンスのチームのチェックボール/ショットクロック継続で再開

どちらのチームのポゼッションでもないときは、最後にディフェンスだったチームのチェックボール/ショットクロックリセットで再開

●クロックが止まっている同じ時間で起きたファウルに対する罰則が等しい場合

1) 起きたファウルに AOS の最中のファウルを含まない

等しい罰則は相殺し、最後にオフェンスだったチームのチェックボールで再開する。

ショットクロックは継続

2) 起きたファウルに AOS の最中のファウルを含む

等しい罰則は相殺し、状況に応じて以下のとおり再開する

【FG 成功】ショットをカウントし、最後にディフェンスだったチームのチェックボール

【FG 失敗かつボールが空中にある間にファウル】最後にディフェンスだったチームのチェックボール（ジャンプボールシチュエーションのため）

【FG 失敗かつオフェンスチームのボールコントロール中にディフェンスファウル】オフェンスチームのチェックボール、ショットクロックは継続

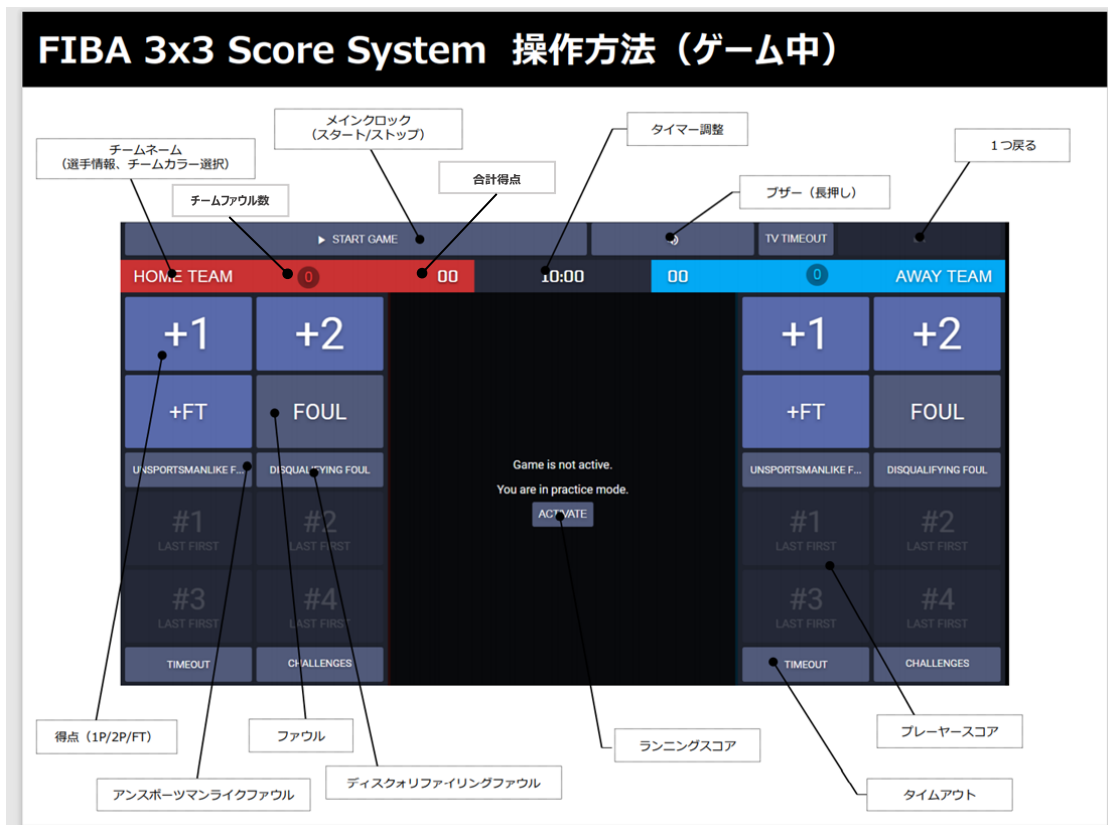
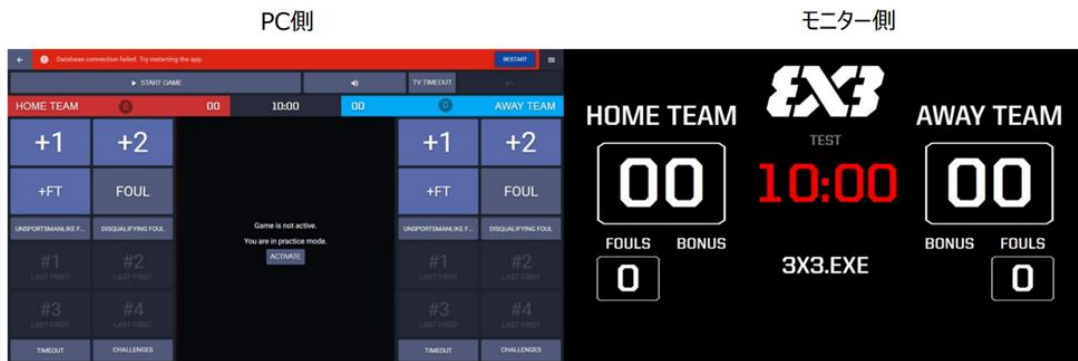
● クロックが止まっている同じ時間で起きたファウルに対する罰則が等しくない場合

テクニカルファウルの罰則はそのあとに続く罰則の前に行う

ファウルやバイオレーションが起きた順番に従って罰則を行う

2 回目の UF または DQ で失格・退場となった選手がファウルを受け罰則として FT を得る場合はそのチームの任意のプレーヤーが FT を行う

B FIBA 3x3 Score System





- ・「チームネーム」をクリックするとチーム名、チームの色、背番号を変更することができる。
チームの色はユニフォームと同じ色に変更しておくことが望ましい。
- ・ゲーム開始前にランニングスコア部分の「ACTIVATE」をクリックし、コインフリップの結果を入力する。
- ・インターバルが終了したら「ブザー」を押す
- ・メインクロックは操作するパソコンのスペースキーでも行うことができるため、スペースキーを使用することを推奨する。
- ・ボールをコントロールしているチームの得点近くにマウスのポインターを常に移動する。
- ・得点が認められたら「+1」「+2」をクリックし、その後「プレーヤースコア（背番号）」をクリックする。
- ・フリースローが与えられるときは、フリースローが始まる前に「+FT」を押す。ランニングスコア部分に「1shot」「2shot」が表示されるので、フリースローの試投数をクリックする。試投数選択後、「MADE」「MISS」が表示されるので、フリースローのショットが認められたときは「MADE」、フリースローのショットが外れたときは「MISS」をクリックし、「プレーヤースコア（背番号）」をクリックする。
- ・ファウルが宣せられたときは、「FOUL」をクリックする。アンスポーツマンライク、ディスクォリファイングファウルのときは、宣せられたファウルの種類を押し、ファウルが宣せられた「プレーヤースコア（背番号）」を押す。チームファウルは自動的に2個加算される。
- ・タイムアウトが認められたら、タイムアウトが認められたチームの TIMEOUT を押す。
- ・入力を間違えたときは「1 つ戻る」を押すとランニングスコア部分に最後入力された箇所を削除することができる。2 つ以上前の修正はランニングスコア部分で該当する箇所をクリックする。クリックをしたあとに正しい情報を入力することで修正が完了する。
削除をするときは削除する箇所をクリックしたあと、右上に表示されるゴミ箱のマークをクリックする。
- ・ゲームクロックを修正するときは、タイマー調整をクリックする。

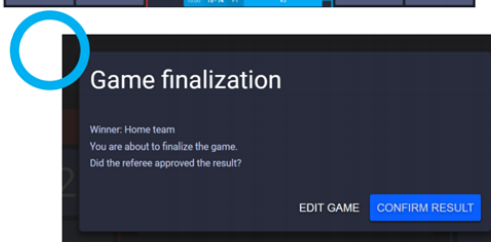
FIBA 3x3 Score System 操作方法 (ゲーム終了後)

① 次の試合に進む場合

FINALIZEを選択します。



右図が出てきたら、CONFIRM RESULTを選択します。



完了したら右図の左上をクリックし、
トップメニューに戻り、次の試合のPLAYを選択します。



FIBA 3x3 Score System 操作方法 (ゲーム終了後)

② 次の試合に進む場合の注意事項

・FINALIZEを選択したとき、右図のような赤で塗りつぶされた文字が出てきた場合は
スコアに未記入なスタッツがあることを示しています。

EDIT GAMEを選択してスコア画面に戻り、確認してください。

・未入力のスコアを見つけたら、
スコアシートを参考に得点したプレーヤーを選択し、追加してから
FINALIZEを選択するようにしてください。

